

職務経歴書

20××年×月×日

氏名〇〇 〇〇

【職務経歴】

◎◎デザイン株式会社(契約・嘱託社員)20××年××月～20××年××月
資本金〇億〇千万円 従業員数〇〇名 インターネット関連

【職務概要】

販売サイトを中心としたWEBページ企画、制作、管理業務

【担当業務】

- ・WEBページの企画・制作
- ・携帯電話コンテンツの作成
- ・キャラクターデザイン
- ・パッケージデザイン
- ・商品サイトの入れ替え(売上管理を含む)

【成果・実績】

＊WEBサイトデザイン及び携帯電話コンテンツを作成しました。オリジナルキャラクターデザイン、パッケージデザインもおこない、WEBサイト、携帯サイトの商品入れ替えもおこないました。

＊キャラクターデザインでは、専門学校で学んだ描画の基礎および画像ソフト(Illustrator、Photoshop)技術を生かし、オリジナリティのあるキャラクターを作成しました。(参考URL <http://xxxxxxxx>)

＊サイト管理のオプションでおこなっている商品管理を通して、デザイン、キャッチコピー、商品の見せ方が売上に影響することを実感しました。デザイン、管理を担当した案件では、それまでの売上を大幅に伸ばし、顧客からの信頼が増しました。

＊20××年×月よりディレクションにも携わる。顧客の課題、要望を聞き、企画、制作、進行管理、プロモーションといった一連の業務に携わりました。

【退職理由】

契約満了に伴い、退職しました。

ゲーム会社のWEB制作をおこなった際、ゲーム関連職に就きたいという気持ちが強くなり、退職後専門学校で3Dプログラミングを学びました。(20××年×月～20××年×月)

△△デザインオフィス株式会社(正社員)20××年×月～(現在も就業中)

資本金〇億〇千万円 従業員数〇〇名 ゲーム関連

【職務概要】

パチスロの液晶画面のプランナー

【主な担当業務】

- ・パチスロ液晶画面の企画・立案・ストーリー設定
- ・営業、制作との綿密な打合せを含めた、プレゼンテーション準備
- ・クライアントに向けてのプレゼンテーション
- ・制作進行管理

【プランナーとしての実績】

「◎◎◎◎◎」(20××年12月リリース)

「△△△」(20××年8月リリース)

「■■■■」(20××年9月リリース)

「〇〇〇◎◎」(20××年3月リリース)

＊企画立案、プレゼンテーション、制作にまで携わりました。営業、制作とのコミュニケーションを大切にし、チームとして連携の取れた業務をおこなうことで、納期を遵守すると共に、質の向上を図りました。

＊パチスロ業界における液晶画面は、売上に直結するだけにクライアントから厳しい要求があります。クライアントの要求を満たすだけでなく、驚きと意外性を盛り込んだ斬新な企画を提示してきました。関係各部門と積極的なブレインストーミングをおこない、斬新なアイデア、キャラクターを創作したことで、プレゼンテーションにおける採用率は、80%を超えました。

【プランニング以外の業務】

制作と共に、下記業務に携わりました。

- ・C言語による組み込みプログラム開発
- ・デザインツール用プラグイン開発
- ・キャラクターデザインの開発
- ・キャラクターや背景の開発
- ・絵コンテの映像素材制作
- ・アニメーション制作

【業務に対する姿勢】

プランニング、プレゼンテーションでは、クライアントが期待している以上のものを出さなければ勝てないことを感じています。そのため、「顧客に期待以上の感動を与えること」をテーマにしています。