

Regras de conduta da mesa e outras políticas:

1- Proibido qualquer forma de discriminação política, seja você de Direita, Esquerda, Centro ou Anarco. Não aceitaremos ninguém chamando outros jogadores de "fascistas", "terraplanistas" ou coisa parecida, embora você possa chamar o personagem dele desses adjetivos. Discussões políticas em mesa podem acontecer, mas DEVEM ser evitadas, para não diminuir o interesse dos demais membros do grupo se isso contrariar suas convicções políticas. Já aviso que meus grupos são bem diversos e minha intenção não é privilegiar ninguém, mas evitar a desunião do grupo. Procure adotar uma postura mais neutra e menos partidária.

2- Pagamentos devem ser feitos via pix, transferência, boleto ou depósito com até 1 dia de antecedência ao jogo. A sessão custará R\$:80,00 por cabeça (4 horas), sendo possível optar por um pagamento mensal R\$80,00 (que vale no seu banco de horas por duas sessões de até 4 horas). No caso do pagamento via Cartão de Crédito através de link do Mercado Pago, só é possível pagar por 8 horas de jogo, e o valor sobe com as taxas.

3- Ofensas pessoais devem ser evitadas mesmo que acidentais. Respeite os coleguinhas.

4- Não poste conteúdo adulto ou polêmico (nsfw). Imagens sensuais podem ser compartilhadas, mas nada de nudez, ou sexo.

5- Proibido jogadores com menos de 18 anos.

6- Não vou fazer formulário para evitar "gatilhos" emocionais. Isso é uma história de ficção. Se algo pode vir a incomodá-lo declare isso no grupo de whatsapp. A história será adaptada para comportar a sua limitação, mas uma vez iniciada dificilmente será alterada para que você não tenha nenhum incômodo. Todos têm que se divertir.

7- No caso de o jogador faltar no dia da sessão e ele já tiver pago, **não haverá reembolso.**

8- Evite outras distrações durante a sessão de jogo. Nada de games no celular ou abas do navegador abertas em excesso. Queremos que você foque no jogo.

9- O tempo de espera máximo para todos os jogadores entrarem é de meia hora, a contar a partir do horário combinado, sendo que o tempo de espera recomendado é de 10 minutos. Se houver cenas particulares de um personagem que esteja presente e houver jogadores ausentes, o jogo poderá começar antes do tempo limite de espera.

10- Violar as regras implica em uma advertência, seguida de expulsão no caso de uma insistência em comportamento reincidente.

11- Jogadores que faltarem a **mais** de 2 sessões consecutivas perderão a sua vaga na Crônica.

12- Em caso de um jogador faltar, **o jogador DEVE ainda pagar pela sessão, mesmo que não tenha comparecido. No entanto, se justificado previamente (pelo menos 1 dia antes do jogo) ou posteriormente (até 3 dias depois, em caso de emergências graves, como familiar ir para hospital), o jogador poderá fazer o pagamento até a próxima sessão.**

13- Evite PVP. Atritos entre vampíros surgem naturalmente, mas evite que uma briga em game se transforme em um conflito pessoal entre os jogadores.

14- Em caso do NARRADOR por algum motivo esteja impossibilitado de narrar no dia por algum motivo de força maior (emergência de família, falta de luz, computador pifar ou queda de internet ou outros problemas) não haverá cobrança do dia da sessão, caso menos de 50% do horário combinado não for narrado, e se já pago, será considerado para próxima ou reembolsado, caso jogador queira sair da mesa.

15- Se por algum motivo 50% ou mais dos jogadores não puderem comparecer por alguma razão e seja avisado com até 3 dias ou mais de antecedência, a sessão será adiada e **não será cobrada.**

16- Por via de regra, as mesas para ocorrerem precisam de 50% ou mais dos jogadores. Menos que isso, o jogo é cancelado. Os jogadores que compareceram no dia não irão ser cobrados e o valor pago conta para próxima sessão. No entanto, os jogadores que faltaram pagarão normalmente a mesa.

17- Não saia da mesa sem explicar o motivo da sua saída. Se não quiser explicar no grupo de WhatsApp, explique em privado. A violação dessa regra assim como a de outras de maneira recorrente poderá acarretar na inclusão do jogador em uma lista negra compartilhada entre Narradores pagos.

18- Regra da solidariedade. Se um jogador estiver disposto a doar parte de suas horas do seu banco de horas da Mesa paga, ele pode fazê-lo. Mas ao fazê-lo a questão de o jogador que recebe acertar com o jogador que doa, não será de responsabilidade do Narrador pago. O objetivo dessa regra é permitir que os jogadores ajudem um ao outro em uma emergência.

19- Em caso de pagamento via boleto, o limite pessoal do Narrador pago de 30 boletos mensais deve ser respeitado.

Essas regras são válidas pelo período de 6 meses a partir da data de início da sessão 13 e poderão ser renovadas ou ligeiramente ajustadas após esse prazo.