

LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING
MODUL 8



Nama : Moch. Dzaky Sunnii Kautsar

NIM : 230605110053

Kelas : C

Tanggal : 24/09/2025

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM
MALANG
GANJIL 2025/2026

I. Tujuan

Memahami dan mengimplementasikan:

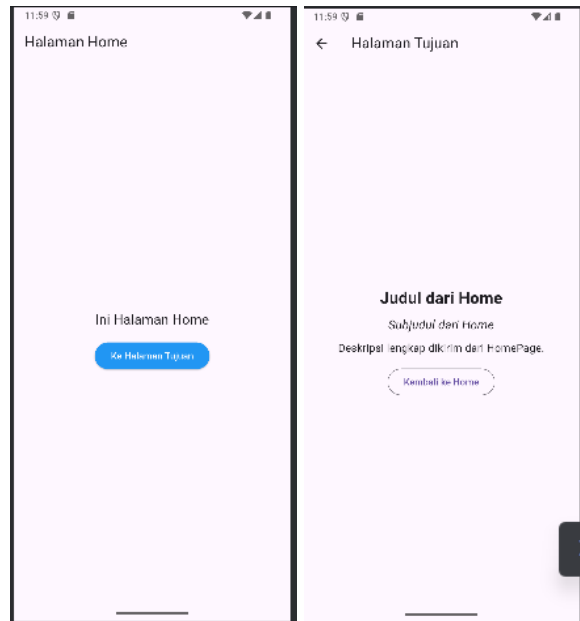
- Navigasi antar halaman pada aplikasi Flutter menggunakan Named Route, Cara mengirim data dari satu halaman ke halaman lainnya menggunakan arguments.
- Menampilkan data game yang diambil dari API FreeToGame pada halaman utama dan halaman detail.

II. Langkah Kerja

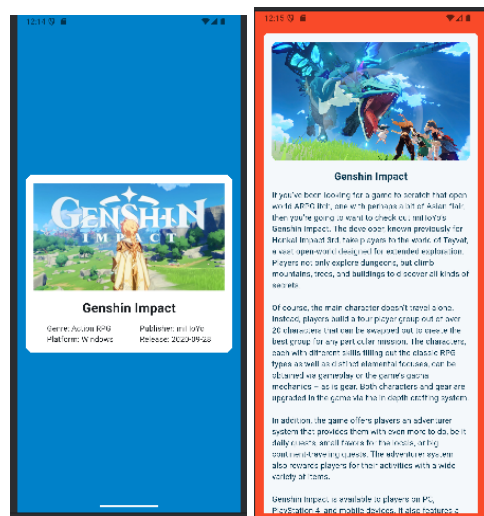
1. Inisialisasi Proyek: Membuat proyek Flutter baru dan menambahkan paket http ke pubspec.yaml.
2. Struktur File: Menambahkan file home.dart, tujuan.dart, dan screen_arguments.dart.
3. Definisi Rute: Menulis kode pada main.dart untuk mendefinisikan initialRoute dan routes untuk Halaman Home dan Tujuan.
4. Halaman Utama (home.dart): Membuat StatefulWidget yang mengambil data satu game dari API saat halaman dimuat, lalu menampilkannya dalam sebuah card. Card tersebut diberi GestureDetector untuk menavigasi ke halaman tujuan sambil mengirimkan data game.
5. Halaman Tujuan (tujuan.dart): Membuat StatelessWidget yang menerima data melalui ModalRoute, lalu menampilkan detail game (cover, judul, deskripsi) berdasarkan data yang diterima dari ScreenArguments.

III. Screenshot Hasil

Praktikum



Tugas



IV. Kesimpulan

- Named Route mempermudah dan merapikan proses navigasi, terutama pada aplikasi dengan banyak halaman.
- Properti arguments pada Navigator.pushNamed adalah cara yang efektif untuk mengirim data, baik data sederhana maupun objek kompleks, dari satu halaman ke halaman lainnya.
- Data yang dikirim diterima di halaman tujuan menggunakan ModalRoute.of(context)!.settings.arguments, yang memungkinkan halaman tujuan menjadi dinamis sesuai data yang diterima.