

Reglamento General

REGLAMENTO GENERAL

Art. 1.- AMBITO DE APLICACIÓN DEL PRESENTE REGLAMENTO

Art. 2.- PRUEBAS PUNTUABLES - CAMPEONATO

Art. 3.- REGLAMENTO PARTICULAR

Art. 4.- INSCRIPCIONES

Art. 5.- COMPETICIÓN

Art. 6.- SESIONES DISPONIBLES

Art. 7.- REGLAMENTO DEL EVENTO

Art. 8.- VEHÍCULOS

Art. 9.- PARTICIPANTES

Art. 10.- CONDICIONES DE PISTA

Art. 11.- OBLIGACIONES DEL PILOTO PREVIAS A LA COMPETICIÓN

Art. 12.- COMUNICACIÓN DE RESULTADOS

Art. 13.- PUNTUACIONES

Art. 14.- PREMIOS

Art.15 RECLAMACIONES

FEDERACIÓN GALEGA
DE AUTOMOBILISMO



Artículo 1. Ámbito de aplicación

El presente Reglamento General será de aplicación en todas las pruebas que integran el **Campeonato Gallego de Rallymix Virtual 2026**, organizadas bajo la supervisión de la Federación Gallega de Automovilismo y Supply Racing.

Artículo 2. Pruebas puntuables

Serán consideradas pruebas puntuables las siguientes fechas del calendario oficial:

- 19/04/2026 – Rallymix Serra Do Argallo
- 25/07/2026 - Rallymix de Guitiriz
- 09/08/2026 – Rallymix Touro
- 23/08/2026 – Rallymix Ribadumia
- 27/09/2026 – Rallysmix de Portas
- 11/10/2026 – Rallymix de Cuntis Vila Termal
- 01/11/2026 – Rallymix de Barbadás

La organización se reserva el derecho de modificar este calendario por causas justificadas, comunicándolo con la debida antelación.

Artículo 3. Reglamento Particular de Evento

Cada prueba contará con un **Reglamento Particular**, que será publicado el mismo día de apertura del período de inscripciones y tendrá plena validez normativa durante el desarrollo de dicha prueba.

Artículo 4. Inscripciones

1. El período de inscripción permanecerá abierto **durante los siete días previos** a cada prueba.
2. La lista definitiva de inscritos será publicada en las próximas 24 horas, tras el cierre de inscripciones.
3. Los participantes **no podrán anular su inscripción bajo ningún concepto**.

4. La organización podrá rechazar una inscripción por causas justificadas. La comunicación al interesado deberá realizarse con un mínimo de **24 horas de antelación** al inicio de la prueba.
5. La selección de vehículo deberá realizarse dentro del mismo plazo de inscripción.
6. La organización se reserva el derecho de admisión.

Artículo 5. Formato de competición

1. Cada prueba se desarrollará en **sesiones**.
2. Cada sesión constará de: **La misma organización que la prueba real.**
3. El resulta final será el que determine el reglamento particular

---

Artículo 6. Sesiones disponibles

- Sesión 10:00 h (según demanda)
- Sesión 12:00 h
- Sesión 18:00 h
- Sesión 20:00 h

La organización podrá habilitar sesiones adicionales en función del número de inscritos.

-

Artículo 7. Desarrollo del evento

1. Entrenamientos

- El contenido necesario será facilitado el **martes de la semana de la prueba**.
- Los servidores oficiales abrirán ese mismo dia por la tarde, estando ya configurados con las temperaturas de carrera, las cuales serán las de ese mismo dia o en caso de necesidad organizativa la que decida el organizador.

2. Carrera

Procedimiento de salida

- El piloto deberá situar su vehículo **tapando completamente la línea de salida**, según lo indicado en el briefing oficial.

- El primer piloto será avisado por Dirección de Carrera.
- El resto de participantes saldrán **en el minuto exacto** que les corresponda, sin necesidad de aviso.

Repostajes y reparaciones

- Se permite la entrada a box entre tcs.

Normativa de pista

- Está prohibido obtener ventaja circulando fuera de pista.
- El calentamiento de neumáticos únicamente estará permitido en la zona comprendida entre pre-salida y salida. Su incumplimiento conllevará **+5 segundos de penalización**.

Banderas

- Azul: ceder el paso.
- Amarilla: situación de riesgo.
- Cuadros: finalización.
- Roja: paralización de la prueba.

Coche de Seguridad

- Queda prohibido **rebasar** al coche de seguridad bajo cualquier circunstancia.

Prohibiciones adicionales

- Uso de "ESC + box" sin autorización.
- Participar con conexión inestable o lag persistente.
- Conducir en sentido contrario.

3. Caídas del servidor

Dirección de Carrera determinará el procedimiento aplicable en caso de caída del servidor.

4. Post-carrera

- Todos los pilotos deberán **cruzar la meta** para validar su tiempo.
- Roturas o caídas del servidor no recuperables se considerarán **DNF**.
- Cualquier infracción no contemplada de manera explícita será valorada por Dirección de Carrera.

5. Penalizaciones, abandonos o roturas en competición

- ***Abandonos y Roturas en competición:***
- Cualquier rotura o abandono será calificado como DNF
- Se incluyen como rotura o abandono: las caídas del piloto con el servidor.
- Toda infracción que no esté representada en la normativa será juzgada por la Dirección de Carrera y en su caso servirán para ampliar la misma.

- ***Penalizaciones:***
- Salida atrasada: 5 segundos de penalización
- No facilitar adelantamiento: + 20 segundos de penalización
- No respetar los límites de pista marcados por la organización en el reglamento particular de la prueba. **DNF en esa pasada**.
  - No conseguir llegar al reagrupamiento entre pasadas se considera, **Dnf en esa pasada.**
- Estará permitido reparar el vehículo cambio de neumáticos etc. sin penalización.
  - DNF = 1 Minuto del peor tiempo en esa pasada del total de pilotos de su categoría.
  - Los pilotos que marquen dnf en alguna de las pasadas se pondrá su tiempo final cuando finalicen todas las sesiones para así buscar una máxima igualdad y no perjudicar más a unos pilotos que a otros, según su sesión.
- Todo piloto que no logre completar al menos la mitad + 1 de los tcs será considerado no presentado a la prueba y no puntuará.

Artículo 8. Vehículos

Categorías admitidas

1. Copa Mv Racing Kartcross
2. Copa Toyota Yaris N5
3. Copa Nissan Micra
4. Copa Bmw 325

Parámetros técnicos

- Asistencias: fábrica
- Daños: 100%
- Consumo: x1
- Desgaste: x1
- Rebufo: x1
- Calentadores: desactivados
- El piloto deberá disponer del **combustible suficiente** para todo el evento.

Artículo 9. Participantes

- Todos los pilotos aceptan la **cesión de derechos de imagen** para la difusión del campeonato.
- El uso de fallos del simulador, ventajas ilícitas o hacks implica **expulsión inmediata**.
- La organización se reserva el derecho de admisión.

Artículo 10. Condiciones de pista

- Grip inicial: **100% en seco / 80% en mojado**.

- El horario de la prueba será fijado por la organización.
- Los datos meteorológicos oficiales serán recogidos el martes previo por la tarde.
- En casos excepcionales el organizador podrá elegir unas las temperaturas y climatología diferente por el buen desarrollo de la prueba.

Artículo 11. Obligaciones previas del piloto

Todo participante deberá:

1. Descargar el contenido y comprobar su correcto funcionamiento.
2. Estar presente en Discord **15 minutos antes** de la prueba.
3. Acceder al servidor antes del reinicio.

El incumplimiento será considerado como **no presentado**.

Artículo 12. Resultados y clasificación

- Habrá clasificación por **categorías** y clasificación **general de cada prueba**.
- Se sumarán todos los resultados del piloto, **descartándose el peor** al finalizar la temporada.
- En caso de empate se aplicará el siguiente criterio:
    1. Mayor número de victorias.
    2. Mejor primer resultado.

Artículo 13. Sistema de puntuación

Posición	Puntos
1º	25
2º	22
3º	20

Posición	Puntos
4º	18
5º	16
6º	14
7º	12
8º	10
9º	8
10º	6
11º	4
12º	2

Artículo 14. Premios

1. El campeón de cada categoría recibirá un trofeo en la **Gala de Campeones de la Federación Gallega de Automovilismo**.
2. Supply Racing otorgará trofeos a los **tres primeros** clasificados de cada categoría al finalizar el campeonato.
3. Las escuderías organizadoras podrán entregar premios adicionales, especificados en el Reglamento Particular de la prueba correspondiente.

Artículo 15. Reclamaciones

1. Todo piloto podrá presentar reclamaciones sobre acciones de otros participantes.
2. Las reclamaciones deberán incluir **pruebas en vídeo**, mostrando un minuto anterior y posterior a la acción.
3. Únicamente serán válidas las infracciones contempladas en este Reglamento.
4. Plazo de reclamación: desde la finalización de la prueba (domingo o día correspondiente) hasta el día siguiente a las **20:00 h**.

5. No se admitirán reclamaciones fuera de plazo.
6. La organización **no proporcionará** repeticiones; cada piloto debe guardar sus grabaciones.
7. Las reclamaciones deberán enviarse por privado al organizador.
8. La resolución será comunicada a la mayor brevedad.

Reglamento Tecnico

Artículo 1. Simulador y contenido adicional

- Simulador: **Assetto Corsa** (plataforma PC; se recomienda Ultimate Edition).
- DLC necesarios: Porsche Pack I y III, Ready to Race, Red Pack, Dream Pack 1-2-3.
- Trazados oficiales y vehículos modificados serán suministrados por la organización.

Artículo 2. Requisitos para la participación

- Uso obligatorio de **Discord**.
- Acceso al servidor oficial Supply Racing.
- Casco y micrófono operativos.
- Verificación previa de acceso a servidores.

Artículo 3. Inscripciones

Cada participante deberá inscribirse de forma individual en **cada evento**.

Artículo 4. Retransmisiones y entrevistas

Las retransmisiones oficiales y posibles entrevistas serán anunciadas a través del canal oficial de la federacion gallega en youtube.

Artículo 5. Dorsales y diseños

- Los dorsales serán asignados mediante el canal oficial de Discord.

- Los diseños deberán cumplir lo siguiente:
    - Carpeta: *gallegomixXXX*
    - Archivo **.dds** manteniendo la nomenclatura indicada.
    - Fuente de dorsal: **Arial Black**.
    - Prohibido: tintado de lunas, contenido adulto o violento, simbología política, emblemas oficiales y cualquier referencia ofensiva.

Tarifas 2026

Métodos de pago

- Opción 1: PayPal (incluido en la inscripción).
- Opción 2: Bizum o transferencia bancaria.

Servicios incluidos

- Vehículos
- Trazado basado en subida real
- Dirección de carrera y comisarios
- Retransmisión en directo
- Servidores de competición
- Trofeos y sorteos

Inscripciones

- Precio por prueba: **12 €**
- Campeonato completo (7 pruebas): **72 €** (equivale a un descuento de 12 €)

    Inscripción disponible del 11 al 31 de diciembre de 2025.
    Esta inscripción es para los pilotos que quieran pagar el campeonato completo por adelantado y aprovecharse del descuento.

Inscripción al Campeonato Gallego de Rallysmix Virtual 2026

- Cuota de inscripción: **5 €**
- Plazo: del 1 de enero al 20 de octubre de 2026.
- La inscripción deberá realizarse mediante la **web oficial de la federación gallega de automovilismo**. // SOLO DEBE DE HACERSE UNA VEZ.

Aclaraciones

- Para optar al título de Campeón gallego de Rallymix Virtual 2026 y acudir a la Gala de Campeones, el piloto deberá estar inscrito al campeonato.
- Si un piloto no inscrito resulta vencedor de una prueba, podrá recibir el trofeo del evento si lo hubiera, pero **no puntuará** en el campeonato.
- Información adicional disponible en el canal oficial de Discord.

El pago del campeonato completo no es obligatorio para poder participar, siempre podrás pagar las pruebas una a una cuando se abran las inscripciones a las mismas.

Antes de realizar ningún pago, por favor entra en nuestra comunidad de discord donde te daremos tu numero de dorsal, necesario para realizar las inscripciones.

Unete a nuestro discord aqui

FEDERACIÓN GALEGA
DE AUTOMOBILISMO

SUPPLY RACING