

Положение
о проведении Школьного
фестиваля интеллектуальных игр
"Близко"

1. Общие положения

1.1 Школьный фестиваль по интеллектуальным играм "Близко" (далее – Фестиваль) – турнир по интеллектуальным играм для детей школьного возраста, проводимый в формате строгого синхрона 26-27 ноября 2022 года.

1.2 Фестиваль проводится с целью популяризации интеллектуальных игр среди школьников, выявления сильнейших команд и развития движения интеллектуальных игр в Сибирском и Дальневосточном федеральных округах Российской Федерации.

1.3 Для проведения Фестиваля формируется Оргкомитет в составе Егора Беляева и Алины Казанджи. Оргкомитет действует в соответствии с настоящим Положением.

1.4 Представители Оргкомитета на площадках утверждаются Оргкомитетом.

1.5 В рамках Фестиваля проводится турнир по Основной дисциплине.

1.6 Фестиваль проходит в соответствии с расписанием, формируемым Оргкомитетом.

1.7 Информационное обеспечение Фестиваля осуществляется через группу «ВКонтакте» (https://vk.com/blizko_school), а также телеграм-канал (https://t.me/blizko_school) (далее – информационные ресурсы Фестиваля).

1.8 В случае, если Оргкомитетом будут соблюдены условия, установленные Оргкомитетом Школьного чемпионата России по интеллектуальным играм, турнир может получить статус отборочного на Чемпионат России по интеллектуальным играм среди школьников (далее – ШЧР).

1.9 Официальные итоги турнира подводятся Оргкомитетом не позднее 1 декабря 2022 года на информационных ресурсах Фестиваля.

2. Участники

2.1 К участию в Фестивале приглашаются команды, все игроки которых обучаются в средних общеобразовательных учреждениях, а также не имеющие законченного среднего (полного) образования учащиеся 1-2 курса средних профессиональных учебных заведений, закончившие основную ступень (9 класс) образования не ранее 2021 года.

2.2 Количество участников Фестиваля определяется Оргкомитетом в соответствии с техническими возможностями.

2.3 В случае, если число команд, желающих участвовать в Фестивале, превышает определенное Оргкомитетом количество участников, состав участников формируется Оргкомитетом. При выборе участников Оргкомитет руководствуется, в частности, но не ограничиваясь, следующими принципами:

- обеспечение максимального количества представленных регионов;
- время подачи заявки.

2.4 Игровой взнос отсутствует.

2.5 В заявочном составе команды, участвующей в Фестивале, должно быть не более 8 человек. Состав команды сообщается Оргкомитету посредством заполнения онлайн-формы до окончания Фестиваля.

2.6 Во время соревнования по Основной дисциплине замены в составе команды разрешаются в перерывах между турами.

2.7 Состав команды в каждой из дисциплин определяется командой перед началом Фестиваля и сообщается Оргкомитету в порядке, установленном Оргкомитетом. Команда может вносить изменения в свой состав, однако обязана уведомить об этом Оргкомитет не позднее последнего дня Фестиваля. В Фестивале не имеют права участвовать игроки, не входящие в состав команды.

2.8 Каждый игрок может выступать только за одну команду.

3. Турнир по Основной дисциплине

3.1 Турнир проводится в соответствии с [Правилами командных викторин с раундами по минуте](#) (далее - КВРМ). В случае расхождений между настоящим Положением и Правилами КВРМ, превагирует настоящее Положение.

3.2 В рамках турнира по Основной дисциплине Представитель Оргкомитета имеет, в числе прочих, следующие обязанности:

- лично присутствовать на площадке;

- обеспечивать соблюдение данного Положения и Правил КВРМ и технических требований Оргкомитета;
- осуществлять передачу ответов, сданных командами, технической группе Фестиваля, с использованием установленного Оргкомитетом способа;
- предоставлять Оргкомитету фотографии ответных бланков команд по соответствующему запросу.

3.3 Турнир состоит из 5 туров по 12 вопросов. Редакторы туров:

- Алексей Полевой, Родин Полевой и Ярослав Полевой;
- Александр Ермишкин и Алексей Шередега;
- Максим Еремеев;
- Александр Карясов и Александр Рождествин;
- Иван Ефремов, Мария Подрядчикова и Андрей Скиренко.

3.4 Порядок туров определяется Оргкомитетом и публикуется на информационных ресурсах Фестиваля.

3.5 Турнир предусматривает два зачёта:

- старшая группа: все учащиеся средних общеобразовательных учреждений, а также учащиеся 1–2 курса средних профессиональных учебных заведений;
- младшая группа: учащиеся средних общеобразовательных учреждений до 9 класса включительно.

3.6 Участники команды, играющие определённый тур, должны находиться в этот момент в одном помещении. Подключение игроков онлайн не допускается.

3.7 Место команды определяется количеством данных ею правильных ответов. Команда, давшая большее число правильных ответов, занимает более высокое место.

3.8 Команды, давшие одинаковое количество правильных ответов, считаются разделившими места.

3.9 Правильность ответов определяется Игровым жюри, формируемым Оргкомитетом.

3.10 В случае несогласия с решением Игрового жюри команда имеет право подать онлайн-апелляцию на зачет ответа, не зачтенного Игровым жюри, а также на снятие некорректного вопроса. Апелляция подается с помощью онлайн-формы, предоставленной Оргкомитетом.

3.11 Апелляции на вопросы каждого из туров принимаются в течение 15 минут после окончания соответствующего тура с помощью онлайн-формы.

3.12 Апелляции рассматриваются Апелляционным жюри, формируемым Оргкомитетом. Решение Апелляционного жюри принимается простым большинством голосов. Решения Апелляционного жюри являются окончательными и обжалованию не подлежат.

4. Прочие правила

4.1 В случае возникновения ситуации, не описанной в данном Положении, Оргкомитет руководствуется здравым смыслом и существующей практикой решения подобных ситуаций на соревнованиях по интеллектуальным играм.

4.2 Оргкомитет имеет право дисквалифицировать игрока или команду за следующие действия:

- пользование справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользование устройствами связи любого вида, общение любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, находящихся за игровым столом;
- другие действия, мешающие проведению соревнований (определяются Оргкомитетом).

4.3 Оргкомитет имеет право изменять настоящее Положение. В данном случае Оргкомитет доносит информацию до команд посредством публикации информации об изменении на информационных ресурсах Фестиваля.