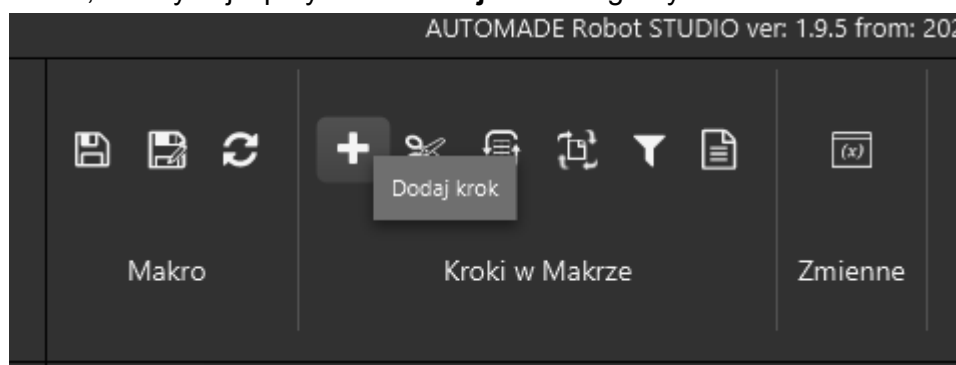


Dodawanie kroków do makra manualnie i z narzędzia debugowania

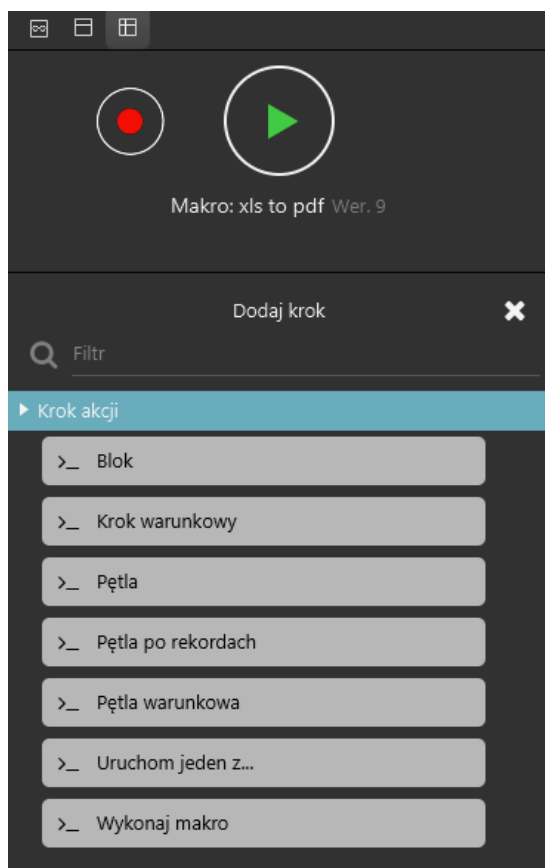
Jeśli chcesz dodać kroki do swojego nagrania, możesz zrobić to na kilka sposobów. W tym artykule opiszemy dwa z nich: z poziomu głównego menu oraz przy użyciu narzędzia do debugowania.

Dodawanie manualne kroków z menu

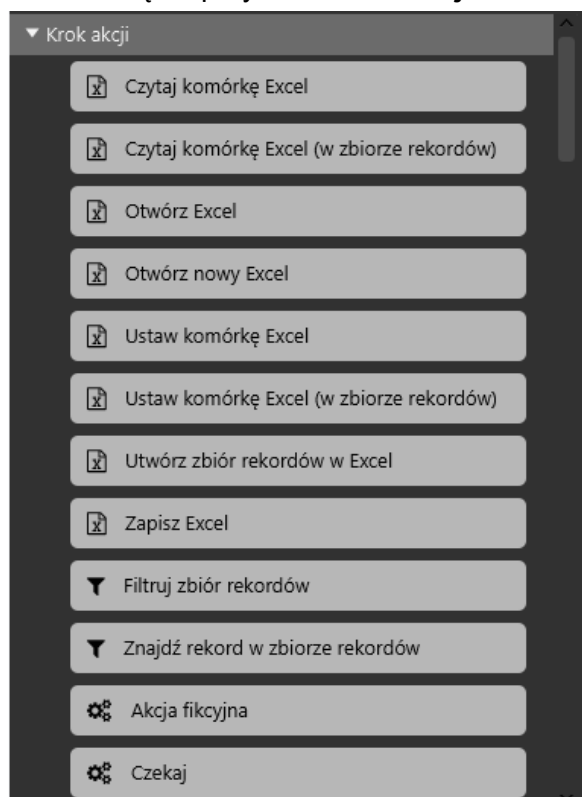
Ta metoda dodawania kroków nie wykorzystuje nagrywania, a tryb edycji. Aby dodać krok do makra, skorzystaj z przycisku **“Dodaj krok”** w górnym menu **w widoku zaawansowanym**:



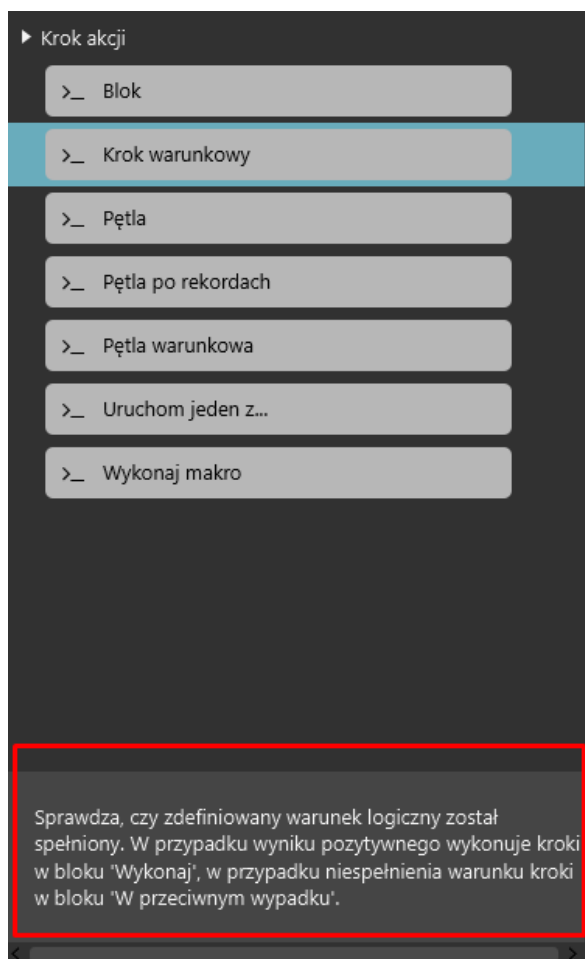
Po naciśnięciu przycisku na lewym panelu aplikacji pojawi się lista wszystkich możliwych kroków, które możesz wykorzystać w makrze oraz wyszukiwarka akcji. Pierwsza lista to bloki sterujące.



Po naciśnięciu przycisku **Krok akcji** rozwinie się listę akcji.



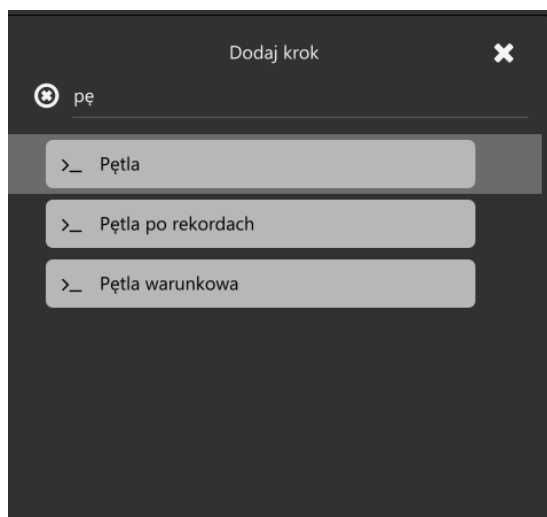
Po naciśnięciu dowolnej akcji, na dole panelu ukaże się jej krótkie wyjaśnienie.



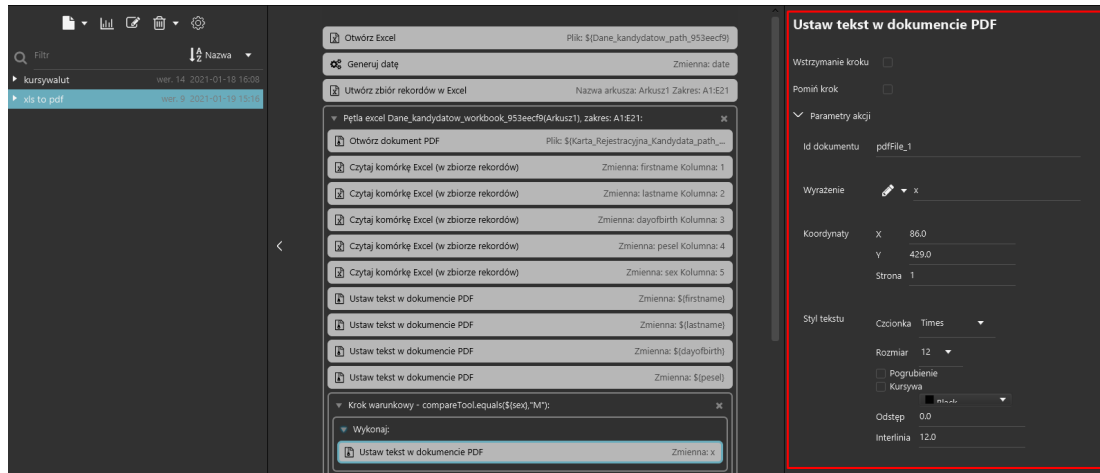
Szczegółowy opis z praktycznym przykładem dla każdej z nich znajdziesz w **Encyklopedii AUTOMADE**.

Aby dodać akcję jako krok makra, należy **wybrać akcję z listy i przenieść ją w odpowiednie miejsce na liście kroków**.

Możesz ułatwić sobie szukanie akcji poprzez opcję filtru; wystarczy, że wpiszesz nazwę akcji, lub fragment tekstu, który w sobie zawiera, a wyświetli się lista dostępnych akcji.



Pamiętaj o dostosowaniu parametrów dla dodanej akcji w panelu edycji po prawej.

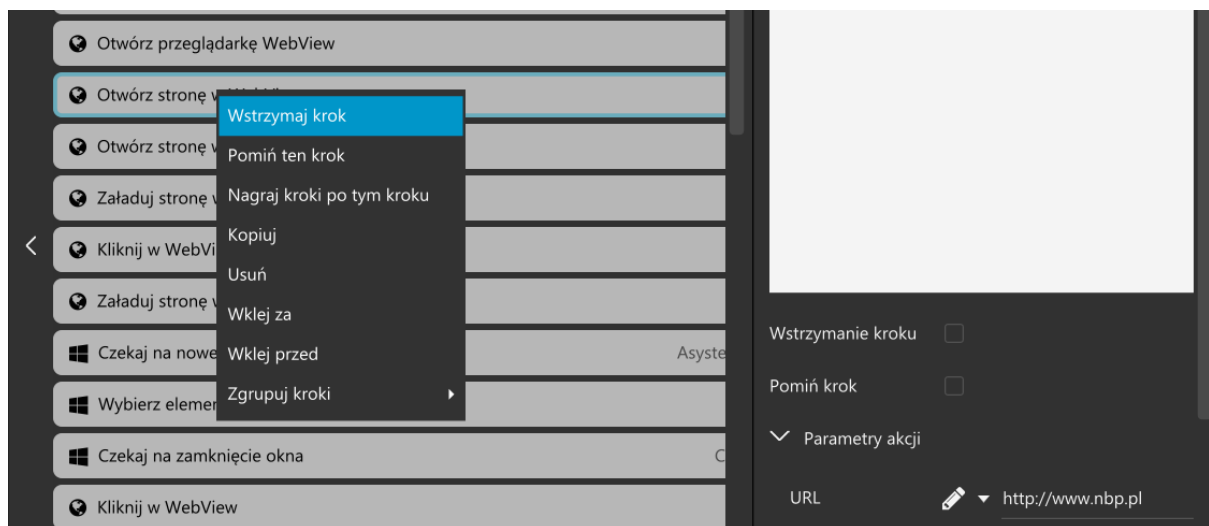


Dogrywanie kroków narzędziem do debugowania

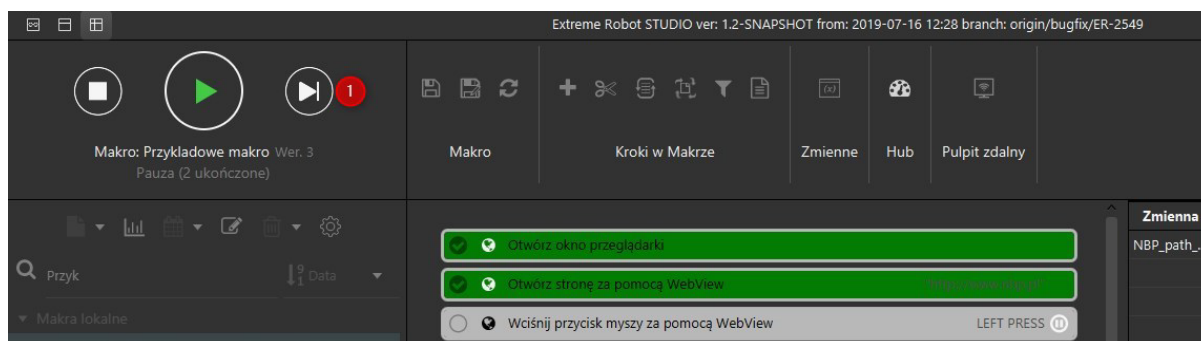
Dograć kroki do gotowego makra możesz także **narzędziem do debugowania**.

Aby to zrobić, wstrzymaj nagrywanie na kroku **przed którym** chcesz rozpocząć dogrywanie:

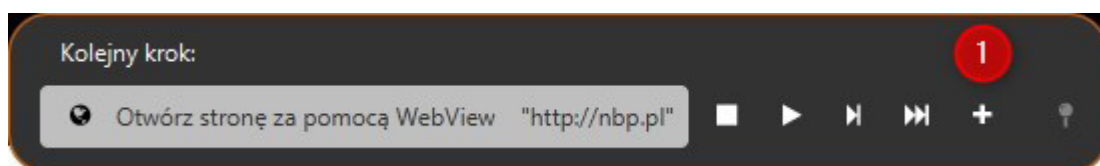
- Kliknij prawym przyciskiem myszy na dany krok i w menu rozwijanym wybierz **wstrzymaj krok**, lub
- w panelu po prawej stronie wybierz **wstrzymanie kroku**.



Następnie naciśnij przycisk **Odtwórz** (1), a makro wejdzie w tryb debugowania i zatrzyma się na wyznaczonym punkcie. Zmień widok robota z **zaawansowanego** na widok **podstawowy** lub **listy** (2). W górnej części ekranu pojawi się narzędzie do debugowania.



Aby dograć kroki przy pomocy narzędzia do debugowania, kliknij w znak + (1) i robot przejdzie w stan nagrywania, podczas którego możesz dograć brakujące kroki. Aby zakończyć dogrywanie, naciśnij **Stop** (2). Robot powróci do trybu debugowania.



Gdy zakończysz dodawanie kroków narzędziem debugującym, robot pogrupuje dodane kroki w blok **Dograne kroki**.

