



Call2Nature

WP4 Actividad Conectada Verdificar tu Presencia Online

PROJECT REFERENCE NUMBER:
2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Project Reference Number: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032



Área de Competencias	<i>Detective Verde</i>		
Tema	<i>Navega y Planta</i>		
Competencias Transversales	☐ Pensamiento Crítico	☐ Empatía y Respeto	☐ Sentido de Innovación
Título	Verdificar tu Presencia Online		
Resultados de Aprendizaje	Esta actividad pretende concienciar sobre el impacto medioambiental de las actividades en línea y capacitar a los participantes para reducir su huella digital. Al realizar esta actividad, los participantes aprenderán estrategias prácticas para minimizar las emisiones de CO2 y el consumo de energía asociados al uso de internet.		
Metodologías Utilizadas	• Aprendizaje por experiencias • Diálogo y discusión		
Descripción Paso a Paso	1. Introducción (15 minutos): • Explicar el concepto de huella digital y su impacto medioambiental, especialmente en términos de emisiones de CO2 y consumo de energía. • Discutir la importancia de reducir la huella digital para mitigar el daño medioambiental. • Introducir el concepto de «Navegar y Plantar» como estrategia para ecologizar la presencia online. 2. Formación de grupos (10 minutos): • Dividir a los participantes en pequeños grupos de 3 a 5 miembros.		



3. Investigación y análisis (30 minutos):

- Asigne a cada grupo un aspecto específico de la actividad en línea para investigar (por ejemplo, navegación web, vídeos en streaming, uso de redes sociales).
- Proporcione acceso a smartphones u ordenadores con acceso a internet.

Indique a los grupos que investiguen el impacto medioambiental de la actividad en línea que se les ha asignado e identifiquen formas de reducirlo.

- Anímales a explorar alternativas y herramientas ecológicas.

4. Presentación y debate (20 minutos):

- Cada grupo presenta sus conclusiones al resto de participantes.
- Facilite un debate sobre el impacto medioambiental de diversas actividades en línea y la eficacia de diferentes estrategias de mitigación.
- Anima a los participantes a compartir sus propias experiencias e ideas para reducir su huella digital.

5. Proyecto de colaboración (45 minutos):

- Reorganice los grupos para mezclar participantes de diferentes grupos iniciales.
- Encargue a cada nuevo grupo la creación de una campaña digital o material educativo para promover un comportamiento ecológico en línea.
- Proporcione acceso a herramientas y recursos de colaboración en línea.
- Guíe a los grupos en el desarrollo de estrategias creativas e informativas para concienciar sobre el impacto medioambiental de la huella digital y fomentar hábitos sostenibles en línea.

6. Presentación de proyectos (20 minutos):

Cada grupo presenta su campaña o material educativo al resto de participantes.

- Permita comentarios y debates sobre la eficacia y el impacto potencial de cada proyecto.



Materiales Necesarios	• Smartphones u ordenadores con acceso a internet (uno por grupo). • Proyector y pantalla para las presentaciones • Rotafolios o pizarra blanca para la lluvia de ideas y la toma de notas • Bolígrafo y papel para notas y bocetos individuales
Evaluación y reflexión	• Organice una sesión de reflexión en la que los participantes puedan compartir sus percepciones y aprendizajes de la actividad. • Evalúe la eficacia de la actividad para alcanzar sus resultados de aprendizaje y considere mejoras para futuras iteraciones.
Recursos Útiles	Sitios web: Recursos sobre la reducción de la huella digital y prácticas ecológicas en línea, como la Calculadora de la Huella Digital Verde, el Manifiesto de la Web Sostenible y artículos de organizaciones ecologistas. Herramientas: Extensiones del navegador y aplicaciones para controlar y reducir el consumo de energía durante las actividades en línea.



Call2Nature

PROJECT REFERENCE NUMBER: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032

A Project Implemented by:



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Project Reference Number: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032