

# SMP NEGERI 2 [www.navidik.com](http://www.navidik.com)

Jl. Raya ..... Km. 12 Desa ..... Kecamatan ..... 423....

## PENILAIAN AKHIR SEMESTER GANJIL SMP NEGERI 2

TAHUN PELAJARAN 20.../20...

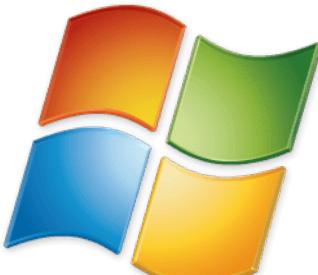
Mata Pelajaran	: Tekhnologi, Informasi dan Komunikasi (TIK)
Hari/Tanggal	: ..... 20....
Kelas	: VII (Tujuh)
Waktu	: 80 Menit

- Petunjuk :
- # Bacalah Basmalah sebelum menjawab pertanyaan
  - # Kerjakanlah soal yang mudah terlebih dahulu
  - # Bacalah Hamdallah setelah selesai menjawab semua soal
  - # Bekerjalah dengan penuh kejujuran dan rasa tanggung jawab

**A. Pilihlah salah satu jawaban yang paling benar dengan cara melengkapi huruf a, b,c atau d!**

1. Teknologi yang digunakan untuk mengolah informasi termasuk mendapatkan, menyimpan, dan menyampaikan/ menyebarkannya adalah merupakan pengertian dari...  
**A. Teknologi Informasi**  
**B. Teknologi Komunikasi**  
**C. Komunikasi**  
**D. Teknologi Informasi dan Komunikasi**
2. Peralatan Teknologi Informasi dan Komunikasi di bawah ini yang tidak memanfaatkan satelit adalah:  
**A. Telepon**  
**B. Internet**  
**C. Televisi**  
**D. Kentongan**
3. Alat Komunikasi yang menggunakan isyarat suara adalah .  
**A. Sinar Lampu**  
**B. Bendera Semaphore**  
**C. Kentongan**  
**D. Asap**
4. Di bawah ini yang merupakan penjelasan tepat mengenai TIK adalah  
**A. Teknologi yang menyertai proses komunikasi untuk menyampaikan informasi**  
**B. Mempelajari tentang teknologi computer**  
**C. Mempelajari tentang perkembangan komunikasi**  
**D. Memfungsikan computer sebagai alat komunikasi**
5. Alat yang mampu mengirimkan dokumen melalui jaringan telepon dengan hasil yang sama persis dengan aslinya disebut ...  
**A. Televisi**  
**B. Faksimili**  
**C. Telegraf**  
**D. Telepon**
6. Alexander Graham Bell dikenal sebagai penemu ...  
**A. Telegraf**  
**B. Televisi**  
**C. Telepon**  
**D. Radio**
7. Serat pohon yang digunakan pertama kali oleh bangsa Mesir Kuno untuk menulis adalah ...  
**A. Bambu**  
**B. Daun lontar**  
**C. Papyrus**  
**D. Pisang**
8. Komputer berasal dari bahasa Latin yaitu Computare yang artinya ...  
**A. Alat kantor**  
**B. Alat ketik**  
**C. Alat kerja**  
**D. Alat hitung**
9. Yang merupakan otak dari komputer adalah ...  
**A. Mouse**  
**B. CPU**  
**C. Monitor**  
**D. Keyboard**
10. Komponen yang digunakan pada komputer generasi pertama adalah ...  
**A. Tube vakum**  
**B. IC (integrated circuit)**  
**C. LSI**  
**D. VLSI**
11. Laptop mulai muncul pada komputer generasi ...  
**A. Pertama**  
**B. Kedua**  
**C. Ketiga**  
**D. Keempat**
12. Komputer yang dibuat untuk tujuan permainan dinamakan ...  
**A. Personal computer**  
**B. Embedded computer**  
**C. Mainframe computer**  
**D. Dedicated computer**
13. Alat hitung yang muncul 5000 tahun yang lalu dan menjadi pelopor perkembangan alat hitung saat ini adalah ...  
**A. Kalkulator**  
**B. Komputer**  
**C. Abacus**  
**D. Internet**

14. Peranan perkembangan TIK dalam kehidupan sehari-hari adalah ...  
A. Manusia dituntut untuk jadi modern  
**B. Perkembangan pada bidang telekomunikasi**  
C. Kehidupan menjadi semakin sulit  
D. Masalah menjadi semakin kompleks
15. Perdagangan secara elektronik dengan menggunakan teknologi internet disebut ...  
A. E-goverment  
B. E-learning  
C. E-mail  
**D. E-commerce**
16. Sistem pemerintahan secara elektronik dengan menggunakan teknologi internet disebut ...  
**A. E-goverment**  
B. E-learning  
C. E-mail  
D. E-commerce
17. Berikut ini yang bukan merupakan peranan TIK dalam bidang ekonomi adalah ...  
A. Meningkatkan pertumbuhan ekonomi  
B. Menciptakan lapangan kerja baru  
C. Efisiensi dan efektifitas kerja  
**D. Alat bantu mengajar para guru**
18. Berikut ini yang bukan merupakan keuntungan TIK yang dapat diambil oleh penyelenggara pendidikan adalah ...  
A. Meningkatkan pelayanan kepada peserta didik  
B. Membuka kelas jarak jauh bagi peserta didik yang tinggal di tempat jauh dan terpencil  
C. Berbagi dengan institusi lain mengenai hasil penelitian, sumber ilmu, dan perpustakaan online  
**D. Pemasukan keuangan lebih besar**
19. Teknologi informasi dan komunikasi telah mendatangkan manfaat bagi pemerintahan di Indonesia yaitu...  
A. Pembelajaran jarak jauh  
B. Memperluas lapangan kerja  
C. Meningkatkan hasil pertanian  
**D. Meningkatkan hubungan antara pemerintah dengan masyarakat**
20. Tindakan memperbanyak suatu produk tanpa se izin dari orang atau perusahaan yang memproduksinya disebut ...  
**A. Membajak**  
B. Mengcopy  
C. Meminjam  
D. Memberikan
21. Menurut undang-undang hak Cipta yang dilindungi adalah ciptaan dalam bidang ...  
A. Ilmu pengetahuan, seni, olahraga  
**B. Ilmu pengetahuan, seni, sastra**  
C. Ilmu pengetahuan, sastra, olahraga  
D. Semua bidang
22. Undang-undang yang mengatur Hak Cipta adalah ...  
**A. UU No. 19 tahun 2002**  
B. UU No. 19 tahun 2003  
C. UU no. 20 tahun 2002  
D. UU no. 20 tahun 2003
23. Kejahatan di internet disebut juga dengan ...  
A. Cyber corg  
**B. Cyber crime**  
C. Pelanggaran  
D. Kriminalisme
24. Salah satu efek negatif penggunaan TIK adalah ...  
A. Sumber informasi  
B. Berbagi file  
C. Download lagu  
**D. Pornografi**
25. Posisi monitor yang baik adalah ...  
A. Jarak pandang sesuai  
B. Letak monitor lebih tinggi  
C. Jaraknya harus dekat dengan mata  
**D. Letak monitor lebih rendah dari mata**
26. Posisi punggung yang baik pada saat duduk bekerja dengan komputer, adalah ...  
**A. Condong ke depan**  
B. Condong ke belakang  
C. Tegak lurus  
D. Condong kesamping
27. Proses awal kerja dari sistem komputer hingga siap digunakan disebut ...  
A. Scanning  
**B. Booting**  
C. Loading  
D. Waiting
28. Mengaktifkan komputer untuk yang pertama kali dinamakan ...  
A. Cold booting  
**B. Warm booting**  
C. Soft booting  
D. Hard booting
29. Untuk mematikan komputer adalah klik start pada desktop kemudian pilih ...  
**A. Turn Off**  
B. Run  
C. Program  
D. Search
30. Untuk membatalkan proses mematikan komputer dipilih menu ...  
A. Stand by  
**B. Cancel**  
C. Turn off  
D. Restart
31. Program yang berisi instruksi untuk melakukan proses pengolahan data disebut ...  
**A. Perangkat lunak**  
B. Perangkat keras  
C. Perangkat periferal  
D. Perangkat kerja
32. Perangkat lunak yang digunakan untuk mengolah angka adalah ...  
A. Microsoft word  
**B. Microsoft excel**  
C. Winamp  
D. Games
33. Contoh perangkat lunak yang digunakan untuk mendengarkan musik adalah ...

- A. Microsoft word  
B. Microsoft excel  
**C. Winamp**  
D. Games
34. Perhatikan gambar berikut ini!
- 
- Ikon disamping adalah ...  
**A. Microsoft word**  
B. Microsoft excel  
C. Microsoft access  
D. Microsoft power point
35. Perhatikan gambar berikut ini!
- 
- Gambar disamping merupakan sistem operasi ...  
A. Linux  
**B. Windows**  
C. Unix  
D. Cobol
38. Rename digunakan untuk ...  
A. Menyalin nama folder  
B. Menghapus nama folder  
**C. Mengganti nama folder**  
D. Mencetak nama folder
39. Fungsi pemakaian stabilizer adalah ...  
**A. Menstabilkan arus listrik yang masuk ke dalam komputer**  
B. Mengatur tinggi rendahnya suhu ruang komputer  
C. Mengatur pembagian arus listrik ke dalam komputer  
D. Mengatur pemanfaatan tenaga cadangan pada UPS
40. Tombol keyboard yang digunakan untuk membatalkan suatu perintah adalah ...  
A. Shift  
B. Ctrl  
**C. Esc**  
D. Alt
- B. Esay!**
41. Sebutkan masing-masing 3 (tiga) contoh alat komunikasi tradisional dan alat komunikasi modern!
42. Sebutkan keuntungan menggunakan perangkat teknologi informasi dan komunikasi!
43. Sebutkan 3 (tiga) dampak negatif teknologi informasi dan komunikasi!
44. Jelaskan langkah-langkah mengaktifkan komputer dengan prosedur yang benar!
45. Sebutkan 3 (tiga) contoh perangkat lunak aplikasi !

*Perhatikan gambar di bawah ini untuk no 36, 37 !*



36. Gambar yang ditunjukkan nomor 1 adalah ...  
A. Wallpaper  
B. Taskbar  
**C. Desktop**  
D. Ikon
37. Gambar yang ditunjukkan nomor 2 adalah ...  
A. Wallpaper  
B. Taskbar  
C. Desktop  
**D. Ikon**

**KUNCI JAWABAN**  
**PENILAIAN AKHIR SEMESTER GANJIL**  
**TAHUN PELAJARAN 20.../20...**

---

1	D	11	C	21	B	31	A
2	D	12	D	22	A	32	B
3	C	13	C	23	B	33	C
4	A	14	B	24	D	34	A
5	B	15	D	25	D	35	B
6	C	16	A	26	A	36	C
7	C	17	D	27	B	37	D
8	B	18	D	28	B	38	C
9	B	19	D	29	A	39	A
10	A	20	A	30	B	40	C

**B. Essay!**

41 Alat komunikasi tradisional

- Kentongan
- Bedug
- Asap

Alat komunikasi moderen

- Telephone
- Internet
- Telegram

42 a. Dapat mengirim berita/informasi dengan cepat

b. Dapat mencari informasi dengan cepat dan mudah

c. Dengan teknologi kita dapat menyelesaikan pekerjaan dengan cukup cepat

43 3 Dampak Negatif teknologi informasi dan komunikasi

a. Lupa waktu disaat kita sedang menggunakan teknologi dan informasi

b. Penipuan melalui dunia maya atau cybercrime

c. Pembobolan atau pencurian akun orang lain

44 1. Tekan tombol power CPU

2. Tunggu beberapa saat sampai proses booting komputer selesai

3. Setelah tampilan windows selesai, barulah komputer bisa di operasikan

45 1. Microsoft word

2. Microsoft Excel

3. Winamp