ตัวอย่างกิจกรรม

คืนดอกมาให้ฉัน

สถานการณ์ : ใครไม่รู้แอบเด็ดดอกไม้ของฉันไป ดอกไม้ของฉันมี 3 สี 3 ขนาด ช่วยเขียนโปรแกรมเพื่อคืนดอกไม้แสนสวยให้กับฉันได้มั้ยจ๊ะ

ขั้นตอนการทำกิจกรรม

1) คัดลอกโค้ดคำสั่งในใบกิจกรรมนี้ ไปรันใน Thonny (จะได้ลำต้นและใบของต้นดอกไม้)
2) เขียนโค้ดคำสั่งเพิ่มเติมเพื่อวาดส่วนที่เป็นดอก ให้ได้ดอกไม้ 3 ขนาด 3 สี ตามจินตนาการจะเป็นดอกไม้รูปแบบใดก็ได้
3) ปรับขนาดและสีของดอกไม้ให้แตกต่างกันตามใจชอบ
4) นำภาพมาวางในส่วนที่เป็นผลลัพธ์ และคัดลอกโค้ดคำสั่งที่เสร็จสมบูรณ์มาแทนที่โค้ดคำสั่งเดิมที่ให้ไว้

รูปภาพผลลัพธ์

โค้ดคำสั่ง

```
from turtle import *
speed(20)
c=["red","yellow","pink"] #เปลี่ยนสีได้ตามใจชอบเลยนะครับ
for i in range(3):
    penup()
    home()
    goto(-250+i*200,-250)
```

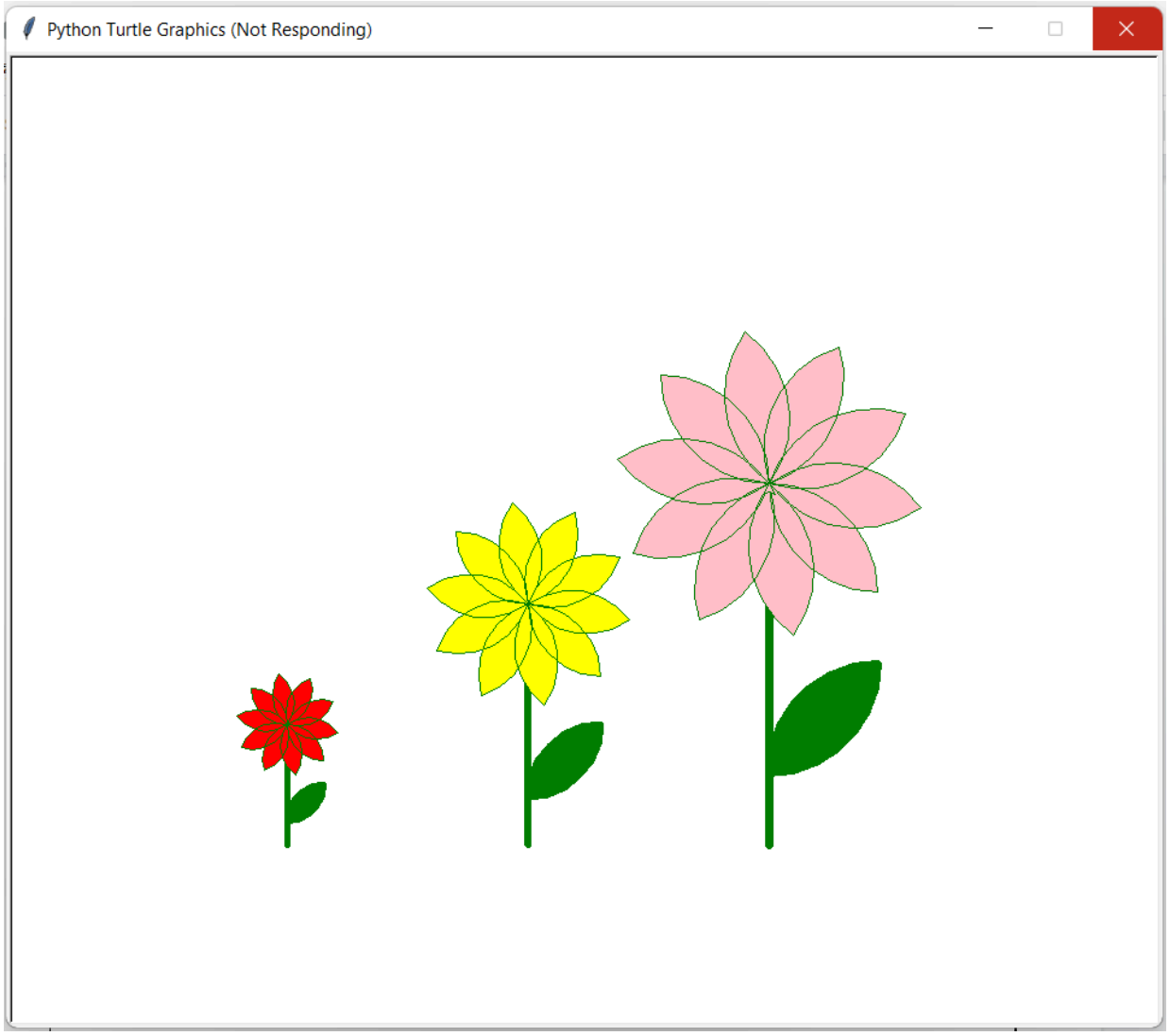
```
    pendown()
    pensize(i+5)
    color("green","green")
    begin_fill()
    lt(90)
    fd(20*(i+1))
    rt(90)
    circle(30*(i+1),90)
    lt(90)
    circle(30*(i+1),90)
    rt(180)
    fd(80*(i+1))
    end_fill()

    pensize(1)
    begin_fill()
    fillcolor(c[i])

   #เพิ่มโค้ดวาดดอกไม้ตรงนี้ อย่าลืมส่งค่าขนาดด้วยนะคะ

    end_fill()
```

เฉลย รูปภาพผลลัพธ์



โค้ดคำสั่ง

```
from turtle import *
speed(20)
c=["red","yellow","pink"] #เปลี่ยนสีได้ตามใจชอบเลยนะคะ
for i in range(3):
    penup()
    home()
    goto(-250+i*200,-250)
    pendown()
    pensize(i+5)
```

```
    color("green","green")
    begin_fill()
    lt(90)
    fd(20*(i+1))
    rt(90)
    circle(30*(i+1),90)
    lt(90)
    circle(30*(i+1),90)
    rt(180)
    fd(80*(i+1))
    end_fill()

    pensize(1)
    begin_fill()
    fillcolor(c[i])

    n=30*(i+1)
    for i in range(10):
        for i in range(2):
            circle(n,90)
            lt(90)
        lt(36)
    end_fill()
```