

La grande aventure du Flood.

[Histoire](#)

[Personnages](#)

[Artefacts](#)

[Bestiaire](#)

[Citations](#)

[Données confidentielles](#)

[Personne pour le moment.](#)

[Crédits](#)

[Episodes](#)

[Artworks trop \\$w4gg fait par Nolan-XX](#)

Attention : Risques de spoiler sur la GADF a partir des artefacts !
Les commentaires peuvent également contenir des spoilers.

An 0 Création du monde.

Au commencement était Ez', il était l'Ultime. Il créa l'Univers tel que nous le connaissons. Autour de lui s'assemblèrent des divinités qui l'aidèrent à lui donner vie. C'étaient les puissants Mod'hio et le plus grand de tous était la bouillonnante Scotis.

Les Mod'hio prirent chacun une charge divine; Scotis devint la déesse de la Terre du Flood (et celle de la justice expéditive), Hyeron, le Dieu de la connaissance et du savoir, Morgoth, le dieu de la nuit, pifou92000 dieu des messagers (et messenger des dieux), Poireau le dieu de la nature, Swoonix, le Dieu de la route et Keel le dieu des inventions.

Scotis créa le Floodatorium, un monde à part et délirant aux aventures les plus farfelues, aux héros surhumains ayant la possibilité d'être déifiés à chaque appel lancé par les dieux, aux créatures les plus burlesques, aux contrées les plus curieuses et aux ennemis les plus divers. Ez créa également les créatures qui peuplent le Floodatorium et le premier homme Thebestorik et celle des autres mondes.

Malgré leurs messagers, les dieux s'incarnaient parfois dans le monde du Floodatorium. Scotis affronta de nombreux ennemis qui s'attaquaient aux créatures créées par Ez'. Endy remplaça Scotis dans sa charge de déesse du floodatorium après qu'elle eût rencontré des diabolins orgueilleux convaincus d'avoir raison et eût tenté de leur faire entendre raison. Hélas, leur entêtement la poussa à se retirer dans un autre univers parallèle où elle règne désormais.

Tenebrarius était un grand dieu autrefois avant de jalouser les autres dieux. Pour se venger il créa les fléaux qui ravagent l'humanité aujourd'hui. Les Dieux durent le combattre et le bannirent dans l'au-delà, mais ils ne purent jamais réparer le mal qu'il avait commis. Les descendants de Thebestorik combattirent ces monstres de leur mieux, érigeant des remparts qui séparaient leurs villages de l'extérieur et avec l'aide de certains Mod'hio comme Scotis. Génération après génération cet confinement aux abords des villages fut brisé par des jeunes rêvant d'aventures.

Ces jeunes-là furent les premiers héros de la terre du Flood parmi leurs nombreux faits d'armes, ils construisirent la première ville, Floodville où se trouve le célèbre hôtel des héros. Leurs noms restent à jamais gravés dans l'histoire : on a même donné leur nom à des constellations. La construction de Floodville et de l'hôtel marqua le début du calendrier du flood. Kayabunga, Kiligolo, Staremix, Arystinax, rewiko, Matention, Charlie, Azertyg1 étaient leurs noms. À cette époque, Thebestorik vivait toujours mais était dans la force de l'âge. Évidemment, ils étaient aidés par les Mod'hio Scotis et Segle dans leur extermination des créatures du dieu déchu. On notera toutefois une intervention à intervalles réguliers d'Ez' dans les affaires humaines qui donna à ces héros une vie très longue qu'ils pouvaient quitter quand ils le désiraient.

Un ennemi ancien d'une puissance dépassant l'imagination qui dut être défait par Ez' et tous les Mod'hio réunis autrefois...

Des ennemis d'autrefois déchaînés par son retour...

La Terre du flood est une grande île perdue au beau milieu de l'océan que personne n'a songé à explorer. Théâtre de nombreux affrontements délirants.

An 1000

On peut difficilement remonter plus loin en fouillant dans la bibliothèque de la Fin du Monde. Il faut dire que c'est à cette époque que l'écriture apparaît, une bénédiction de Hyeron.

An 1448

Début de la conquête des terres du Flood par Smashir premier du nom. Le rêve de Smashir était de créer une paix définitive et la prédominance des humains en Terre du Flood.

An 1450

Bataille du Poing de Scotis. Selon la légende, c'est ici que furent créées les Terres du Flood. Toujours selon la légende, l'étrange relief du lieu est dû à l'impact du marteau qu'elle utilisa pour canaliser ses pouvoirs et créer le continent de la Terre du Flood. C'est une grande victoire pour Smashir, qui força les chefs de clans de Scotis à ployer le genou.

An 1842

Peste Lithirienne. Les contaminés se comportaient de manière étrange et avaient des marques semblables à celles d'un vrai Lithirien. On se mit à brûler quiconque était marqué d'une caractéristique Lithirienne. Au cours des centaines d'années qui suivirent cette pratique demeura courante et fut utilisée à un usage plus large.

An 2314

Effondrement de l'Empire Smashirien. L'intolérance de l'empire envers les différentes races qui vivaient dans les Terres du Flood le mena à sa destruction mais aussi à la mort de l'empereur sans héritier direct.

An 3515 - An 3518

Les années de la tristement célèbre guerre du flood.

An 3540

Début de la guerre des Sept ans parfois appelée la Guerre des Kanars. Ce fut une guerre inter espèce entre les Kanars, une race d'être humains portant la forme d'anatidés et les Humains.

An 3547

Mariage de MrDuuuck avec une humaine qui met fin a la guerre des Sept ans. MrDuuuuck aurait capturé la jeune femme dans un village et en serait tombé amoureux au point de vouloir cesser la guerre.

An 3550

-Marge des naissances de la plupart des héros mortel (sauf autre race) qui participent a la grande aventure du flood (GADF)-

An 3553

Naissance du futur Dieu Kanar.

An 3562

Plusieurs Mod'hio disparaissent mystérieusement, probablement assassinés ou chassés des Terres du Flood. La plupart étaient de grand renom comme Scotis ou Hyeron. Il semble donc que le retour de Tenebrarius était calculé mais qui força la prison du terrible Ad'min ? Nul ne le sait mais il est évident que l'on élimina les principaux acteurs de la 15-18 pour préparer son retour.

De nos jours... An 3567

Les plus grands combattants de la terre du flood Smashir, MrDuck qui est le père du grand Kanar, Novac, Tipigeon, Vrankiel, Nolan-XX, Tetacraft, elliotau78, Azertyg1, Seblor, Scotis et SpookyPowa allaient affronter le plus grand péril qui ait jamais menacé la terre du flood...

Personne ne pouvait forcer la prison d'éther divine mais c'est pourtant ce qui arriva : les créatures vaincues par Scotis se libèrent et déchaînèrent leur haine sur le monde. Du même coup, les dieux tombèrent du ciel, perdant leur immortalité car la force nécessaire pour forcer la prison était si grande qu'il aurait fallu déchoir les dieux. Certains se rangèrent et rejoignirent le camp des bons. D'autres récidivèrent après avoir été libéré de la prison d'éther.

Après la défaite de Tenebrarius

-La bénédiction du Lith

Même après la défaite totale de Tenebrarius, le Lith hantait toujours les terres du flood. Car deux personnes de ces terres étaient encore atteintes. Décidée à réparer les erreurs qu'elle avait commise, *Elle*, aidée de Nolan-XX, utilisa sa forme de Lilith afin d'envoyer une vague d'énergie Lithirienne,

bannissant toute les maladies des humains et des Kanars vivants, prolongeant ainsi leur durée de vie du triple, et leur fertilité fut doublée.

-L'avènement de l'empereur (Ligne directrice du GMMODF)

Être un dieu n'a pas que des avantages. Par exemple, en tant que dieu, Kanar ne peut plus intervenir directement sur les humains.

Un homme, alors inconnu de tous, prit le pouvoir dans le nord de Floodarnia. Il s'y fit construire une citadelle, et finit par se faire appeler l'empereur. De nombreux hommes lui prêtèrent allégeance. D'une façon inconnue, il s'empara d'un fragment du Lith, et devint immortel pour le commun des hommes normaux. Devenu une menace pour Kanar, ce dernier prit une décision : il usa de ses nouveaux pouvoirs pour que des enfants nés dans les terre du flood possèdent la marque du Kanar, les rendant ainsi capable de tuer l'empereur.

L'empereur, pour riposter, fit enfermer tous les enfants possédant la marque du Kanar dans sa citadelle, et fit tuer leurs parents.

Cependant, certains de ces enfants réussirent à s'enfuir ...

-La guerre des floodeurs

Ez' perdit ses serviteurs, les Mod'hios et ses fidèles, les habitants de la terre du flood, qui le remplacèrent par Kanar. Ce soudain changement l'obligea a cesser d'apparaître en terre du flood . Certains n'aimèrent pas ce changement et essayèrent de l'empêcher. La folie des foules pour le nouveau culte les perdirent. Ils furent brûlés ou bannis comme Guerro qui curieusement échappa à l'éternité du ban. Ces bannis bien que peu nombreux devinrent les principaux ennemis du culte et essayaient d'éliminer les guerriers convertis. Il était malheureux que cela ait scindé la fratrie des héros du flood qui se divisèrent en deux groupes le premier croyant en Kanar, le second refusant cette religion.

Il ne va pas sans dire que de puissants personnages inconnus se joignirent aux héros non-croyants mais aussi d'anciens ennemis dans leur lutte contre la puissance grandissante des Kanaristes. Les Kanaristes fondèrent le nouvel état de **KANARSTOTZKA**. Mais l'opposition tend à soutenir la liberté de culte : on les appelle les Libristes et ils et ils usèrent de moyens souvent différents pour parvenir à détruire le Kanarstotzka. Un poète anonyme exprima la guerre du Librisme en termes lyriques et morbides qui montrent la violence de cette guerre :

Les morts jonchent le sol,

Sans personne pour consoler les familles,

La terre du flood est teinté d'un sang vermeil,

Sang de Kanaristes, sang de libristes, sang de neutristes ,

Se joignant unis dans la mort,

Les flammes brûlent, bûcher des cadavres et des infidèles,

Comme ils disent les fanatiques,

Partout n'est que violence, mort et cendres,

L'espoir qu'elle se termine semble vain,

Qui espère dans ces ruines ?

Qui espère voir la lumière de l'aube se lever ?

Même après la fin de la guerre, il y eut encore des escarmouches entre Kanaristes et Libristes. Les Libristes ont finis par convaincre un nombre assez important sans toutefois réussir à dépasser le nombre de fidèles Kanaristes pour pouvoir fonder l'état de [DAEVERSIA](#) avec son slogan "Répondons au feu par l'eau". Ils ont également une hymne citée ci-dessous :

Vent de liberté,

Vent de cendres et de fumée,

Souffle de la mort par dessus nos épaules,

mais nous sommes libres,

Libres, libres de nos choix,

Comdamnés par tous,

Mais nous sommes libres de nos chaînes,

Heureux dans la liberté ou la mort,

Suivant notre propre volonté,

Nos convictions,

Vent de la liberté,

Vent de cendre et de fumée,

Souffle de la mort par dessus nos épaules,

Mais nous sommes libres,

*Libres, libres de nos choix,
Condamne par tous,
Mais nous sommes libres de nos chaînes,
Heureux dans la liberté ou la mort,
Suivant nos convictions,
Notre volonté,
Nous en payons le prix,
Mais nous sommes libres !*

Les naissances furent extrêmement nombreuses après la Kanarstzoka probablement le fruit de la bénédiction de Kanar. Les libristes ,eux, réussirent a se conserver leurs royaumes mais les naissances semblaient moins importantes qu'en terre kanariste.

An 3700

Nolan-XX quitta son rang de Mod'hio pour aller vivre avec Elle, qui, depuis la bénédiction du Lith, était gravement blessée.

An 3705

Mort de Elle, et dernière apparition publique de Nolan-XX qui vint à la citadelle du Flood pour annoncer sa mort.

An 3812

Avec la prospérité du dieu Kanar, de nombreux villages se développèrent autour de la citadelle. Mais à nouveaux habitants, nouveaux problèmes : des bandits de plus en plus nombreux, ainsi que de nombreux monstres furent aperçus rôdant autour de la citadelle.

An 3900

Propagation de la rumeur du lephantis, monstre énorme qui rôderait autour de la citadelle.

An 3905

Confirmation de l'existence du lephantis. D'un autre coté, de nombreux bandits sont retrouvés mort, tous tués par une arme du Lith.

An 3908

Attaque du Lephantis sur la citadelle. Le monstre fut finalement sauvé par un homme masqué dont les techniques et combat étaient très semblables à celle d'un ancien Mod'hio.

An 3978

Vrankiel, alors envoyé par Kanar pour traquer un groupe de bandits, se retrouve nez-à-nez avec l'homme masqué. Après un combat qui semblait plus être un combat d'entraînement, l'homme masqué révéla son identité. Il était Lith N.

An 3981

Changement radical chez Nolan-XX, qui, toujours en étant du côté de la "justice", tout du moins celui de Kanar, il commença à tuer tout ce qu'il considérait comme hérétique, en prenant un malin plaisir à faire souffrir ses adversaires. Il n'hésita pas à se transformer en Lith N même pour régler des bagarres dans des tavernes.

An 4000

Une querelle éclata entre l'ex Mod'hio Nolan-XX et le jeune Floodeur Krokmou. La querelle aurait pu très mal tourner si le divin Kanar n'eut pas intervenu.

Guerro s'attira la colère d'à peu près tous les héros et dieux de son temps. Quelques-uns restent amicaux à son égard. Le fondateur du Librisme devint amer et sembla régresser devenant encore pire aux yeux de ses détracteurs. Vrankiel tenta de le raisonner mais l'ancien grand héros sombra dans le mal.

An 4354

Guerro commença à étudier les noires arcanes qu'autrefois étudia Ecrare et réalisa des rituels maléfiques. On découvrit ses exactions et essayèrent de l'arrêter mais hélas Guerro libéra des êtres sombre. Les Ombres et le Fondateur du Librisme commencèrent à tuer les libristes qui s'interposaient. Il s'enfuit avec ses créatures et disparut. Plus tard on découvrit que Vrankiel avait été tué par Guerro et que son épée avait disparue. Il semble avoir été tué en combattant les créatures tout en essayant de raisonner le nécromants. On le traqua pour qu'il réponde de ses crimes et on demanda aux kanaristes d'apporter leur aide à ces recherches car nul ne désirait voir un nécromant ramener Ténébrarius. Il fut finalement stoppé par la petite fille d'Helios.

An 5000

Pas d'évènement notable bien qu'il y eut régulièrement des affrontements entre Libristes et Kanaristes. C'est d'un ennui mortel pour les Mod'hio car ils n'y eut pas de guerre dans laquelle ils peuvent jouer avec leur Banhammer. On entre dans l'âge d'or des Explorateurs qui allèrent au-delà de la Terre du Flood.

An 5478

Les actes et le sadisme de Nolan-XX empirant, Kanar décida qu'il devait être éliminé. Déclaré hérétique par son dieu, rejeté par les neutres, pourchassé par les libristes, il disparut à nouveau de la circulation. De nombreux crimes lui furent attribués jusqu'à sa mort en l'an 6209.

An 5835

Nouvelle rébellion libriste. Cette fois, le mouvement libriste devint une religion et fut fanatisé à l'extrême. Pour ses meneurs et ses soutiens, tous devaient savoir lire et être éclairés par les enseignements des livres. La lutte prit une ampleur jamais égalée depuis la défaite de Tenebrarius.

An 6210

Peu après la mort de Nolan-XX, assassiné par un libriste fanatique, un groupe de nécromants, dont le dirigeant affirme être le fils d'Ecrare, décida d'utiliser la puissance du Lith contenue sur le cadavre de l'ancien Modh'io afin d'anéantir toute forme de vie sur les terres du flood. Afin d'empêcher une telle catastrophe, le dieu Kanar envoya 3 Mod'hios, dont 2 ayant participé aux conflits de Tenebrarius, Keel, Floxhunt et le jeune Angelynk.

An 7348

Le kanarisme connaît un second âge d'or fait de violence. De nouveau héros du Flood émergent de ces massacres et conversions forcées. Leurs noms sont gravés à jamais en lettres de sang : Redz, MrsAlex,

Calambiel, lui, est partagé entre deux factions si bien qu'il décida de rester neutre. Il réclama les votes du clan Link à l'exception de celui de Hélios Link qui s'était déjà déclaré en faveur de Kanar.

Quant aux Libristes, ils sont menés par [prénom mystère] Vrankiel XIV qui lança l'un des appels aux armes les plus désespérées de l'histoire de la Terre du Flood et prophétisa la fin du Dieu Kanar. Malgré leur bravoure, les Kanaristes parviennent à détruire la plus grande bibliothèque de Daeversia.

An 8000

Tout chuta avec la disparition du Dieu Kanar. Les mod'hios furent déçus comme l'avait prédit jadis Sir Vrankiel XIV. Les fragments d'Eston firent leur apparition, et causa la chute de Floodarnia. Les forces de Nécron détruisirent Floodville et Floodtown : Seul 10% de la population survécut. 10 ans après, Sir [Prénom mystère] Vrankiel XVIII, descendant direct du légendaire Vrankiel qui aida les héros à se débarrasser de Tenebrarius 5000 ans auparavant et Vrankiel XIV qui prophétisa la chute du Dieu Kanar, décida de ressusciter Lartorn Calenn, pensant qu'il était le seul à pouvoir vaincre Nécron ...

An 9845 : La domination

Le monde court à sa chute. Des groupuscules se forment, tentant de mettre leur leader sur le trône vacant des dieux des plaines du Flood. Des ombres du passé commencent à apparaître inopinément. La frontière

entre les morts et les vivants se délitent. Il a été prédit que si la terre du flood était sans dieux pendant deux mille ans, elle n'existeraient plus.

An 9999 Le second âge des héros

les morts envahissent la terre du flood. La terreur règne parmi la population qui se rend compte qu'il leur faut un héros capable de les repousser. Seul un Dieu peut, hélas, repousser ces ombres du passé. L'épée Crétinoïde que l'on pensait disparue depuis quatre mille ans a refait surface. le mystérieux guerrier qui la porte sait qu'il doit retrouver les artefacts perdus pour sauver le monde en moins d'une année pour repousser des forces bien plus maléfique que les dieux eux-mêmes ... La fin n'a jamais été aussi proche..

An 10000

Le Damné, mystérieux porteur de l'épée Crétinoïde, fait surface en Terre du Flood. Il doit mourir pour enclencher les artefacts de puissance qui ramèneront le Dieu qui a fait régner la paix en terre du Flood.

Background des personnages et boss.

Hyeron *Correcteur*

Hyeron a offert le savoir et la connaissance en Terre du Flood. Il n'hésite pas à traquer les hérétiques et les kikoos quand il ne lit pas les écrits dans la grande bibliothèque de Floodville à la recherche de la moindre coquille. On dit qu'il s'arrange pour faire honte à ceux qui font des fautes. Hyeron disparut lui aussi comme Scotis à cause de diabolins.

Morgoth *le Ténébreux guerrier*

Bien que Morgoth aime les ténèbres et le noir, cela ne fait pas de lui un être maléfique. Bien au contraire.

Elliotau⁷⁸ *Le masqué*

Elliotau maîtrise les arts obscurs pour certains, il contrebalance le mal causé par Ecrare par son immense générosité. Il utilise les arts obscurs pour faire le bien.

Elliotau est arrivé sur les terres du Flood' juste après que les premiers habitants et habitantes s'y soient installés. Rongé par ses forces obscures dans un premier temps, la première bataille contre Scotis (Nommé la bataille du Rat) ainsi que la seconde contre Swoonix (Nommé la bataille de l'intégrité) le mirent sur le bon chemin pour qu'il puisse faire le bien.

Aujourd'hui, Elliotau est toujours sur les terres du Flood'; Entourés de nombreuses nouvelles têtes, il observe le changement et à présent une menace semble peser sur les terres du flood...

Segle *le prédateur*

Scotis *Banhammer*

La plus bouillonnante de tous les Mod'hio et la plus réfléchie à la fois. La terreur des kikoos et des sbires de Cislà. Une bande d'imbéciles réussirent à éteindre sa foi en les habitants de la terre de la flood. Elle quitta notre monde pour un autre monde en s'exilant volontairement où elle règne désormais sans se préoccuper des habitants de la terre du flood.

Nolan *Le chemin de la purification*

Nolan était autrefois un brigand travaillant au nom de Cislà dans la forêt interdite. Bien qu'il aimait travailler en solo, il était souvent accompagné de son ami SerStars. Mais tout changea lors de la guerre de 15-18 qui opposa Cislà à Scotis. Nolan fut blessé et laissé pour mort par SerStars. Après être resté une semaine dans la forêt, végétant entre la vie et la mort, une lumière lui apparut. Celle de la purification. Un guerrier légendaire, du nom de Kanar Senior, l'emmena dans l'asile du Floodatorium où il fut soigné. Se méfiant toujours des habitants de ses contrées, lui-même craint pour ses origines, il finit par obtenir la purification

ultime en devenant un Mod'hio à l'aide du puissant Morgoth. Aujourd'hui, il ne vit plus que pour une seule chose : Retrouver et tuer SerStars.

Au cours de ses nombreuses aventures, il s'est retrouvé aux prises d'un puissant ennemi. Le combat fut dur, mais peu avant de perdre, le Banhammer de Nolan étincela d'une lumière pure, et ce fit assimilé par le corps de Nolan. Depuis, il est capable de se transformer lui-même en Banhammer.

[Voir doc sur le Lith Trio](#)

Spookypowa *Le bonhomme jaune*

Personne ne sait vraiment comment SpookyPowa est arrivé dans les Terres du Flood et encore moins comment il a pu accéder au plan divin des Mod'hios. On sait simplement que, du jour au lendemain, il s'y est installé, un baluchon à l'épaule. Il s'est rapidement intégré et son physique atypique (selon la légende, ce serait une conséquence de son culte zélé à Kanar) en fait un habitant peu ordinaire des Terres du Flood. Naïf et toujours de bonne humeur, cela fait maintenant une année que sa plume est au service d'Ez'.

Seblor *Tisseur de toiles*

Seblor tend des embuscades régulièrement surtout lors de la guerre de 15-18 . C'est un stratège qui ne laisse rien au hasard tout comme Smashir . Il emploie à bon escient la parfaite connaissance des terres kikoolesques de Vrankiel et de Nolan. Malgré tout, il aime avoir la surprise de la mort de sa victime, grâce à une toupie qui en indiquera la cause. Il atteint le plan supérieur car, à force de combattre les forces ennemis, les Mod'hio l'invitèrent à ce joindre officiellement à leurs rangs.

Ez', L'ultime

Ez est le créateur des Mod'hio et de l'Univers. Il intervient rarement dans les affaires mortelles contrairement aux Mod'hio et souvent à de moments essentiels de son histoire .Parfois on pense que certains Mod'hio lui sont supérieurs alors qu'en réalité c'est une erreur. Tous le craignent pour sa puissance heureusement il est pacifique et prône l'amour, le partage, le pardon, l'harmonie et la paix malgré de rares infractions a ses convictions profondes.

Tipigeon *Le pigeon guerrier*

Tipigeon est un guerrier plutôt naïf qui croit ce qu'on lui dit .Il est capable de comprendre le langage des animaux et donc d'être averti d'une embuscade ou d'une approche. On parle aussi de cas d'étranges attaques sur des kikoos vraiment étrange parce que c'était les animaux eux-mêmes qui leur tombaient dessus.

Mais tout changea le jour où tipigeon voyagea dans les terres lointaines du 4chan. Il vit toute les horreurs de la vie défiler devant lui. Les impôts, le chômage, et surtout comment on faisait les enfants ...Pire

encore. Il découvrit Rule34, et sentit son enfance se désintégrer. Il le sentait en lui. Il était devenu un adulte.

Vrankiel *Le combattant solitaire*

Vrankiel est un personnage récurrent et ambigu du milieu de l'âge du flood. On le cite en exemple quand les anciens expliquent aux enfants qu'ils ne faut pas s'opposer aux Mod'hio . Ce personnage est cependant admiré pour ses combats contre Scotis , Hyeron , Morgoth et Poireau par les kikoos principalement pour y avoir survécu (souvent laissé pour mort) mais les servants de Cisla crachent sur lui car ce n'était pas un sbire de Cisla mais plutôt un solitaire (on note qu'il a osé s'en prendre a quelque uns de ses sbires). Il est difficile de dire dans quel camp il est. Vrankiel est un survivant et un combattant émérite bien qu'on ignore comment il fait pour échapper a la mort.

Guerro ... *Guerro ?*

Mais qui est ce Guerro ? Un simple marchand de Floodatorland. Cependant, certaines rumeurs affirment qu'il est bien plus que ça et qu'il pratique des arts anciens dans sa cave

Petit, il aurait été abandonné par ses parents. Il dû survivre dans les forêts pour avoir de la nourriture, eau, bois. Un villageois voisin l'applaudit pour sa patience, ce qui lui fit augmenter sa popularité. Il lui proposa un bouclier magique qui pouvait le rendre plus fort, mais à chaque fois que ce bouclier était porté, il faisait perdre des heures, des mois, et des années de vie. Plus grand, il voulut construire un royaume, Il donna des titres et des terres inexploités à ses sbires. Malheureusement, ils se révoltèrent, et tout le monde crut Guerro mort ... Malin et machiavélique, il aurait enfreint les règles du royaume de Floodatorland par pur plaisir pour se créer un sbire surpuissant en lui donnant le bouclier démoniaque sous le nom de Kalto.

SerStars *Le mimic*

Un être vil et fourbe. Il travaillait autrefois au service de Cisla en équipe avec Nolan. Mais quelque chose le fit changer : Lors de son sommeil, ??? lui apparut, lui promettant un avenir radieux... A condition de découvrir les secret des Mod'hio. Lors de la guerre de 15-18, il trahit son ami Nolan afin de pouvoir s'approcher des Mod'hio. Il a développé d'énormes pouvoir avec le temps, notamment une capacité unique, Ultra-Mimic, capable de copier capacités, apparence et même esprit de ses adversaires.

[Voir doc sur le Lith Trio](#)

Ecrare *Necromant*

Il tue tout les habitants de la terre du flood sur son chemin sauf ceux que son maître veut vivant. Enfant, il s'amusait à tyranniser les autres et à désobéir aux règles établies par les Mod'hio et les adultes. On finit par le bannir de son village excédé par sa cruauté et son irrespect des règles. Il semble que pour se venger, il brûla les maisons de son village causant la mort de nombreux villageois. Ecrare est un monstre en puissance parmi les Kikoos. On raconte qu'il pratique une forme très ancienne de nécromancie...

Novac *Fondateur du Floodatorland*

Fondateur et défenseur du Floodatorland. Atteint de Schizophrénie dans sa jeunesse, il a développé d'incroyables capacités psychiques en vainquant sa deuxième personnalité qui avait finit par s'incarner a l'aide d'une plume de Kanar.

Cisla *Le seul, l'unique*

Cisla fut autrefois un allié des Mod'hio. Il rentra dans une colère profonde lorsque Scotis bannit son fils Cislulu de notre monde. S'ensuivit la célèbre guerre de 15-18. Blessé, Cisla se retira au fin fond de la citadelle interdite, où il gouverne en tant que roi. Cependant, certains fanatiques qui prennent Cisla pour une divinité suprême, nommés les Hapistes, continuent a traquer les habitants des terres du Flood.

Kanar Sr *La légende*

Kanar Senior était un homme qui avait le don des mots. Il savait faire rire, pleurer, mettre en colère en une seule phrase mais ce n'était pas son seul talent. C'était un guerrier puissant dont les légendaires plumes pouvaient ressusciter les morts. D'un coup, il fauchait 10 ennemis, faisait douze mètres, était l'incarnation de la beauté, et selon la légende, préparait le café. Les rares qui l'ont connu peuvent difficilement dire le contraire, car il donne cette impression a tout le monde. Même ??? aurait peur de lui selon certains vantards échaudé. Il aurait découvert grâce a ses plumes un moyen de devenir immortel.

Kanar *La légende Junior et déifiée*

On le confond très souvent avec son père, malgré le fait que Kanar n'ait rien accompli. Pour le moment. Nul ne se doute qu'il deviendra le héros qui sauvera la terre du flood de la destruction ...

Tetacraft *Encestral Z*

Anciennement Tetacraft, Encestral Z est un changeur de peau; il se change en renard du feu. Il peut comprendre le langage des canidés.

Staremix

Il est vert et a une barbe piquante. Un des premiers Mod'hios. Au cours des millénaires, il a fini par tomber dans un coma éternel. Le jour ou il se réveillera selon une ancienne prophétie sera la fin de la terre du flood.

Tayse

Un puissant floodeur qui quitta les terres du flood pour des raisons inconnues. Il accompagna Nolan-XX dans de nombreuses missions durant lesquels il se déguisait en femme.

pifou92000 *Le messenger des dieux*

Mod'hio depuis presque toujours, il cumule un pouvoir créatif qui lui permet de créer de nouvelles choses en terre du flood.

Kayabunga *Le premier homme*

Kiligolo

Ihio Yakino *Le poney*

Ihio Yakino, aussi connu sous le nom de Ihio, est un fidèle poney obéissant aux ordres d'Ez' depuis le début. Il vit dans le Floodatorland, bien qu'on ne le voit que peu ces temps-ci. Il aurait eu l'occasion de voir beaucoup de guerres dans sa jeunesse. Il reste heureux et enthousiaste peu importe le moment !

Skidline *L'artiste*

Skidline est un des plus grand artiste qui ait jamais vécu. Célèbre pour ses réalisations et ses déboires amoureux. On raconte que des servants de Cislà ont essayé de l'enlever, convaincus qu'il avait un véritable pouvoir magique mais qu'ils ont échoué et ont pris une sacrée dérouillée. On prétend qu'il avait été aidé par Tayse et ses pinceaux meurtriers ainsi que de Tetacraft, maintenant appelé Encestral.

Poireau *Mod'hio*

Poireau ? Poireau est un être légumique capable de contrôler tous les aliments de la terre. Grand ami de Kanar, ils auraient réuni tous les aliments et animaux de la terre pour une étrange raison... Poireau a risqué plusieurs fois de finir dans le ventre des êtres des terres du flood, mais il est tellement fort qu'il en est sorti sans aucune égratignure.

Smashir *Marshall du flood*

Smashir commande l'armée du flood qui appuie les Mod'hio lors de la 15-18. Il apprécie peu les originaires des plaines kikoolesques et est méfiant envers eux cependant il finit par réviser son jugement quand Nolan et Vrankiel lui sauvèrent la vie.

Swoonix

Swoonix a été un Mod'hio avant de perdre ses pouvoirs. Personne ne connaît les raisons pour lesquelles il a perdu ses pouvoirs mais il s'est avéré qu'il conservait encore un large éventail de capacités hors du commun. On conseille d'ailleurs à quiconque de se méfier d'un type aux cheveux très longs car on ne peut pas savoir si c'est l'ancien Mod'hio.

Lemecinconnu *L'inconnu*

On ne sait rien de lui. On ignore son âge, sa date de naissance, ses parents, son passé, ses amis, ses ennemis. Le mystère qui l'entoure est son arme la plus puissante.

Helios *Le soleil*

Une jeune fille ayant beaucoup voyagé. Il paraît qu'elle a de mystérieux pouvoirs, elle aurait même des ailes cachées dans son dos. Petite marchande et troubadour, elle n'a cependant pas beaucoup d'argent... Un jour, le roi de floodvillage (le lieu où elle est née) la convoqua car il avait entendu parler de ses pouvoirs... Il voulut en savoir plus sur ces derniers. Helios dit qu'elle ne savait pas d'où ils venaient. Mais au fond, elle le savait bien. Elle est une envoyée du dieu Kanar pour apporter le soleil et le courage dans les villes qu'elle visite. Elle entendait la voie de son dieu lui disant de faire telle ou telle chose...

Etyenne *le Krokmou*

Jeune, il a trouvé une curieuse pierre noire. Ovale et lisse. Voulant savoir ce que c'était il partit rencontrer joaillier et orfèvre. Tous lui dirent que cette pierre était creuse. Un soir, il poussa accidentellement l'oeuf dans le feu en allant s'endormir. Le lendemain avait éclos un petit dragon noir qui ne cessait de lui baver dessus. Il s'attacha tellement à son dragon qu'un jour, il commit la bêtise de demander à un Mod'hio de fusionner avec son dragon. Il fut pris au sérieux et depuis il doit attendre la nuit pour voir sa compagne sous sa forme humaine.

Kanar Sr

Père de Kanar. C'est probablement l'un des plus grands héros des terres du flood.

MrDuuuuck

Le père de Kanar Sr, et grand père de Kanar. Il réunifia les Kanars et les humains en épousant une reine du flood.

Dexter *Le Pyromancien*

Comme son nom l'indique, il est d'une grande dextérité, il est bien rare qu'il rate son coup. Adepte de la pyromancie, il sait aussi se battre avec sa longue rapière. Il semble parfois instable puisqu'il change très facilement d'humeur, et cela sans raison apparentes. Selon certains, il aurait une dette envers Hélios, en effet, cette dernière lui aurait donné un objet bien étrange, un briquet, apparemment...

Ancienne Version (parce que à l'époque, je pouais la merde) : Comme son nom l'indique, il est d'une dextérité incroyable; il ne rate jamais son coup. Il est malheureux que ses coups soient des mauvaises farces sauf quand sa double personnalité prend le dessus. Il aurait une drôle de dette à rendre à Hélios qui lui aurait donné une certaine chose, une sorte de briquet ayant des pouvoirs extraordinaires...

FloxHunt *Le punk teufeur*

FloxHunt est un gars imprévisible, qui adore déconner mais qui sait tout de même rester sérieux. Il aurait eu un passé triste, mais nul ne sait pourquoi. Aujourd'hui il vit pour s'amuser et profiter. La musique en tout genre est sa passion, troubadour depuis un bon bout de temps maintenant, il est le fou de plusieurs villages. Désormais connu sous le nom de Flox, il voyage dans le but de faire rire les personnes ayant le moral cassé. Il tient toujours parole.

Héhé *Le redstonneur trolleur sauvage*

Garçon débordant d'énergie, il aurait eu le pouvoir de faire de ces rêves des réalités étant enfant. Mais il aurait malheureusement perdu la mémoire au cours d'un de ses voyages... Depuis ce jour, il reste mystérieux mais toujours prêt à aider ! Certaines histoires disent qu'il a une certaine passion pour les félins. Il est impavide.

Keel *L'inventeur fou*

Keel construit. Keel invente. L'âge d'or commence avec lui. Période faste où les inventions foisonnent. Son nom est prononcé presque aussi souvent que les Mod'hio eux-mêmes. Ils en prirent ombrage et le maudirent en lui donnant la vie éternelle tout en l'accablant de malheur.

Pumafi *L'adepte d'un Dieu d'un autre monde*

Pumafi vénère Odin, un dieu qui n'a pas sa place en terre du flood. On ignore même d'où vient ce dieu là. Personne n'osa lui demander qui était Odin comment il en avait perçu son existence. Pumafi semble parfois éprouver des pulsions sanguinaires le poussant à commettre des choses atroces en l'honneur de son dieu.

Pyxel

Pyxel est un tisseur de sorts, il crée des enchantements, des sortilèges et toutes sortes d'inventions plus ou moins folles. On raconte qu'il se serait lancé dans la rédaction d'un ouvrage traducteur sur le langage Kikoo, afin de pouvoir créer des contacts et d'en apprendre plus sur ce peuple qui imprègne notre quotidien mais dont nous ne connaissons en réalité que très peu de choses.

BaDy

BaDy est un seigneur puissant et un grand entrepreneur. Il colonise des terres pour y construire des villes, philanthrope, il n'hésite pas à aider ceux qui sont dans le besoin. Il possède de nombreux territoires, principalement des colonies à l'extérieur des terres du flood, où il ne vient d'ailleurs que rarement, trop occupé par ses nombreux voyages.

Il paraîtrait que BaDy est de mèche avec Helios, mais tout cela reste cependant vague. Seules des rumeurs confirment ces écrits. On dit aussi que leur relation va plus loin que le simple partenariat.

Calambiel

Calambiel était un petit mage, qui subsistait tant bien que mal en vendant diverses inventions ou sorts loufoques. Il était entouré de ses trois chats, pour lesquels il utilisait en vérité la majorité de son argent. C'est en regardant les animaux que lui est venue un jour l'idée de créer un sortilège pour se transformer en animal. Il s'imaginait déjà recevoir la reconnaissance de tous les seigneurs locaux, le sollicitant pour transformer leurs soldats en redoutables combattants. Mais il manquait de cobayes, et ne put réaliser ses expériences que sur lui-même. Il semblait en bonne voie, parfois il lui poussait des poils, parfois des plumes. Mais tous ces effets n'étaient que temporaires et pas suffisants. Las d'expériences sans résultats

concrets, il finit par augmenter les doses utilisées sur un de ses essais. Et il réussit, mais le résultat ne fut pas exactement celui attendu. Prisonnier de sa nouvelle enveloppe corporelle, il erre, cherchant toujours à manipuler ce monde qui l'entoure. Sa transformation l'avait discrédité aux yeux de beaucoup, mais malgré tout il pouvait désormais communiquer avec les animaux, surtout pour un ami de nature comme lui compensait finalement la faiblesse de sa nouvelle forme.

Polmek

Polmek est un métamorphe, venant d'une autre dimension. Sa véritable forme est inconnue par tous, même par lui.

OwenPict.

Homme farfelu, agressif et parfois même fou, il adorerait le combat à main nues. Il aurait participé à plusieurs guerres dans son passé dont il aurait survécu sans aucune égratignure mais avec le moral au plus bas... Sa mère et son père seraient morts dans un accident mystérieux. Il aime les licornes au point d'en avoir une comme amie.

Lartorn Calenn *Black Jack*

Ecrivain reconnu de la grande bibliothèque du flood, il est aussi un puissant combattant à la solde d'Ez. Cependant, les ténèbres commencent à croître en lui ... Son cœur fera-t-il le bon choix ?

Vanlong

Vanlong était né dans une ville portant le nom de Valkinia. Cette ville se situait proche de la mer. On y trouvait l'un des ports les plus gigantesques de la terre du Flood. Ce port était la principale économie de Valkinia. Le père de Vanlong était capitaine de navire. Son fils passionné par la mer embarquait régulièrement avec lui. Cependant, Vanlong n'était pas au courant des transports illicites de son père. Ce dernier acheminait constamment des jeunes filles kidnappées aux quatre coins de la terre du flood dans des bordels malfamées. Lorsque son père décéda, il hérita de ce navire et prit connaissance de ce trafic. Rejetant toute personne qui lui faisait parvenir les femmes, il devint rapidement un jeune homme errant sur les terres du flood, il rencontra Lartorn, et devint son apprenti. Il apprit à écrire et à manier les armes. Les relations avec le maître et son apprenti devinrent alors électriques. Il quitta la demeure de son maître pour apprendre des sorts. (Oui j'ai pas d'idées lâche toi quoi)

Personnages n'existant que dans la GADF

Elle

On ne sait que peu de chose sur **Elle**. Certains racontent que c'est Scotis. Cette hypothèse est très peu probable, vu qu'elle formait autrefois un groupe avec Nolan-XX et SerStars. Elle aurait absorbé un fragment du Lith, la rendant aussi puissante qu'un Mod'hio ...

[Voir doc sur le Lith Trio](#)

Tenebrarius *Le puissant seigneur des ténèbres*

Beaucoup de légendes le mentionnent, mais sans donner plus d'indications. Connu sous le nom de dieu Déchu, celui-là même que les Mod'hio avaient combattu, il possède un pouvoir grandissant, lui permettant même de réincarner une partie de son pouvoir dans les cauchemars d'autrui, notamment en créant une version démoniaque d'eux. Le nom de "Tenebrarius" lui a été donné car personne ne connaît sa nature réelle ni ses origines.

Personne, sauf l'Ultime.

Nelo, Vergil, Major et Ryushiko *les 4 gardiens*

Les 4 gardiens de la cascade du Lith. Ils sont tous des créations de Tenebrarius. Nelo maîtrise la lumière, Vergil les ténèbres, Major les 4 éléments primaires, et Ryushiko les éléments secondaires (Foudre, Glace, Terre, Gravité)

Void *L'émissaire du néant*

Autrefois vaincu par Scotis, ce grand dragon ne vit que pour une seule chose : se battre. Il recherche une personne pouvant lui apporter la paix ... En détruisant le néant tout entier. Il aide Tenebrarius uniquement pour avoir des adversaires de valeur.

Nemesis

Un tueur à gage engagé par SerStars afin d'assassiner clémence et accuser Nolan-XX. Lorsqu'il sera tué, le lith occupera son corps et l'enverra dans une autre dimension (celle de KMG2)

Cardin

Ancien petit ami de *Elle*. Il tenta de l'assassiner lorsqu'il apprit qu'elle ne l'aimait plus, mais fut finalement tué par *Elle*.

Rerana

Un monstre autrefois vaincu par SerStars.

Clémence

La mère d'**Elle**. Elle donna une épée portant son nom à sa fille lorsqu'elle partit de son village. Elle fut assassinée par Nemesis.

Asserah

Le bras droit de Void. Venant d'un autre monde, il aurait absorbé l'âme du frère décédé d'un dieu, lui conférant une puissance absolue. Lorsqu'il fut tué par Nathanael, Void réincarna son corps dans les terres du flood.

Nathanael

Un ancien tueur à gage, autrefois au service d'Asserah jusqu'à ce que ce dernier le trahisse et le laisse pour mort et tue ses deux filles. Il entama ensuite une longue descente aux enfers qui le poussa même à assassiner sa femme et détruire le village qui l'avait sauvé. Après avoir vaincu Asserah, et le dieu des ténèbres, il tenta de se suicider, mais fût sauvé par Ez' qui lui proposa une place dans les terres du Flood. Il reste avant tout quelqu'un de déséquilibré.

Samuel "jeatstream" Rodriguez - Exclusif a KMG2

Un membre du groupe des vents de la destruction. Bien que possédant un corps cyborg, ces techniques sont avant tout dues à sa badasserie maximale. Une question subsiste à son sujet, QUE FOUT-IL ICI ?

Darkness - Exclusif a KMG2

L'incarnation des péchés d'Elliotau78.

Dame Vrankiel XIV

Prophétesse guerrière libriste qui prédit la chute de Kanar peu après la destruction de Daeverisia. Elle est aussi la descendante de **Vrankiel** le guerrier solitaire qui combattit contre et aux coté de Kanar. Sa puissance lui a permis de tuer plusieurs héros Kanariste. Elle périt finalement sur le bûcher.

Sir Vrankiel XVIII

Depuis sa naissance, il vécut en exil tout en recevant une éducation digne d'un noble.

Artefacts légendaires

The Mighty Banhammer : D'abord manié par Scotis, cette arme s'est perdue dans les méandres des temps. Quiconque ayant la capacité de manier cette arme pourrait anéantir n'importe quel ennemi, même Ez' L'ultime.

Banhammer 2.0 : Après la production massive de Banhammers pour équiper les Mod'hios, Hyeron décida d'utiliser les plans originaux du Mighty Banhammer combiné a un fragment du Lith pour en créer un encore plus puissant. Cependant, le prototype disparut en même temps que Hyeron.

Fragments du Lith : Lorsqu'Ez' bannit Tenebrarius du monde du Flood, il emprisonna son âme dans une pierre nommée le Lith. Il sépara la pierre en 30 fragments qu'il dispersa dans le monde entier. Cependant, Ez' croyait à tort que ces fragments seraient inoffensifs... Mais certains les ont utilisés afin de créer des armes et artefacts surpuissants...

Le Banhammer de Nolan-XX : Bien que le Banhammer de Nolan-XX soit à l'origine un simple Banhammer, il fut insufflé d'un fragment du Lith, expliquant ainsi l'assimilation de l'arme par le corps de Nolan-XX.

Armes du Lith : Des forgerons, éparpillés au 4 coins du monde du Flood, ont récupéré des fragments du Lith. Sentant la puissance se dégager de ces fragments, ils décidèrent d'en créer des armes. Il y a 13 armes recensées a ce jour. Elles ont cependant perdues de leurs puissance, et on raconte qu'un autre fragment pourrait leurs rendre leurs puissance originelle...

Voici les 13 armes :

Sic Est	Une épée fabriquée par MrDuuuuck, qui la donna a son fils Kanar Sr lorsqu'il partit a la guerre de 15-18.
Mongenstern	Le couteau que Swoonix utilisa lors de la guerre de 15-18. Il perdit ses pouvoirs en même temps que lui.
Bâton des âmes perdues	Ce bâton abrite l'âme d'Hypernova, un ancien mage légendaire, couplée a la puissance du Lith.
Lance d'Hypernova	Une lance crée par le Forgeron Guerro. Elle émet des ondes extrêmement sinistres ...
Canal d'énergie solaire	Une arme ayant appartenue à Camille, une magicienne décédée dans la guerre de 15-18. On raconte qu'elle était capable de créer des monstres rien qu'en les peignant.

Éruption solaire	Une arme qui se transmet de générations en générations dans la famille de la secte du Soleil.
L'épée Crétinoïde	Une épée ayant été forgée par Papy Vranki. Elle a ensuite disparue de la circulation après la mort de son créateur.
Bec d'or	Un bec recouvert d'or. De l'énergie du Lith s'en dégage. Vous connaissez un oiseau de cette taille vous ?
Rapière des ombres	Une rapière insufflée de la puissance des ombres. On raconte qu'un coup avec peut vous déchirer le coeur, vous briser la nuque et vous vider la vessie.
Lance Lithirine	Cette lance, maniée par Lilith, et dont la pointe est faite en un pur fragment du Lith permet à sa maîtresse d'insuffler le désespoir dans le coeur de ses ennemis et de les plonger dans un coma de ténèbres.
Pwaro Buster	Un poireau énorme, mais capable de couper n'importe quoi, même la Ezite.
Le pinceau du pouvoir	Une relique des temps anciens, ce pinceau aurait appartenu à Camille.
Sablier antique	Une relique des temps anciens, ce pinceau aurait appartenu à Camille.

La clef du Flood : “Cette clef n'existe pas. C'est tout.” - Ez'

Lame d'Eston : On raconte que cette épée existait bien avant Ez'. On raconte aussi qu'elle peut insuffler les ténèbres dans le plus pur des coeurs ...

Alpha : L'épée d'Ez'

Les armes du néant : Un set de 7 armes légendaires ayant appartenus à [effacé]

Rubis : Une claymore trempée du sang d'un dieu.

Sanguinis : Un katana dont la lame reflète le soleil.

Praesumptionem (*Latin - Désespoir*) Deux épées dont le simple contact peut briser le plus courageux des esprits

Lumo kaj mallumo (Espéranto - Lumière et ténèbres) Avant qu'Ez' ne façonne le monde, il emprisonna la puissance du néant dans mallumo, et la puissance du soleil dans Lumo.

Omega : L'épée de ...

Bestiaire des monstres et des races

Tous les monstres découverts au cours des millénaires y sont recensés ! Ajoutez vos propres découvertes ! Nous avons besoin de votre aide pour étoffer cette partie-là.

Dragon

Créatures des plus rares en terre du flood. Seul un cœur pur peut éveiller un œuf de dragon et amener à la vie l'une des créatures les plus puissantes.

Mod'hio

Immortel autrefois humain ayant réalisé de grands exploits. A présent ils veillent sur la terre du flood. On remarque qu'ils existent quelques êtres qui sans être Mod'hio ont une longévité comparable.

Kikoos

Êtres corrompus qui cherchent à foutre le bordel partout où ils vont. Ce sont des créatures du Chaos bien que leur aspect soit humanoïde.

Trolleurs

Pire qu'un kikoo. Ils font tout pour le plaisir et le chaos.

Lithiriens

Être contaminé par la noirceur d'un fragment Lith. Ils possèdent des pouvoirs sombres qu'il mettent aux services d'un porteur de Fragment de Lith.

Lithariens

Formes évoluées des Lithiriens, ils possèdent la capacité de se transformer en de puissants monstres.

Kanars

Race d'être humains portant la forme d'anatidés. Autrefois ennemis des humains, le grand MrDuuuuck apporta la paix entre les deux peuples en se mariant avec une humaine, donnant naissance au guerrier légendaire, qui porte le nom de son peuple, Kanar. Ce dernier donnera son nom à son fils, et deviendra donc Kanar Sr.

Pays

Floodanria, État Premier

Floodanria est la terre des Premiers Hommes. On y vénère Ez' et les Mod'hios là-bas. Smashir 1er y règne en tant que souverain dans la cité de Floodville fondée par Novac.

Daeversia, État Libriste

Sa capitale est Faelkor, une cité retranchée dans les montagnes.

Il n'y a pas de monarchie, on choisit simplement les membres du Conseil qui prennent les décisions en se consultant. On appelle un conseiller, un Sage bien que ce soit parfois un doux euphémisme. On y est

cependant libre du choix de culte ce qui fait qu'on trouve des hommes et femmes de toutes religion même les plus étranges.

Kanarstotzka, État Kanariste

Le pays ou gouverne Kanar. Chaque kanariste lui doit un culte au risque de se faire exécuter. Bien sur, la religion là-bas est monothéiste. La capitale est LandKanar.

Citations célèbres en Terre du flood

“Minecraft-france c’est le bien, Minedaube.fr c’est le mal.” - Devise d’un groupe d’extrémistes floodistes

“Le flooda’ vaincra !”

“Quand Hyeron n’est pas là, les kikoos dansent !”

“Que ton marteau sonne clair !”

“Par toutes les fautes d’Ecrare !”

“Vas te faire cuire un BanHammer !”

“Par le Banhammer !”

“Sortons de ce plumier!” - cf: Guerre des Kanars

Citations des Boss

Les citations de Vrankiel (Boss/Jouable)

- “Votre chemin s’arrête ici au bout de ma lame.” -Début
- “Croyez-vous l’arrêter ? C’est une ombre.” - en parlant du frère d’Ez
- “Vos sortilèges sont un baume pour moi.” Frappé par Elliotau
- “C’est une bien belle fourrure que vous avez là.” Frappé par Encestral
- “Poireauter n’est pas mon fort contrairement à toi.” Frappé par Poireau
- “Pigeon, tu t’est fait anarquer en apprenant cette attaque.” Frappé par Tipigeon
- “J’ai rien contre les Kanars mais j’ai un faible pour la volaille cuite.” - Frappé par Kanar
- “Ce n’est pas la fin pour moi, c’est le commencement.” - Défaite de Vrankiel vaincu par le joueur
- “La mort n’est rien pour moi.” - Vrankiel surprenant tout le monde qui le croyait mort
- “Vous n’êtes pas seul dans ce combat.” - Arrivée en renfort
- “Que... Comment.. Guerro ! Salaud !” - assassiné par Guerro

Les citations d’Ecrare

“Je vais vous découper en rondelles et vos têtes décoreront les piques de nos soldats.” Debut du combat

“

“Je vais te déplumer et faire rôti a la broche!” - frappé par Kanar

“ Alors lâche, on reste en arrière ?” -dit aux attaquants a distance

“ Cette fourrure me servira de manteaux bâtard.” - dit à Encestralz

Les citations de Elle

- “Qui êtes vous ? Et toi pourquoi as-tu son visage !” - Début du combat
- “Pourquoi ! Pourquoi tu lui ressemble !” - 1/3 du combat
- “C’est lui, c’est ça ? Il t’a envoyé pour me faire souffrir ?” - 2/3 du combat
- “Non ... C’est pas possible ... Tu ... Tu n’es pas mort ?” - Fin du combat

Les citations de Keel

- “Vous aimez mes jouets ?”
- “Pourquoi évitez-vous de sentir leur souffle divin ?”
- “Magnifique explosion !” - s’extasie sur un sort de Elliotau
- “Quelles était la recette pour ces explosifs déjà ?”
- “C’était ... Ouais, faut que je note ça quelque part.”

Les citations de Lartorn

- “Vous voulez vous battre ? Très bien.” - Début du 1er combat (Bibliothèque)
- “Vous êtes forts ... Mais ça ne suffira pas.” - Fin du 1er combat (Victoire)
- “Et vous comptez me stopper ? Vous êtes trop faibles pour moi.” - Fin du 1er combat (Défaite)
- “Tu comptes vraiment te battre pour elle ? Elle mourra avant que tu puisses faire quoi que ce soit.” - Début du combat en solo vs Nolan-XX (si choisi de sauver Elle)
- “Ton acharnement est incroyable ... Pars avec elle ... Qu’elle te meurs dans les bras !” - Fin du combat vs Nolan-XX
- “Vous ne me vaincrez pas.” - Début du 2nd combat (Champs de bataille)
- “Vaincu ... Tss ... Fait ton boulot, Mod’hio.” - Fin du second combat (Victoire)
- “Pourquoi avoir choisi la clémence ? Vous êtes faibles. Vous n’arrêterez jamais Tenebrarius comme ça.” - Clémence choisie
- “Ne vous inquiétez pas ... Je vous tuerez rapidement une fois Nécron de retour.” - Fin du 2nd combat (Défaite)

Les citations de SerStars (Très impoli)

- “Abruti de bestiole !” - Frappé par Kanar
- “Pauvre abruti avec un chapeau !” - Frappé par Elliotau
- “Trainée !” - Frappé par Helios
- “Retourne dans ta niche médor !” - Frappé par Encestral
- “Les étrons comme vous, je les passes au lance-flammes !” - Lance un sort de feu
- “ça en jette un froid, sac a *bip* ?” - Lance un sort de glace
- “Est-ce qu’un cou*llon c’est conducteur ?” - Lance un sort de foudre
- “CREVEZ CREVEZ CREVEZ !” - Avant l’arrivée de Nolan-XX
- “QUOI ? QUE FAIS-TU LA PAUVRE SAC A MAYRDE ! JE T’AVAIS TUE ! NON ! RAAAAAAAAAH” - Arrivé de Nolan-XX
- “NON ! MON DESTIN ... N’EST PAS D’ÊTRE VAINCU PAR DES SOUS-HOMMES ET DES BESTIOLES ! VOUS NE ME TUEREZ PAS ! VOUS NE ME ... *se prends un coup de marteau sur laggle” - Fin du combat

Les citations de Tenebrarius (spoil)

Lors du combat final, Tenebrarius raconte l'histoire des terres du flood.

- Début du combat : "Pauvres mortels ... Vous vous dressez contre votre sauveur !"
- Fin de la 1er phase : "Vous baignez dans les mensonges de votre dieu !"
- Fin de la 2em phase : "Celui que vous nommez votre sauveur ..."
- Fin de la 3em phase : "Ce menteur qui vous manipule ..."
- Fin de la 4em phase : "Autrefois fut Nécron. Cet homme ... Mon père ..."
- Fin de la 5em phase : "Le père de votre dieu ... Mon frère ..."
- Début de la 6em phase : "Nécron était un grand homme. Et celui que vous nommez Ez' ..."
- Fin de la 6em phase : "Il l'a tué pour prendre sa place !"
- Début de la 7em phase : "Je vengerais mon père ! La barrière du Lith ne pourra m'en empêcher !"
- Milieu de la 7em phase (Flux) : "Admirez la puissance de celui que vous craignez !"
- ¾ de la 7em phase (Deus Ire) : "Non ... Comment de simples humains peuvent ..."
- Fin de la 7em phase : "C'est impossible ... J'ai été vaincu ? Des humains ... Non !"
- Entre deux : Tenebrarius raconte toute l'histoire a propos d'Eston
- Début du combat final : "Vous allez maintenant mourir, mais vous allez mourir avec la vérité !"
- Milieu du combat final : "Toi ... Fils de Kanar ... Tu n'es pas comme les autres ... Vous ... Comment de simples humains peuvent-ils contrer la toute-puissance du Lith !"
- Fin du combat final (Bonne fin) : "Ce monde abrite une puissance qui va au-delà de l'imagination ... Je n'ai d'autre choix que de me retirer ... Mais ne croyez pas à la victoire ... Je reviendrais !"
- Fin du combat final (Mauvaise fin) : "Ne pensez pas que ma mort signera la fin du Lith ... Jeune Kanar, tu devras bientôt affronter ... Un adversaire dont la puissance dépasse toute imagination ... Ou devrais-je dire ... Un ami ?"
- Fin du combat (Trahison) : "Vous avez pu me tuer ... Mais pourrez vous tuer celui qui a tenté de ressusciter mon père ?"
- Fin du combat (Ténèbres) : "Ne vous inquiétez pas ... Le lith sera toujours là ... A travers les mains de cette jeune ... Je m'en vais ... Et je vous souhaite une mort lente !"
- Fin du combat (Absolution) : "La barrière du Lith à été brisée ... Mon père reviendra ! Il est déjà trop tard pour l'en empêcher !"

Les citations de Lith N

- "Justice sera rendue !" - Début du combat
- "Je vous vengerais !"
- "Ressent le désespoir !" - Lance Noctem aeternus
- "Les ténèbres briseront ton âme !" - Lance Interitium
- "La lumière déchirera ton corps !" - Lance Lux Divina
- "La mort est ton ultime refuge !" - Lance Solis Eruption - Défaite forcée
- "C'est dans la mort ... Que je vois mes erreurs ... Pardonnez-moi ... C'est de ma faute ... Kanar n'y est pour rien ... Vous êtes morts a cause de moi ... Pardonne moi Lartorn ... Pardonne moi Elle ... Pardonne moi Kanar ... J'ai laissé les ténèbres m'envahir ... Non ... Ils ne m'ont jamais quitté ... Ils ont toujours été en moi ... Pardonne moi ... Elle ... Je ..." - Fin du combat

Donnée confidentielles (en gros, SPOILER AHEAD)

Eston

Une terre oubliée de tous. Des rares qui la connaissent aucun ne savent qu'elle fut là avant la avant les terres du flood. Ces dernières furent en effet bâties sur les ruines d'Eston ...

Nécron

Le dieu qui fonda Eston. Il fut assassiné par ses deux fils. Ses deux fils ...

Alpha et Omega.

L'ultime et son frère.

Ez' et Tenebrarius.

BlackJack

Un grand guerrier qui servait Nécron. Il fut chargé d'assassiner Alpha et Omega, mais échoua. En punition, Nécron détruisit son corps et enferma son âme dans une épée. La lame d'Eston.

Solis Eruptio

Une technique de combat ancestrale visant à lancer en enchaînement de coup de poing, doublés de la puissance du soleil.

Fins :

- Bonne fin (Réunion) (Fin Canon)
 - Condition : Lartorn et Elle sont vivants
 - Boss final : Ez'
 - Musique : *Main Theme*
 - Tout le monde est heureux, Lartorn est gentil, Elle est acceptée dans les terres du Flood, Le Lith est détruit, Kanar accède au rang de dieu
- Mauvaise fin (destruction)
 - Condition : Lartorn et Elle sont morts
 - Boss Final : Lith N (Kanar en Solo)
 - Musique : *Demise* (Clin d'oeil a FF X-2)
 - Nolan, affaibli mentalement par la mort d'Elle et de Lartorn, se laisse posséder par Nécron, et défie Kanar, qu'il prend pour le responsable de la mort d'Elle et Lartorn, dans un duel a mort (la fin va dépendre du résultat du combat)
- Fin alternative 1 (Trahison)
 - Condition : Lartorn vivant, Elle morte
 - Boss Final : Lartorn (Kanar en Solo)
 - Musique : *A true challenge* (musique de combat contre Lartorn)
 - Lartorn, accusé de trahison, de la mort d'Elle, et de la tentative de résurrection de Nécron, doit répondre de ses actes.
- Fin alternative 2 (Ténèbres)
 - Condition : Elle vivante, Lartorn mort
 - Boss final : Darkanar Suprême
 - Musique : *Type-0*
 - Après que la paix soit revenue, Kanar demande a Elle de créer son Dark-lui pour qu'il puisse tester ses capacités. Malheureusement, il échappe a tout contrôle ...
- Fin alternative 3 (absolution)
 - Condition : Perdre les 2 combats contre Lartorn
 - Boss final : Nécron (Équipe du Joueur : Ez', Kanar, Scotis, Hyeron)
 - Musique : *Absolution*
 - Après s'être enfui lors de sa victoire contre l'équipe, Lartorn réussit à ressusciter Nécron, qui le tue et lance une attaque contre les terres du Flood.
- Fin WTF
 - Condition : ???
 - Boss final : le créateur (999 999 999 999 999 Pv, en gros un MOZERFACKING challenge)
 - Musique : *Highway to hell* (AC/DC)
 - Ouate deux Feu King Aille ?
- Fin WTF 2
 - Condition : Guerro
 - Boss final : Guerro
 - Musique : *Guerro*
 - GayRoh

Fausse fin du jeu
Crédits

Les auteurs et correcteurs de ce gdocs meurent a la fin.
Paix à leur âme et rendons grâce à leurs efforts pour avoir rédigé ce background.
Un grand merci à eux.

Chef de projet & rôliste :
Nolan

Rôlistes :
Helios
Vrankiel

Correcteurs :
Valtharen
Seblor
SpookyPowa

Voix :
Personne pour le moment.

Remerciements spéciaux :

A tous les gens ayant aidé le background à se développer. Et aussi à toutes les légendes du floodatorium.
Car sans vous, cette histoire n'aurait jamais existé.

Musiques originales :
Helios

Les épisodes :

La grande aventure du flood - Jeu principal, vous le connaissez

Lith Trium - D mo publique de la GADF, qui sert de pr qu lle (genre Ground Zeroes)

La r volution - Raconte le combat entre les Kanaristes et les libristes (MMO envisag )

La vengeance de Guerro - Raconte le combat entre Guerro et Helios

La corruption - Raconte la traque des n cromants par les 3 jeunes mod'hios, ainsi que la chasse des copies imparfaites de Nolan-XX (Angelo-Nolan, Demonico-Nolan, Litho-Nolan, Absolutio-Nolan, Mekaniko-Nolan)

L'attaque de N cron - Raconte le combat de Lartorn et Vrankiel XVIII contre N cron.

KMG2 - Spinoff, combat entre les h ros (ET SAM !) et les m chants de GADF

Artworks

Tenebrarius - Forme brumeuse (1, 2 et 3em combat - première phase du combat final)



Tenebrarius - Forme du démon (2em phase du combat final)

Détails : Armure de paladin noire, claymore sombre, une aile de démon qui remplace un bras

Pose :

http://img1.wikia.nocookie.net/__cb20120322121254/finalfantasy/images/3/3e/Safer_sephirothFFVII.png

Assigné : non

Tenebrarius - Forme Lithirienne (3em phase du combat final)

Détails : Costard cravate Violet, cheveux courts et noirs, peau noire, une seule aile mais les deux bras sur une claymore

Assigné : Nolan-XX

Tenebrarius - Forme Angélique (4em phase du combat final)

Détails : Costard cravate blanc, cheveux longs et blanc, Katana angélique, peau pâle

Pose : <http://www.finaland.com/ochibi/11-04-21/s1.jpg>

Assigné : non

Tenebrarius - Forme humaine (5em phase du combat final)

Détails : Voir forme suprême, sans les ailes. Armes : deux épées

Pose : http://images.wikia.com/finalfantasy/images/9/95/Firion_Dissidia_CG_render.png

Assigné : Non

Tenebrarius - Forme Suprême (6em phase du combat final)

Détails : Costard cravate grisé, Une aile de démon, une d'ange, une épée angélique, une démoniaque

Assigné : Nolan-XX

Tenebrarius, L'ultime (Phase finale)

Détails : Alter Ego de Ez', donc faut l'artwork de Ez'