عنوان الواجب	**تصميم فكرة لعبة وعرضها**
المُقيِّم	
تاريخ الإصدار	4 May 2025
الموعد النهائي	19 May 2025
المدة (تقريبًا)	17 ساعة
مجموعة المؤهلات المشمولة	شهادات Pearson BTEC International من المستوى 2 في تكنولوجيا المعلومات
الوحدات المشمولة	الوحدة 9: مقدمة في تصميم الألعاب
أهداف التعلم المشمولة	هدف التعلم (ب): تصميم لعبة حاسوب استجابةً إلى موجز هدف التعلم (ج): تقديم لعبة الحاسوب الخاصة بك إلى جماهير مختلفة

السيناريو	لقد عُرض عليك منصب موظف مبتدئ في شركة "طماطم" لتطوير ألعاب الحاسوب، وكجزء من مراحل التعريف والتدريب الذي تتبعه الشركة لموظفيها الجدد لتقييم مهاراتهم ولمعرفة الدور المناسب الذي يمكن ان تقوم به في فريق تطوير الألعاب الخاص بها، طُلب منك إنشاء فكرة للعبة وتصميمها ومن ثم تقديم الفكرة إلى جمهور تقني. وتم اعلامك من قبلهم بأنه يمكنك اختيار النمط والنوع والجمهور المستهدف وما إلى ذلك للعبة، ولكن يجب ألا تتضمن اللعبة محتوى غير مناسب للأطفال دون سن 16 عامًا.
المهمة 1:	إعداد تقرير يحتوي على مجموعة وثائق التصميم للإبلاغ عن إنشاء لعبة الحاسوب، وينبغي أن تتضمن وثائق التصميم الخاصة بك: ▪ موجز المتطلبات (بما في ذلك الجمهور والغرض من اللعبة) ▪ تصميمات لمرئيات اللعبة ▪ تصاميم المنطق والهيكل ▪ تفاصيل الميزات والتقنيات التي سيتم استخدامها ▪ جدول المصادر. يجب أن تحتوي وثائق التصميم على تفاصيل كافية وأن تكون واضحة بشكل مناسب بحيث يمكن استخدامها من قبل طرف ثالث لتنفيذ فكرة اللعبة.
الإثباتات التي يجب أن تقدمها لهذه المهمة	تقرير يحتوي على مجموعة من وثائق التصميم التي تتضمن التفاصيل المرئية والتقنية للعبة التي سيتم انتاجها مدعمة بلقطات شاشة وملفات الأصول.

المعايير التي تتناولها هذه المهمة:		
لتحقيق المعايير، يجب عليك إثبات قدرتك على ما يلي:	الوحدة	مرجع المعيار
إنتاج تصميمات فنية ومرئية شاملة لألعاب الحاسوب.	9	B.D2
إنتاج تصميمات فنية ومرئية مفصلة وفعالة لألعاب الحاسوب.	9	B.M2
إنتاج تصميمات بصرية أساسية لألعاب الحاسوب.	9	B.P4
إنتاج تصميمات فنية أساسية لألعاب الحاسوب.	9	B.P3

L2

المهمة (2 أ):	يجب عليك الآن تقديم فكرة اللعبة إلى مديرك ومستخدمي الاختبار. على أن تقوم بإنتاج نموذج أولي من فكرة لعبتك. لا يلزم أن يكون النموذج الأولي لعبة كاملة، ولكن يجب أن يكون ذا نطاق وجودة كافيين بحيث: ▪ يشرح بوضوح وفعالية الأسلوب والغرض وآليات اللعبة المقصودة ▪ يتمكن مستخدمو الاختبار من تجربته وتقديم ملاحظات مفيدة حول اللعبة ▪ يمكن لمديرك اتخاذ قرار مستنير بشأن ما إذا كان ينبغي استكمال إنشاء اللعبة بشكل كامل.
المهمة (2ب):	يجب عليك أيضًا **إنشاء عرض تقديمي** لاستخدامه لإقناع إدارة الشركة بوضع اللعبة قيد الإنتاج، بحيث يعرض فكرة اللعبة على جمهور تقني. ينبغي أن يتضمن العرض معلومات حول: ▪ مجموعة مختارة من التفاصيل الفنية حول اللعبة ▪ الميزات الرئيسية للعبة التي سيتم تضمينها ▪ اعتبارات أوسع من شأنها أن تؤثر على قرار الإدارة.
الإثباتات التي يجب أن تقدمها لهذه المهمة	▪ نسخة أولية من اللعبة ▪ عرض تقديمي مرفقاً بسجل الأداء العملي Observation Sheet مرفق بفيديو لا يزيد حجمة عن 100 M بحيث يوضح شرح العرض التقديمي.

المعايير التي تتناولها هذه المهمة:		
لتحقيق المعايير، يجب عليك إثبات قدرتك على ما يلي:	الوحدة	مرجع المعيار
عرض فكرة اللعبة على جمهور تقني يستفيد بشكل مقنع من التواصل الرسمي الشامل، إلى جانب عرض نموذج أولي مقنع وفعّال للعبة.	9	C.D3
عرض فكرة لعبتك على جمهور تقني، مع الاستفادة بشكل فعال في الغالب من التواصل الرسمي، إلى جانب عرض نموذج أولي فعال بشكل أساسي للعبة	9	C.M3
توصيل فكرة لعبتك إلى جمهور تقني باستخدام طريقة مناسبة	9	C.P6
إنتاج نموذج أولي للعبة الأساسية.	9	C.P5