Règles et formats

E-Bou Cup 2024

Rocket League

English version below

Seule la version française fait foi.
Le comité organisateur se réserve le droit de modifier le présent règlement en tout temps, y compris lors du déroulement d'un événement, à la condition que chaque participant soit informé immédiatement d'un changement.

Jeu / Game: **Rocket League**
Support(s) utilisé(s) / Medium used: **PC/XBOX/PS/Switch**
Nombre de joueurs par équipe / Number of players per team: **3**
Date de l'événement / Event Date: 05.10.24 - 20.10.24
Responsable / Responsible: Elias Waechter, Tweazy, elias.waechter@e-bou.pese.ch

---

I. Informations générales

L'inscription à l'événement correspondant au présent règlement implique l'acceptation dudit règlement. Ce règlement est appliqué à tous les joueurs d'une équipe qui participe à l'événement.

Le présent règlement vise à décrire le format de l'événement ainsi que les règles utilisées lors d'une partie de jeu. Toute question est à poser au responsable de l'événement via les contacts fournis.

L'ordre des parties et leurs résultats sont à suivre sur un tableau Excel Bracket E-Bou Cup 2024 Rocket League et sont mis à jour par les responsables. Pour tout autre format, les procédures à suivre seront spécifiées dans la suite du règlement. Il est conseillé de prendre des captures

d'écrans du jeu à chaque fin de partie pour éviter les cas de triches. En cas de litige, merci de contacter immédiatement le responsable.

Lors d'une phase en distanciel, aucun matériel ne sera fourni par E-bou. Tous les joueurs d'une équipe sont tenus d'utiliser leur propre matériel, connexion internet et copie du jeu. Lors d'une phase de présentiel, le matériel sera fourni par E-bou sauf indication contraire. Le matériel spécifié comme non fourni par E-bou devra être fourni par les joueurs.

Il est obligatoire d'être respectueux de son adversaire, sous peine de sanctions, incluant une disqualification immédiate. Toute insulte ciblée est interdite. Jouer de manière fair-play est vivement demandé par le comité pour assurer le bon déroulement de l'évènement. Le comité se réserve le droit de sanctionner une équipe en cas de problème de fair-play lors d'une partie.

Un remplaçant peut être enregistré à condition d'en communiquer la demande aux organisateurs ou responsables du tournoi. Le remplaçant doit alors communiquer son nom d'invocateur et son Discord aux organisateurs et jouera sur le poste du joueur absent. Les changements de joueurs ne pourront s'effectuer en cours de partie sous peine d'élimination de l'équipe.

Toute forme de triche est interdite sous peine de disqualification immédiate et d'interdiction de participation à des événements futurs organisés par E-bou. Le comité se réserve le droit de modifier le résultat de parties complétées après la découverte de triche.

Tout arrangement entre équipes est totalement interdit afin de garantir une compétition saine et juste pour toutes les équipes. Deux équipes coupables d'un arrangement non-autorisé seront immédiatement disqualifiées et le comité se réserve le droit d'interdire pour une durée la participation des équipes à des évènements futurs organisés par E-bou. Cependant une demande peut être effectuée au responsable si les deux équipes jugent qu'un arrangement respecte la justice de l'évènement (ex: jouer un match plus tôt que prévu).

II. Format de l'évènement

Phase de groupe (qualifications) :

- En ligne
- Matchs de poules Bo3
- 4 groupes, les 4 1ers sont qualifiés
- Ces matchs de qualification ont lieu le **5 octobre** de 10h à 12h30

Phase de re-seed (qualifications):

- En ligne
- Matchs de poules Bo3
- 2 groupes, pas d'éliminés
- Ces matchs ont lieu le **6 octobre** de 10h à 13h30

Swiss Stage :

- En présentiel au SOS2 du *Centre Sportif de Dorigny, CH-1015 Lausanne*
- 16 équipes s'affrontent dans une Ronde Suisse Bo5 le samedi **19 octobre** de 14h à 20h
- Les équipes ayant obtenues 3 victoires sont qualifiées

Phase finale:

- En présentiel au SOS2 du *Centre Sportif de Dorigny, CH-1015 Lausanne*
- 8 équipes s'affrontent dans un arbre à élimination directe en Bo7
- Quarts de finale le 19 Octobre à 20h
- Demies finales le 20 Octobre à 12h
- Finale 20 Octobre à 20h

III. Règlement Joueur.se

A. Les capitaines d'équipes doivent signaler leur présence au responsable(check-in) au plus tard 10 minutes avant le début du match
B. Les joueur.se.s doivent se présenter sur le vocal discord qui leur est attribué dans les 2 minutes suivant l'appel pour disputer leur match.

- Les matchs seront disputés dans le **mode 3v3** de Rocket League dans la mise à jour la plus récente
- Toutes les voitures proposées dans le jeu en Mode Compétitif sont disponibles et acceptées.
- Suite à la fin de chaque match, les 2 équipes sont demandées à prendre une capture d'écran ou une photo de l'écran de fin de partie.
    - La capture d'écran/photo doit obligatoirement afficher le nom des joueur.se.s, les équipes sélectionnées, le score final et une preuve que le match soit terminé.
    - Chaque capture d'écran devra être envoyée au responsable du jeu:
        - soit par Disord (via le tag en page 1) en ajoutant dans le même message le nom des 2 équipes
        - soit par e-mail(à l'adresse en page 1) avec pour objet "E-BOU RL" et en inscrivant le nom des 2 équipes dans le corps du mail

English version
Only the French version is binding.
The Organizing Committee reserves the right to modify these rules at any time, including during an event, provided that each participant is informed immediately of any changes.

I. General Informations

Registration for the event corresponding to these rules implies acceptance of these rules. These rules apply to all players on a team participating in the event.

The purpose of these rules is to describe the format of the event and the rules used during a game. Any questions should be directed to the event manager via the contacts provided.

The order of the games and their results are to be followed on the Excel Bracket E-Bou Cup 2024 Rocket League and updated by the people in charge. For any other format, the procedures to follow will be specified in the following rules. It is advised to take screenshots of the game at the end of each game to avoid cheating. In case of a dispute, please contact the person in charge immediately.

During a remote phase, no equipment will be provided by E-bou. All players of a team are required to use their own equipment, internet connection and copy of the game. During an in-person phase, the equipment will be provided by E-bou unless otherwise specified. The equipment specified as not provided by E-bou must be provided by the players.

It is mandatory to be respectful of your opponent, under penalty of sanctions, including immediate disqualification. Playing in a fair manner is strongly requested by the committee to ensure the smooth running of the event. The committee reserves the right to sanction a team if there is a problem with fair play during a game.

A replacement is accepted under the conditions that it has been communicated to the organizers or tournament officials. The substitute must communicate his summoner's name and his Discord to the organizers and will

play on the station of the replaced player. Changing players cannot be made during the game, causing the team's elimination otherwise.

Any form of cheating is forbidden under penalty of immediate disqualification and prohibition from participating in future events organized by E-bou. The committee reserves the right to change the result of completed games after the discovery of cheating.

Any arrangement between teams is totally forbidden in order to guarantee a healthy and fair competition for all teams. Two teams guilty of an unauthorized arrangement will be immediately disqualified and the committee reserves the right to prohibit for a period of time the participation of both teams in future events organized by E-bou. However, a request may be made to the manager if both teams feel that an arrangement is fair to the event (e.g. playing a game earlier than scheduled).

II. Event format

Group stage (qualifying) :

- Online
- Bo3 group matches
- 4 groups, top 4 of each qualify
- These qualifying matches take place on **5 October** from 10 am to 12:30 pm

Re-seed phase (qualifying):

- Online
- Bo3 group matches
- 4 groups, no eliminations
- These matches take place on **6 October** from 10am to 1:30pm

Swiss Stage :

- In person at SOS2 of *Centre Sportif de Dorigny, CH-1015 Lausanne*
- 16 teams will compete in a Bo5 Swiss Stage on **19 October** from 2pm to 8pm
- Teams with 3 wins qualify

Final phase :

- In person at SOS2 of *Centre Sportif de Dorigny, CH-1015 Lausanne*
- 8 teams will compete in a Bo7 knockout round
- Quarter final on 19 October at 8pm
- Semi finals on 20 October at 12pm
- Final on 20 October at 8pm

III. Player rules

- Team captains must report their presence to the manager (check-in) no later than 5 minutes before the start of the match
- Players must present themselves on the voice discord assigned to them within 2 minutes of the call to play their match.
- Games are to be played in the **3V3 mode** of Rocket League in its most recent update
- All cars available in ranked are allowed
- Following the end of each match, the 2 teams are asked to take a screenshot or a photo of the end-game screen.
  - The screenshot/photo must display the names of the players, the teams selected, the final score and proof that the match has been completed.
  - Each screenshot has to be send to the game manager:
    - either by Disord (via the tag on page 1) by adding in the same message the name of the 2 teams
    - either by email (to the address on page 1) with the subject “E-BOU RL” and by writing the names of the 2 teams in the body of the e-mail