

PV Commission Ludo

Lieu : La Célestine, Namur
Lundi 18 août 2025 à 10 heures

Présents : Jonathan (Ludothèque d'Ottignies), Frédéric (Ludothèque Malmedy), Aurélie (HEPL), Vanessa (Ludothèque d'Auderghem), Marie (Bibliothèque de Waremme), Sasha (B3), Muriel (B3), Melissa (Ludothèque de Louvain la Neuve), Jessica (Henallux), Sabrina (Bibliothèque-ludothèque de Beauraing), Delphine (Province Namur), Emmanuel (Ludobox), Christine (Bibliothèque-ludothèque de Hannut), Valérie (Etudiante Henallux), Lucille (Bibliothèque de Bièvre), Nathalie (Ludothèque de Sambreville), Charlotte (APBFB), Elodie (Bibliothèques de Namur Capitale), Sophie (Bibliothèques de Namur Capitale), Laila (Henallux), Vi (HE2B et FWB) - 21

Excusés : Emilie (Bièvre), Camille (La Louvière), Cindy (FWB), Claude (Quiévrain), Lindsay (Quiévrain), Sébastien (Jodoigne), Véronique (La Louvière), Jessica (Montigny-le-Tilleul) - 8

Rapporteur : Charlotte (apbfb)

1. Paysage ludique

Melissa, Sophie et Élodie ont soulevé une question importante : quels sont les liens entre la Commission Ludo et les différentes provinces ?

=> réflexion sur la manière dont la Commission pourrait s'articuler avec les dynamiques existantes à l'échelle provinciale.

Laila a précisé que l'APBFB envisage de participer aux réunions des opérateurs d'appui, dans l'objectif de se positionner sur un pied d'égalité avec les OA.

Il a également été rappelé que Bruxelles bénéficie de l'existence de Ludéo, mais qu'aucun équivalent structuré n'est actuellement mis en place dans les autres provinces. Selon la FWB, il reviendrait aux OA de structurer de tels dispositifs.

Il a été constaté l'absence de la Province du Luxembourg à cette réunion. Nous (apbfb) allons contacter l'OA à Marche-en-Famenne pour leur proposer de nous rejoindre.

Ludo asbl, bien que présentée comme fédération, ne semble pas agir concrètement pour les ludothèques : une réflexion sur leur positionnement est proposée.

2. Missions

Élodie a réaffirmé la volonté à l'origine de la création de cette commission :

- favoriser le partage entre collègues ludothécaires,
- briser l'isolement professionnel,
- mutualiser les idées et les ressources,
- construire ensemble des projets fédérateurs.

Elle a proposé d'orienter les actions de la commission vers la création d'animations ludiques modulables, qui pourraient être facilement adaptées et utilisées dans les différentes structures.

Jessica a exprimé des réserves sur la création d'un nouveau prix ludique, estimant que les dispositifs existants sont déjà suffisamment nombreux.

Marie a proposé que la Commission Ludo développe une identité propre, affirmant que le jeu mérite une reconnaissance égale à celle du livre. Elle a évoqué l'exemple de la journée professionnelle sur le jeu organisée à Waremmé, qui pourrait servir de modèle ou être intégrée aux travaux de la commission.

Jessica a interrogé le public cible des actions : s'adresse-t-on prioritairement aux professionnels ou aux joueurs ? Et dans quel but ?

Découverte de jeux : Emmanuel propose qu'en réunion présentielle, chaque structure pourrait proposer des jeux peu connus, auto édités ou pas encore publiés.

Accueil en boutique : proposition de Jessica de se faire accueillir dans des boutiques comme Ludotrotter, Case Départ, Le Commorant, etc.

Relations avec les éditeurs : Jessica mentionne avoir contacté certains éditeurs pour l'envoi de jeux en service de presse.

Inviter des auteurs : bien que pertinent, cela s'avère parfois difficile à mettre en œuvre, notamment dans les bibliothèques.

3. Modalités de réunion

Sabrina a présenté le fonctionnement de la Commission Jeunesse comme modèle inspirant. Celle-ci se réunit le premier mardi de chaque mois, dans des lieux tournants permettant à la fois la visite des

espaces et l'échange de bonnes pratiques. Chaque année, la CJ édite le dépliant "[Un cadeau ? Un livre !](#)", et cette année, un kit d'animation en cours de développement.

Décision :

- **Une réunion mensuelle.**
- **Une sur trois en présentiel.**
- **Sujets à planifier à l'avance.**
- **Alternance entre jours et moments de la journée.**

4. Communication et collaboration

Vi a remarqué que plusieurs des initiatives évoquées dans la réunion sont peut-être déjà existantes. Iel suggère donc de réaliser un état des lieux précis des projets similaires. Iel a également rappelé l'existence du groupe Facebook "[Ludothèques Wallonie-Bruxelles](#)" comme espace d'échange entre ludothécaires.

Plusieurs plateformes ont été évoquées pour la communication interne :

- Discord a suscité des réserves de la part de Jonathan, notamment en raison du volume de messages, du manque d'organisation, et des limitations de stockage dans la version gratuite.
- Forum : semble mieux répondre aux besoins de structuration et d'archivage des échanges. Charlotte poursuit le travail de paramétrage, notamment concernant les droits d'accès.

Pour les communications instantanées, différentes solutions ont été discutées (Facebook, WhatsApp, Mastodon, etc.), en s'interrogeant sur les usages concrets, le public visé, et la portée souhaitée (interne à la commission ou ouverte à tous les ludothécaires).

Décisions prises :

- **Le forum est adopté comme outil de collaboration, en cours de mise en place.**
- **Le groupe Facebook "[Ludothèques Wallonie-Bruxelles](#)" est validé comme espace d'échanges rapides, ouvert à l'ensemble des professionnels du secteur.**

Résultat des votes :

- Facebook : 14 voix
- Discord : 11 voix
- WhatsApp : 11 voix
- Teams : 8 voix
- Signal : 6 voix

5. Autonomie de la Commission Ludo

Laila et Charlotte ont signalé qu'elles ne pourraient pas être présentes à toutes les réunions ni assurer l'animation constante. Une autonomie des membres est donc nécessaire pour que la commission puisse fonctionner durablement.

Un point a été soulevé sur le rôle exact de la coordination : il s'agirait d'animer les réunions, d'assurer le lien avec le CA de l'APBFB, de faire remonter les idées, de rédiger ou présenter un rapport moral, et de faciliter l'organisation générale.

Décision : Sophie Lemoine (La Célestine) est officiellement désignée "Maître du jeu" de la Commission Ludo. Elodie étant déjà membre du CA sera la personne de contact avec celui-ci.

"S'il y a de la magie dans ce monde, elle est dans le jeu de société" (Sophie Lemoine)

6. Relations extérieures

Vi a posé la question de l'ouverture de la commission : faut-il entrer en contact avec d'autres structures comme l'ABF, la Cocof, Ludéo, Ludo asbl ?

Élodie recommande d'abord de consolider les fondations internes avant toute communication externe. La création d'une charte est donc envisagée comme préalable.

Décision : aucune communication publique/officielle ne sera faite avant la finalisation de cette charte.

Par ailleurs, Jessica a proposé de dresser une liste des associations ou partenaires pertinents. Jonathan a suggéré que chaque structure puisse se présenter sur le forum, dans un espace dédié.

Décision : création d'un cadastre des ludothèques et associations dans le Drive partagé.

7. Partage d'informations

Le jeudi 23 octobre 2025, l'apbfb organise un voyage d'une journée en car à Essen. Les inscriptions sont ouvertes ! Inscrivez vous ici : <https://www.apbfb.be/event/voyage-a-spiel-essen-avec-l-apbfb-50/register>

Le 28 novembre 2025, de 9h30 à 16h30, Formation à l'initiative de la FIBBC : "A l'aventure ! Le jeu de rôle en bibliothèques et ludothèques, une passerelle ludique entre livres et jeux" (Bibliothèque Centrale de la Province du Luxembourg). Inscriptions auprès de Sylvie Hendrickx : sylvie.hendrickx@fibbc.be

Jeu t'aime - Festival du jeu de société le 30 novembre 2025 dans une dizaine de villes wallonnes.

8. L'après midi à la Célestine

L'après-midi a été consacrée à la visite de la bibliothèque / ludothèque et à la découverte des jeux présents à la ludothèque. Merci à Sophie et Elodie pour leur accueil ! Les photos de cette visite sont disponibles sur le Drive commun :

<https://drive.google.com/drive/folders/1oPQzEP7eIFNW9uYg7OQLZhHRIISkVfqT?usp=sharing>

9. Ordre du jour de la prochaine réunion

Le jeudi 11/09/2025 de 10h à 12h en visio conférence :

- Avancement du cadastre des ludothèques et associations
- Définition claire des missions de la Commission :
 - Volet 1 : Aide au quotidien (créations d'animations, partage de pièces manquantes, échange de pratiques, etc.) ;
 - Volet 2 : Reconnaissance du métier de ludothécaire, place du jeu en bibliothèque, légitimité du jeu au même titre que le livre, etc.
- Calendrier de l'année => Laila et Charlotte s'engagent à proposer un calendrier à discuter et valider pour ce jour-là.

Réunion d'octobre à déterminer.

Le jeudi 20/11/2025 de 10h à 16h à Ludobox (Bruxelles) :

- Début de rédaction de la charte (Charlotte partagera celle de la Commission Jeunesse comme base d'inspiration pour un travail en sous-groupes).

L'ordre du jour est épuisé,

La séance est levée à 12h10