

Вариант воркеров (комитета) GOLOS на по алгоритму из Viz

Фонд воркеров и его пополнение

В GOLOS должен быть создан технический аккаунт committee, который будет являться фондом воркеров. Фонд будет наполняться из двух источников - инфляция и пожертвования (например, направление части средств из фонда референдума). Пожертвования - простые переводы на committee.

Все доли пулов в процентах - голосуемые делегатами. При этом, расчет долей происходит в следующем порядке: сначала вычитается процент воркеров, потом процент делегатов, потом вестинг и остатки начисляются в пул авторам. Значения по умолчанию: пул воркеров - 15%, делегатов - 10%, вестинг - 10%. (исполнитель может подумать над введением всех 4х параметров сразу, но тогда нужен контроль, чтобы они равнялись в сумме 100, и брать тогда наверно надо будет среднее, а не медиану).

Создание заявки в комитет GOLOS

За создание запроса в комитет должна отвечать операция `committee_worker_create_request` (по аналогии с viz [ссылка на документацию в viz-js-lib](#)), которая должна содержать:

- Ссылку на описание запроса (запрос может быть как в github, так и в самом блокчейне);
- Получатель токенов GOLOS в случае удовлетворения запроса (это может быть как аккаунт обратившегося, так и отдельный escrow аккаунт с мультисигом);
- Длительность голосования за заявку секундах (от 5 до 30 дней);
- Желаемая сумма токенов (максимально возможная);
- Минимально допустимая сумма токенов чтобы заявка считалась удовлетворенной;

Как вы видите, заявка может быть исполнена частично. Заявитель может оставить заявку в виде частичной компенсации за полезную работу постфактум, или, например, план по разработке сервиса с градацией выполняемых задач в зависимости от утвержденной суммы по заявке. Передумав заявитель может отменить заявку по id, но

только до её окончания (должна быть введена операция `committee_worker_cancel_request`).

Голосование комитета

Самое интересное в данном комитете то, что каждый аккаунт является его участником. В GOLOS каждый участник сможет принять участие в голосовании в рамках своего стека. За это должна отвечать операция `committee_vote_request` ([пример](#) из VIZ), где по номеру заявки можно проголосовать от -100% до +100%.

Для защиты от атак мелкими стеками консенсус делегатов назначает параметр `committee_request_approve_min_percent`, отвечающий за минимально необходимое количество голосов для утверждения заявки в комитете. По-умолчанию он равен 10%, что означает — заявка будет отклонена, если проголосует меньшее количество участников всей сети (процент считается от общего объема Силы Голоса). Параметр обновляется раз в день.

В момент окончания рассмотрения заявки происходит окончательное принятие решения.

Вес долей всех проголосовавших является мерилем для расчета итоговой суммы выплаты от комитета по заявке. Каждый участник влияет ровно на ту сумму токенов, сколько процентов его GOLOSа занимают от общего числа GOLOSов проголосовавших.

После расчета итоговой суммы выплаты она сверяется с минимально допустимой суммой заявки. Если итоговая сумма меньше - заявка отклонена. Если набрана минимальная сумма, то заявка переходит в статус утвержденной и каждые 10 минут будут происходить выплаты из фонда комитета по всем утвержденным заявкам, пока не будет выплачена вся сумма.

Проксирование и “протухание” прокси

Должна быть предусмотрена функция проксирования своего голоса в комитете, чтобы любой холдер мог проксировать возможность голосовать за воркеров другому аккаунту. Для того, чтобы избежать злоупотреблений прокси в случае, если холдер выдавший прокси пропал, то должно быть предусмотрено “протухание” прокси во времени.

В качестве компромиссного варианта предлагается следующая схема протухания прокси с последующим выключением: через полгода сила прокси - 75%, через год - 50%, через 1,5 года - 25% и выключение через 2 года. (если обсуждаемый ранее переход 100% -> 50% безопасен для сети, то выключение с 25% -> 0% априори тоже безопасно).

Восстановление силы прокси происходит при повторной отправке транзакции проксирования в сеть, изменение СГ или другие действия аккаунта на это не влияют.

Аналогичным образом должно быть доработано прокси для делегатов и голосование за делегатов. Прокси голосования за делегатов и голосование за делегатов должны “протухать” по такой же схеме. Это нужно для активизации холдеров на платформе, если ты не в состоянии раз в год обновить прокси - твоё влияние на платформу со временем падает до нуля.

(Как группа делегатов против разны прокси, то в качестве компромиссного варианта можно рассмотреть реализацию, когда есть возможность назначить только одно прокси, но с параметром. В параметре ты просто указываешь какой тип прокси активировать воркеры, делегаты, референдум или все сразу.)

Защита от спама

Для защиты комитета от спама заявками предлагается установить плату за публикацию заявки (публикация заявки при этом осуществляется активным ключом). При создании заявки со счета пользователя на committee отправляется сумма в GBG, которую делегаты должны устанавливать параметром. Параметр обновляется раз в день и по умолчанию равен 100 GBG.

API вызовы

Необходимо доработать библиотеку [golos-js](#) по аналогии с библиотекой [viz-js-lib](#) (и одноименном пакете npm) там уже доступны все методы для получения данных по комитету.

- `get_committee_requests_list` — получение массива id запросов в комитет по статусу (0 - ожидает голосования, 1 - отменен заявителем, 2 - не набрал доли голосов для принятия решения, 3 - не набрал минимально необходимую сумму указанную в заявке, 4 - заявка одобрена и производятся выплаты, 5 - выплаты по заявке завершены);
- `get_committee_request` — получение информации по заявке в комитет по id (второй параметр - возвращаемое количество голосов);
- `get_committee_request_votes` — получение голосов по заявке в комитет по id.
- должны быть введены дополнительные параметры, команды и вызовы в библиотеках необходимые для реализации описанного алгоритма.

