

Мы — команда Hype Games FZE LLC, занимаемся разработкой мобильных игр, которые дарят яркие эмоции людям по всему миру. Миллионы пользователей играют в наши игры. Сейчас мы ищем AdOps / Ad Monetization manager.

Вам предстоит заниматься рекламной монетизацией наших мобильных приложений.

Задачи полный цикл управления рекламной монетизацией в мобильном приложении; поиск точек роста и дополнительной монетизации; тесная работа с командами аналитики и разработки; мониторинг ключевых метрик, поиск и проверка идей по их улучшению; взаимодействие с текущими партнерами и поиск новых.

Требования

- Настройка рекламной монетизации на проектах
- Анализ и Оптимизация рекламных водопадов
- Продвижение инициатив по увеличению доходов от рекламы
- Тесная работа с отделом по маркетингу и командой аналитиков

Какого специалиста мы ищем?

- Опыт работы с крупными рекламными сетями и медиаторами (Admob, Facebook, Mopub, Applovin, Ironsource, etc...)
- Опыт работы с AppLovin MAX
- Знание Appsflyer/Adjust/Tenjin будет преимуществом

Что для нас важно в человеке?

- Сильные аналитические способности
- Организованность, внимание к деталям и умение работать как самостоятельно, так и в команде
- Нацеленность на результат

Контакты для отклика соискателя:

Telegram: <https://t.me/mercuryxxxx>

почта: hypegames36@gmail.com