

Terra Solitaire (рабочее название) - это мобильная карточная игра для одного игрока в фэнтезийном сеттинге. Игра с оригинальной механикой и с претензией попасть в Apple Arcade, что задаёт высокую планку качества. Разрабатывается командой из одного человека плюс пара фрилансеров.



Текущий **билд** можно получить по запросу (iOS/Android).

Геймдизайн финализирован на 85%. С проектом примерно всё понятно и массовых переделок не ожидается.

Артситль для персонажей на картах финализирован (отрисовано ~30%)

Дизайн карт похож на правду, но здесь изменения возможны.

Интерфейс, главная героиня, анимации и прочие интеракции - это рабочие плейсхолдеры, которые надо выполнить на более высоком уровне качества.

Разработка в Unity.

Требуется человек или команда, способные закрыть все визуальные вопросы проекта (кроме арта персонажей). Это включает в себя:

- Общий арт-дирекшен
- Отрисовка UI
- Анимации (анимировать надо карты, а не персонажей)
- Простые эффекты

Если вы хорошо умеете только одно из списка, то желательно иметь представление как и с кем можно закрыть остальное. Просто нарисовать UI по ТЗ - это слишком просто и не подойдёт.

Бюджет есть. Команда микроскопическая и адекватная. Проект оригинальный и способен нести радость. Много интересной работы и возможности самовыразиться.

Контакты:

Telegram: @ObsoleteOne

Skype: obsolete_one

E-mail: denis.buslaev@gmail.com