### KONTRAK PERKULIAHAN

: ICT 2 Nama Mata Kuliah Kode Mata Kuliah : UNI5210 Semester : V/ Ganjil

Jurusan : PBI

: Ilmu Pendidikan Fakultas

#### 1. MANFAAT MATA KULIAH

Melalui mata kuliah Information Comunication And Teknology (ICT) 2, mahasiswa dapat memahami konsepteknologi dan informasi dalam komunikasi. Memiliki pemahaman, pengetahuan dan keterampilan, serta mendukung mutu lulusan..

### 2. DESKRIPSI PERKULIAHAN

Mata kuliah Information Comunication And Teknology (ICT) 2 merupakan mata kuliah universitas dan bersifat wajib tempuh bagi seluruah mahasiswa dengan bobot 2 SKS. Mata kuliah ini membahas tataran konsep teknologi dan informasi dalam komunikasi, yang mengarah pada hasil dalam bentuk Produk. Produk ini dapat, memberikan pemahaman, pengetahuan dan keterampilan, serta menjadi daya dukung bagi setiap lulusan.

### 3. TUJUAN INSTRUKSIONAL

Mahasiswa mampu memahami konsep perkuliahan pada mata kuliah Information And (ICT) dan segala hal yang terkait dengan ekosistensi dalam Comunication Teknologi pembangunan dan pengembangan informasi dan teknologi.

### 4. STRATEGI PERKULIAHAN

Perkuliahan ini memberikan porsi yang lebih kepada mahasiswa untuk meningkatkan pemahaman dengan jalan pengerjaan pendekatan diskusi dan praktik melalui pemberian stimulus kepada mahasiswa sehingga mahasiswa akan memiliki keinginan untuk meningkatkan kemampuan dalam berfikir.

## 5. TUGAS PERKULIAHAN

Selama perkuliahan akan diberikan tugas tugas individu dengan membuat artikel dengan topik ICT di dunia Pendidikan:

Sistematika penulisan:

- A. Judul Artikel
- B. Ringkasan Artikel
- C. Pendahuluan
- D. Pembahasan
- E. Penutup

Tugas individu di kumpulkan dalam bentuk softcopy, paling lambat 1 Minggu setelah UTS, ke blog gudangilmu79.blogspot.com. Tugas kelompok mahasiswa membuat sebuah aplikasi tentang pendidikan 6 aplikasi, panduan penggunaan aplikasi. Hasil dari aplikasi dipresentasikan oleh kelompok.

# 6. TOPIK PERKULIAHAN

| Minggu/<br>Pertemuan<br>Ke | Capaian<br>Pembelajaran<br>Mingguan  | Materi Pembelajaran  | Metode/ Strategi<br>Pembelajaran     | Aktifitas Pembelajaran/<br>Pengalaman Mahasiswa                             |
|----------------------------|--|--|--------------------------------------|---|
| 1                          | 2  | 3  | 4                                    | 5   |
| 1                          | Mahasiswa<br>mampu<br>memahami,<br>konsep<br>perkuliahan<br>ICT 2.                       | Pengantar Mata Kuliah: 1. Orientasi mata kuliah Information And Comunication Teknologies             | Ceramah<br>interaktif                | Mahasiswa mendengarkan penjelasan dari Dosen pengampu     Tanya jawab       |
| 2                          | Mahasiswa<br>dapat<br>melakukan<br>persiapan dan<br>menggunakan<br>aplikasi ICT2;        | Intall perangkat ICT2<br>XAMPP dan Sublime<br>Text serta penjelasan<br>dasar penggunaan<br>aplikasi. | Ceramah<br>interaktif dan<br>praktik | Mahasiswa mendengarkan penjelasan dari Dosen pengampu     Tanya jawab       |
| 3                          | Mahasiswa<br>mampu<br>menyiapkan<br>dan membuat<br>perangkat<br>untuk Data<br>Base (SQL) | Penggunaan dan<br>pembuatan Data Base<br>(SQL), (Koneksi, dan<br>Menampilan Data<br>Base dan While)  | Ceramah<br>interaktif dan<br>praktik | Mahasiswa mendengarkan penjelasan dari Dosen pengampu     Tanya jawab       |
| 4                          | Mahasiswa<br>mampu<br>memahami<br>fungsi Create,<br>dan Read.                            | Membuat fungsi<br>Create dan Read di<br>PHP  | Ceramah<br>interaktif dan<br>praktik | Mahasiswa mendengarkan penjelasan dari Dosen pengampu     Tanya jawab       |
| 5                          | Mahasiswa<br>mampu<br>memahami<br>fungsi Update<br>dan Delete                            | Membuat fungsi<br>Update dan Delete di<br>PHP  | Ceramah<br>interaktif dan<br>praktik | Mahasiswa mendengarkan penjelasan dari Dosen pengampu     Tanya jawab       |
| 6                          | Mahasiswa<br>memahami<br>fungsi, CSS<br>menggunakan<br>Colom dan                         | Penggunaan CSS<br>(Colom, Row pada<br>tampilan dan fungsi<br>table)                                  | Ceramah<br>interaktif dan<br>praktik | Mahasiswa mendengarkan<br>penjelasan dari Dosen<br>pengampu     Tanya jawab |

| Minggu/<br>Pertemuan<br>Ke | Capaian<br>Pembelajaran<br>Mingguan                               | Materi Pembelajaran                    | Metode/ Strategi<br>Pembelajaran     | Aktifitas Pembelajaran/<br>Pengalaman Mahasiswa   |  |  |  |
|----------------------------|---|--|--------------------------------------|---|--|--|--|
| 1                          | 2   | 3                                      | 4                                    | 5   |  |  |  |
|                            | Row serta table.  |  |                                      |   |  |  |  |
| 7                          | Mahasiswa<br>mampu<br>membuat<br>fungsi upload<br>Data            | Menjalankan function<br>Upload Data    | Ceramah<br>interaktif dan<br>praktik | Dosen menyampaikan menyajikan materi     Dosen dan mahasiswa mempraktikan kegiatan ajar   |  |  |  |
|                            | UJIAN TENGAH SEMESTER   |  |                                      |   |  |  |  |
| 9                          | Mahasiswa<br>dapat<br>menggunakan<br>fungsi If dan<br>Penjumlahan | Menjalankan fungsi if,<br>dan Sum      | Ceramah<br>interaktif dan<br>praktik | Dosen menyampaikan menyajikan materi     Memberikan kesempatan mahasiswa untuk menjelaskan kepada mahasiswa lainnya tentang materi ajar |  |  |  |
| 10                         | Mahasiswa<br>mampu<br>membuat<br>perencanaan<br>aplikasi          | Membuat Flow Chart<br>aplikasi         | Ceramah<br>interaktif dan<br>praktik | Mahasiswa mendengarkan penjelasan dari Dosen pengampu     Tanya jawab   |  |  |  |
| 11                         | Mahasiswa<br>mampu<br>membuat<br>perencanaan<br>aplikasi          | Membuat project<br>Aplikasi            | Consept<br>Sentence                  | Dosen menjelaskan materi     Dosen dan mahasiswa     mempraktikan kegiatan ajar   |  |  |  |
| 12                         | Mahasiswa<br>mampu<br>membuat<br>perencanaan<br>aplikasi          | Membuat project<br>Aplikasi            | Gallery Work                         | Mahasiswa membuat aplikasi.   |  |  |  |
| 13                         | Presentasi<br>Kelompok  | Mahasiswa menjelaskan hasil observasi. | Gallery Work                         | Mahasiswa menyampaikan aplikasi yang telah dibuat   |  |  |  |
| 14                         | Presentasi<br>Kelompok  | Mahasiswa menjelaskan hasil observasi. | Gallery Work                         | Mahasiswa menyampaikan aplikasi yang telah dibuat   |  |  |  |
| 15                         | Presentasi<br>Kelompok  | Mahasiswa menjelaskan hasil observasi. | Gallery Work                         | Mahasiswa menyampaikan aplikasi yang telah dibuat   |  |  |  |
| 16                         | UAS Genap   |  |                                      |   |  |  |  |

# 7. KRITERIA PENILAIAN

Bentuk penilaian tugas individu, menggunakan alat bantu. Software tunitin. Semakin besar hasil cek. Maka nilai, semakin kecil. Semakin kecil hasil cek maka nilainya akan semakin besar.

| Nilai | Poin | Range    |
|-------|------|----------|
| Α     | 4.00 | 80 – 100 |
| В     | 3.00 | 66 – 79  |
| С     | 3.00 | 50 – 65  |
| D     | 3.00 | 35-54    |

| Е | 2.00 | 0 – 34 |
|---|------|--------|
|   |      |        |

# 8. MATERI/ BAHAN ACUAN PERKULIAHAN

Manajemen Data dan Teknologi Informasi Modul Praktik ICT 2

# 9. CATATAN

Untuk kelancaran pada waktu perkuliahan maka diterapkan tata tertib antara lain:

- a. Toleransi keterlambatan bagi dosen dan mahasiswa adalah 30 menit setelah jadwal seharusnya.
- b. Berpakain rapi dan sopan (baju berkerah dan bersepatu).
- c. Jika dosen berhalangan hadir, maka akan dijadwalkan pertemuan pengganti yang disepakati bersama.
- d. Ujian/kuis/tugas susulan akan diberikan dengan menunjukkan surat keterangan yang jelas.

Perwakilan Mahasiswa

Muhammad Azhar Alfarisi
NPM.

Kuningan, September 2023
Dosen

Yogi Iskandar, M.Pd.
NIDN. 0416018904