

KONTRAK PERKULIAHAN

Nama Mata Kuliah : ICT 2
Kode Mata Kuliah : UNI5210
Semester : V/ Ganjil
Jurusan : PJKR
Fakultas : Ilmu Pendidikan

1. MANFAAT MATA KULIAH

Melalui mata kuliah Information Communication And Technology (ICT) 2, mahasiswa dapat memahami konsep teknologi dan informasi dalam komunikasi. Memiliki pemahaman, pengetahuan dan keterampilan, serta mendukung mutu lulusan..

2. DESKRIPSI PERKULIAHAN

Mata kuliah Information Communication And Technology (ICT) 2 merupakan mata kuliah universitas dan bersifat wajib tempuh bagi seluruh mahasiswa dengan bobot 2 SKS. Mata kuliah ini membahas tataran konsep teknologi dan informasi dalam komunikasi, yang mengarah pada hasil dalam bentuk Produk. Produk ini dapat, memberikan pemahaman, pengetahuan dan keterampilan, serta menjadi daya dukung bagi setiap lulusan.

3. TUJUAN INSTRUKSIONAL

Mahasiswa mampu memahami konsep perkuliahan pada mata kuliah Information And Communication Teknologi (ICT) dan segala hal yang terkait dengan ekosistensi dalam pembangunan dan pengembangan informasi dan teknologi.

4. STRATEGI PERKULIAHAN

Perkuliahan ini memberikan porsi yang lebih kepada mahasiswa untuk meningkatkan pemahaman dengan jalan pengerjaan pendekatan diskusi dan praktik melalui pemberian stimulus kepada mahasiswa sehingga mahasiswa akan memiliki keinginan untuk meningkatkan kemampuan dalam berfikir.

5. TUGAS PERKULIAHAN

Selama perkuliahan akan diberikan tugas tugas individu dengan membuat artikel dengan topik ICT di dunia Pendidikan:

Sistematika penulisan:

- A. Judul Artikel
- B. Ringkasan Artikel
- C. Pendahuluan
- D. Pembahasan
- E. Penutup

Tugas individu di kumpulkan dalam bentuk softcopy, paling lambat 1 Minggu setelah UTS, ke blog gudangilmu79.blogspot.com. Tugas kelompok mahasiswa membuat sebuah aplikasi tentang pendidikan 6 aplikasi, panduan penggunaan aplikasi. Hasil dari aplikasi dipresentasikan oleh kelompok.

6. TOPIK PERKULIAHAN

Minggu/ Pertemuan Ke	Capaian Pembelajaran Mingguan	Materi Pembelajaran	Metode/ Strategi Pembelajaran	Aktifitas Pembelajaran/ Pengalaman Mahasiswa
1	2	3	4	5
1	Mahasiswa mampu memahami, konsep perkuliahan ICT 2.	Pengantar Mata Kuliah: 1. Orientasi mata kuliah Information And Comunication Technologies	Ceramah interaktif	1. Mahasiswa mendengarkan penjelasan dari Dosen pengampu 2. Tanya jawab
2	Mahasiswa dapat melakukan persiapan dan menggunakan aplikasi ICT2;	Intall perangkat ICT2 XAMPP dan Sublime Text serta penjelasan dasar penggunaan aplikasi.	Ceramah interaktif dan praktik	1. Mahasiswa mendengarkan penjelasan dari Dosen pengampu 2. Tanya jawab
3	Mahasiswa mampu menyiapkan dan membuat perangkat untuk Data Base (SQL)	Penggunaan dan pembuatan Data Base (SQL), (Koneksi, dan Menampilan Data Base dan While)	Ceramah interaktif dan praktik	1. Mahasiswa mendengarkan penjelasan dari Dosen pengampu 2. Tanya jawab
4	Mahasiswa mampu memahami fungsi Create, dan Read.	Membuat fungsi Create dan Read di PHP	Ceramah interaktif dan praktik	1. Mahasiswa mendengarkan penjelasan dari Dosen pengampu 2. Tanya jawab
5	Mahasiswa mampu memahami fungsi Update dan Delete	Membuat fungsi Update dan Delete di PHP	Ceramah interaktif dan praktik	1. Mahasiswa mendengarkan penjelasan dari Dosen pengampu 2. Tanya jawab
6	Mahasiswa memahami fungsi, CSS menggunakan Colom dan	Penggunaan CSS (Colom, Row pada tampilan dan fungsi table)	Ceramah interaktif dan praktik	1. Mahasiswa mendengarkan penjelasan dari Dosen pengampu 2. Tanya jawab

Minggu/ Pertemuan Ke	Capaian Pembelajaran Mingguan	Materi Pembelajaran	Metode/ Strategi Pembelajaran	Aktifitas Pembelajaran/ Pengalaman Mahasiswa
1	2	3	4	5
	Row serta table.			
7	Mahasiswa mampu membuat fungsi upload Data	Menjalankan function Upload Data	Ceramah interaktif dan praktik	1. Dosen menyampaikan menyajikan materi 2. Dosen dan mahasiswa mempraktikan kegiatan ajar
UJIAN TENGAH SEMESTER				
9	Mahasiswa dapat menggunakan fungsi If dan Penjumlahan	Menjalankan fungsi if, dan Sum	Ceramah interaktif dan praktik	1. Dosen menyampaikan menyajikan materi 2. Memberikan kesempatan mahasiswa untuk menjelaskan kepada mahasiswa lainnya tentang materi ajar
10	Mahasiswa mampu membuat perencanaan aplikasi	Membuat Flow Chart aplikasi	Ceramah interaktif dan praktik	1. Mahasiswa mendengarkan penjelasan dari Dosen pengampu 2. Tanya jawab
11	Mahasiswa mampu membuat perencanaan aplikasi	Membuat project Aplikasi	<i>Consept Sentence</i>	1. Dosen menjelaskan materi 2. Dosen dan mahasiswa mempraktikan kegiatan ajar
12	Mahasiswa mampu membuat perencanaan aplikasi	Membuat project Aplikasi	<i>Gallery Work</i>	Mahasiswa membuat aplikasi.
13	Presentasi Kelompok	Mahasiswa menjelaskan hasil observasi.	<i>Gallery Work</i>	Mahasiswa menyampaikan aplikasi yang telah dibuat
14	Presentasi Kelompok	Mahasiswa menjelaskan hasil observasi.	<i>Gallery Work</i>	Mahasiswa menyampaikan aplikasi yang telah dibuat
15	Presentasi Kelompok	Mahasiswa menjelaskan hasil observasi.	<i>Gallery Work</i>	Mahasiswa menyampaikan aplikasi yang telah dibuat
16	UAS Genap			

7. KRITERIA PENILAIAN

Bentuk penilaian tugas individu, menggunakan alat bantu. Software tunitin. Semakin besar hasil cek. Maka nilai, semakin kecil. Semakin kecil hasil cek maka nilainya akan semakin besar.

Nilai	Poin	Range
A	4.00	80 – 100
B	3.00	66 – 79
C	3.00	50 – 65
D	3.00	35-54

E	2.00	0 – 34
---	------	--------

8. MATERI/ BAHAN ACUAN PERKULIAHAN

Manajemen Data dan Teknologi Informasi
Modul Praktik ICT 2

9. CATATAN

Untuk kelancaran pada waktu perkuliahan maka diterapkan tata tertib antara lain:

- a. Toleransi keterlambatan bagi dosen dan mahasiswa adalah 30 menit setelah jadwal seharusnya.
- b. Berpakain rapi dan sopan (baju berkerah dan bersepatu).
- c. Jika dosen berhalangan hadir, maka akan dijadwalkan pertemuan pengganti yang disepakati bersama.
- d. Ujian/kuis/tugas susulan akan diberikan dengan menunjukkan surat keterangan yang jelas.

Perwakilan Mahasiswa

Muhammad Azhar Alfari
NPM.

Kuningan, September 2023
Dosen

Yogi Iskandar, M.Pd.
NIDN. 0416018904