

# ClashNext Season4

## 1. ルールと規制

<< 公平で友好的なリーグを行う為の努力とフェアプレイ(FP)を心がける事をまず同意ください。 >>

・チート行為の禁止

・替え玉(パイロット変更)の禁止

※例えば、アカウント名:【ClashNext】垢を1週目はMr.Kがプレイ。2週目はえつをさんがプレイなどは禁止とます。

・複数垢を別のクランに置いている場合、1つのクランでしか出場できない。

・スパイ行為の禁止

・CNは各TH人数が制限されています。

10人対戦-(TH13/12/11 → 4人/3人/3人)

・対戦毎に対戦終了後にロースターの提出をお願いします。

※対戦後、discord上にて運営に結果と共に参加メンバーのスクリーンショットの提出必須。

・対戦は基本毎週火曜日に行われます。

12時を目安にマッチングし準備4時間、対戦8時間。(火曜日の23時から24時の間に終了。)

※別リーグイベントとかぶる場合は交渉にて変更も可能です。

・クランメンバー以外の出入りは不可。

参加メンバーは対戦中にClashNextに参加している別クランへの移動は不可

※サブ垢などで練習をしていることが判明した場合は不戦敗とする。

・援軍(攻撃、防衛)、兵器、スーパーユニットの縛り無し。

・攻撃目標:制限なし!ただし格下攻めは2回まで

※格下攻めの2回は行き先自由

※格下攻めを3回以上してしまった場合は、3回目以降の攻撃は無効とします。

・勝利条件:ゲーム上のルールに従う。トーナメント戦で引き分けになった場合、対戦終了後に代表者で決着がつくまで1v1のフレンドチャレンジを行い、勝利クランを決める。

・1v1:代表者1名(スタメンのみ同行可)援軍をもって新設クランへ移動、お互い移動後速やかにフレ村を出し、対戦終了後から5分以内にフレチャレ戦闘開始。決着がつかない場合は5分以内に再戦。

・配信について・・・相手の攻撃に被せない、自クランの攻撃後は必ず5分空けてから攻撃する

※ペナルティはないですが、配信のしやすさのためにご協力お願いします。

※生配信は23時から行います。

配信は基本的にどなたでもすることができます。

ただし3つ条件があります。

①配信予定の場合は対戦クランのリーダーを通じてCN運営に事前にお知らせください 全力拡散させていただきます!

※1クランお1人まで

※開戦日の2日前にはお知らせ頂けるのが理想ですが遅くとも1日前にはご連絡ください

※ゲーム内告知には一定の条件があります

②配信においてはCNルールを守り対戦相手への過度の煽りや批判はお控えください

※場合によっては対戦クランの失格まで有り得ます

③配信時間は23時～24時でお願いします

※対戦相手にもアタック 調整して頂けます

◎不正行為、違反行為に対する処罰

- ・不正行為(チート又はそれに準ずる行為)をしたプレイヤーはリーグから追放されます。  
また、クランリーダーがその不正を知っていた場合、クランに対して罰則(最悪の場合リーグ追放)が与えられます。
- ・その他の不正行為、違反行為は運営が判断を行います。

## 2. 募集要項

- ・上記の『1. ルールと規則』を一読して同意をお願いします。
- ・代表者は2名は、discordのアプリをダウンロードしてください。
- ・参加は既存クランでも新設クランでも可。

※ただし、期間中は登録時に使用した同一のクランを用いてください。(公開クラン対戦ログ、フレンド対戦ログが必ず見れるようにし

ておいてください)

- ・必ずリーグを完走してください。
- ・参加は連合軍でも可。

## 3. 対戦

スケジュール

【レギュラーシーズン】

6つのdivisionの組み合わせで各クラン計5回対戦を行う。

勝利3点、引き分け1点、敗北0点の勝ち点を得る。

順位は勝ち点をもとに決め、同点だった場合は星数の得失点、破壊率の順に見て決める。

※クラン対戦リーグ(SC-CWL)がある週はByeWeekとし、順次順延となります。

# Clash Next スケジュール

— レギュラーシーズン —



	9月				10月	
	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4	Week 5	Week 6
	9月7日	9月14日	9月21日	9月28日	10月5日	10月12日
<b>クラクラチャンネルEINS</b>	まいか	-	進撃の初心者	CN ダクエリ	にこにこルーム(偽)	蒼海SECUNDUM
まいか	クラクラチャンネルEINS	CN ダクエリ	-	にこにこルーム(偽)	進撃の初心者	誰DEも
進撃の初心者	CN ダクエリ	にこにこルーム(偽)	クラクラチャンネルEINS	-	まいか	ソラリス.jp
CN ダクエリ	進撃の初心者	まいか	にこにこルーム(偽)	クラクラチャンネルEINS	-	幻影旅団。
にこにこルーム(偽)	-	進撃の初心者	CN ダクエリ	まいか	クラクラチャンネルEINS	Rouge_Luna
<b>蒼海SECUNDUM</b>	誰DEも	-	ソラリス.jp	幻影旅団。	Rouge_Luna	クラクラチャンネルEINS
誰DEも	蒼海SECUNDUM	幻影旅団。	-	Rouge_Luna	ソラリス.jp	まいか
ソラリス.jp	幻影旅団。	Rouge_Luna	蒼海SECUNDUM	-	誰DEも	進撃の初心者
幻影旅団。	ソラリス.jp	誰DEも	Rouge_Luna	蒼海SECUNDUM	-	CN ダクエリ
Rouge_Luna	-	ソラリス.jp	幻影旅団。	誰DEも	蒼海SECUNDUM	にこにこルーム(偽)
<b>ガイハジボンバー2</b>	Make it !!	-	TH COMPLETER	無課金弱者連合NEO	そいーず	感謝。
Make it !!	ガイハジボンバー2	無課金弱者連合NEO	-	そいーず	TH COMPLETER	~衆~
TH COMPLETER	無課金弱者連合NEO	そいーず	ガイハジボンバー2	-	Make it !!	じゃすちんばんち
無課金弱者連合NEO	TH COMPLETER	Make it !!	そいーず	ガイハジボンバー2	-	ReHeat
そいーず	-	TH COMPLETER	無課金弱者連合NEO	Make it !!	ガイハジボンバー2	リミット☆ブレイク

(※ClashNext Season2のスケジュールを参考に)

## 【プレイオフ】

<①プレイオフ確定クラン>

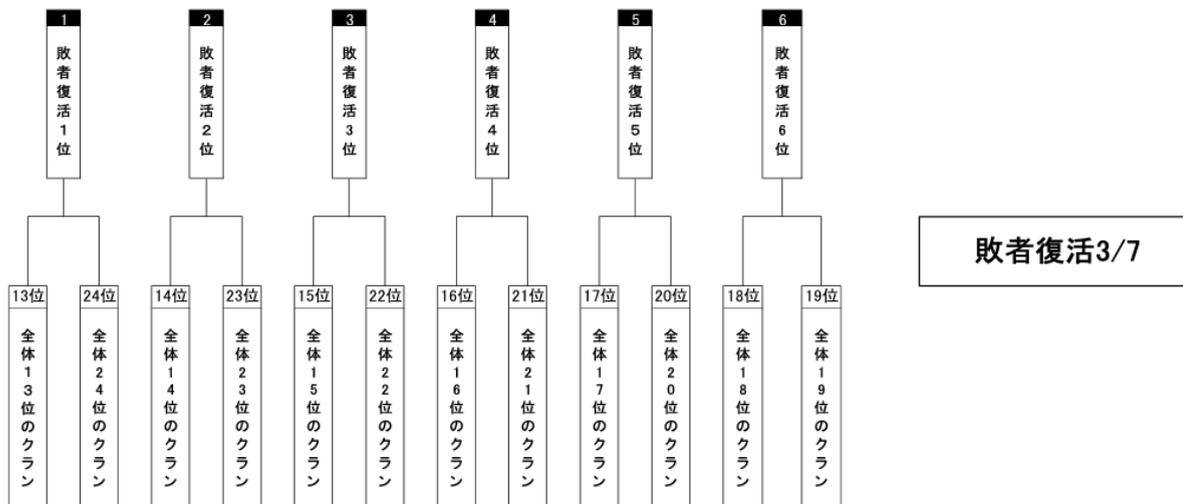
各divisionから1、2位が進出確定予定

<②敗者復活クラン>

全体順位13~24位が進出予定(参加クラン数決定後に確定します。)

クランは1戦行い、勝ったクランはプレイオフ進出

## 敗者復活戦



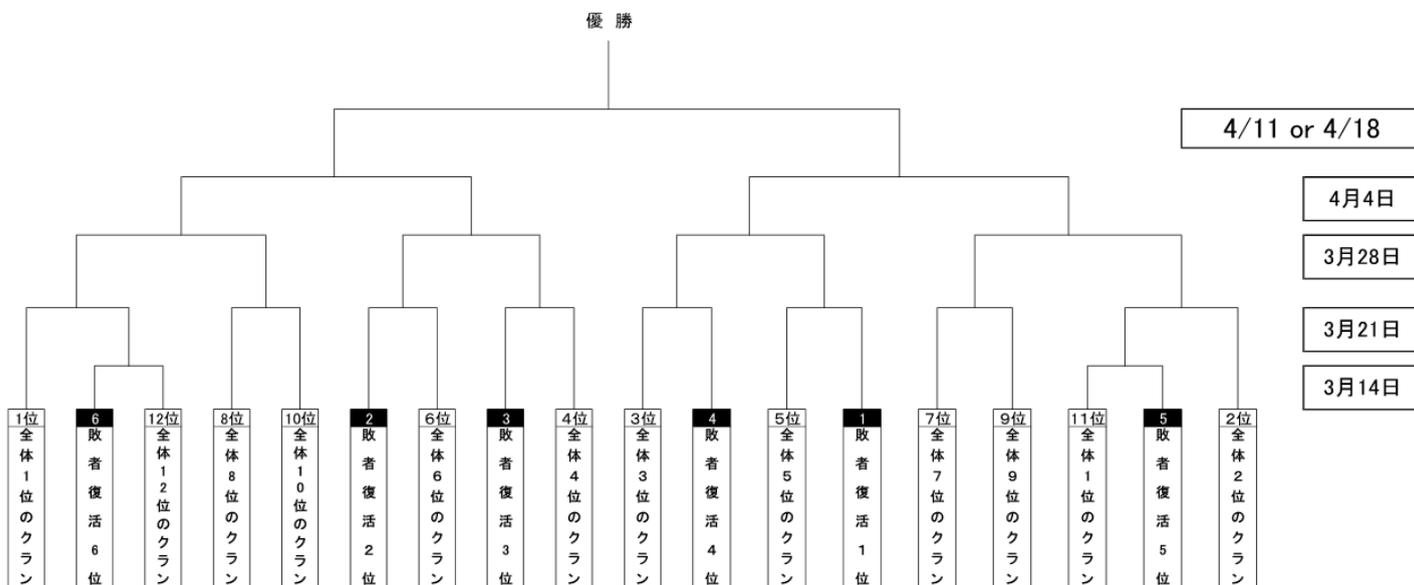
※各divisionの3,4位の中でさらに全体順位をつけます。その全体の順位によってトーナメントに割り当てられます。

<<プレイオフ全クラン>>

- ①プレイオフ確定クラン12クラン
- ②敗者復活からのプレイオフ進出クラン6クラン

トーナメントへの割り振りは、勝率や破壊率等で順位が決まり割り振られる。

## Clash Next プレイオフトーナメント



※各divisionの1,2位の中でさらに全体順位をつけます。その全体の順位によってトーナメントに割り当てられます。

### ○ランキング

各division順位、全体順位を基にリーグ戦後のプレイオフ、または敗者復活トーナメントに振り分けられます。

Clash Next Standings(CNのリーグ結果&順位表)

### Standing(順位表)

Baby Dragon League	WEEK1	WEEK2	WEEK3	WEEK4	WEEK5	WEEK6	P	W	L	T	GDD	獲星数	被星数	破壊率	Dv順位
KANSHA.	29-24	-	26-27	27-25	26-24	25-27	9	3	2	0	6	133	127	93.88%	2
*崇*	24-29	26-23	-	23-26	21-26	24-26	3	1	4	0	-12	118	130	86.58%	5
じゃすちんぼんち	29-23	28-25	27-26	-	26-21	29-23	15	5	0	0	21	139	118	95.58%	1
ReHeat	23-29	23-26	26-23	25-27	-	28-25	6	2	3	0	-5	125	130	87.32%	4
リミット☆ブレイク	-	25-28	23-26	26-23	24-26	27-23	6	2	3	0	-1	125	126	87.72%	3

獲星数:総合得点数 / 被星数:総合失点数 / 破壊率:平均破壊率

Clan Name  
(クラン名)

League Name  
(リーグ名)

War result  
(各週の対戦結果)

All Status (全体結果)

P:Point(勝点) 獲星数:全試合の星獲得  
 W:Win(勝数) 被星数:全試合の非星数  
 L:Lose(負数) 破壊率:全試合の平均破壊率  
 T:Tie(分数) Dv順位:リーグ順位  
 GDD:得失点差

## 【Q&A】(～ClashNext Season3までの質問事項)

Q1: マッチングタイミングについて、水曜24時にマッチング。16時間準備→木曜16時から攻撃8時間→24時終了。のようなことも可能ですか？

A1: そのような調整も可能です。双方の都合もありますので準備時間等は交渉により前日からでも可能となりますが、交渉が行われなかった場合は木曜の12時にマッチングとなります。

(連絡がつかない・連絡しづらい等ありましたら、運営までご連絡ください)

Q2: 他のリーグとかぶっていることも想定して、開催日時の調整は行うとありましたが、当調整はいつ誰がどうやってやりますでしょうか？

A2: 参加クラン確定後に日程を確定させます。何週目にどのクランと対戦なのかが分かる形になりますので、その段階でご都合が合わない場合はご連絡をいただく形になります。

早い段階で分かっている場合はお早めにご連絡ください。

対戦週の5日前までであれば、双方の仲裁に入り日程交渉に移らせていただきます。

Q3: サブ垢を多数1度に参戦させていたクランがあったと聞いています。連合クランに関しても強豪クランのクランメンが連合軍を組み参加しているイメージでした。

A3: ClashNextと言うイベントの概要を今一度ご確認ください。決めたコンセプトの基行ってます。なので、それはどちらのクランにも言える事です。クランのメンバーが足りずに連合軍で参加する事がOKとして、強豪クランの参加メンバーから外れた方は連合軍禁止とすることはそちらの方が不平等です。また、メンバーが足りずにサブ垢で1人の方が参加する事に関しても同意です。

ClashNextはどのような環境のクランさんでも参加出来るイベントとなっております。

Q4: 攻め残しに関する制約はありませんでしょうか？

A4:特にありません。

Q5:リーグー貫してメンバーを固定ですか？

A5:参加メンバーは毎回変更可能です。

Q6:ロースターというのは雛形を使うイメージでしょうか？使用目的など、差し支えない範囲で結構なので教えて下さい。

A6:ロースターと言うのは対戦後に3枚のスクリーンショットの提出をお願いします。※画像参照



War Stats		War Events		My Team		Enemy Team	
Attacks				Defenses			
5.	kei	Attack 1	6. mx king 46	100%	☆☆☆	3	★
		Attack 2	8. AQILA	100%	☆☆☆		
6.	121 キリト Elder	Attack 1	7. black mamba	90%	☆☆☆	4	★
		Attack 2	6. mx king 46	86%	☆☆☆		
7.	120 まぼ2 Elder	Attack 1	8. AQILA	75%	☆☆☆	0	★
		Attack 2	7. black mamba	56%	☆☆☆		
8.	くまた	Attack 1	9. barac	79%	☆☆☆	2	★
		Attack 2	7. black mamba	90%	☆☆☆		
9.	109 YAMAKOU Elder	Attack 1	9. barac	45%	☆☆☆	1	★
		Attack 2	8. AQILA	74%	☆☆☆		
10.	99 きやめる Elder	Attack 1	10. rini chuby	100%	☆☆☆	3	★
		Attack 2	9. barac	83%	☆☆☆		

上記の3枚で

①ロースター(名簿)の確認

②対戦結果の確認

とさせていただきます。

提出の理由としては、純粹に勝敗と破壊率がわかること。

メンバーが他のクランとの二重参加をしていないこと。

(例としてはリーグでAクランで参加。プレイオフ決勝にBクランで参加しているような事を防ぐため。)

同格アタックのルールを満たしていること。

の確認をするためのものです。

Q7:ミックスのイベントなのになぜ同THへのアタックの縛りがあるのですか？また、同THへのアタックの縛りをつけるのであれば全部そうした方が良かったのではないですか？

A7:ミックスやオンリークランと言う括りではなく、どちらに所属していても、またどのような環境であっても同じステージで戦えるような仕組みを作りたいと思いこのイベントを設立させていただいてます。詳しくは、クリプロの記事を一読お願いします。