Cultivation

☯ Éclair fugace : Cette technique moniale permet de pouvoir se déplacer instantanément sur une courte distance. Temps de rechargement de 5 tours. Utilisable 2 fois par combat.

☯ Manœuvre d'esquive : Cette technique moniale permet de pouvoir effectuer une manœuvre d'esquive face à une attaque. *Note :* à noter que le résultat de cette technique est aléatoire, dépendant de l'attaque en question. Utilisable 1 fois par combat.

☯ " Le Ciel et la Terre ne changent pas de place, pas plus que la pierre ne roule au milieu de la rivière ! : " Cette technique moniale permet de pouvoir affecter l'environnement par le biais du Ki, par exemple : fragiliser une pierre. *Note I :* à noter que cette liste d'exemples est non exhaustive. *Note II :* à noter que le résultat de cette technique n'est pas instantané, demandant du temps, le temps demandé étant variable en fonction de la cible de cette technique. Temps de rechargement de 3 tours.

☯ Ralentissement : Cette technique moniale permet par le biais du Ki de pouvoir ralentir temporairement un adversaire avec un coup. *Note :* à noter que le résultat de cette technique est aléatoire, dépendant de l'adversaire. Temps de rechargement de 5 tours.

☯ Épuisement croissant : Cette technique moniale permet par le biais du Ki de pouvoir diminuer progressivement la vigueur d'un adversaire avec un coup pour le fatiguer voire pour l'épuiser plus rapidement que la normale. *Note I :* à noter que le résultat de cette technique est aléatoire, dépendant de l'adversaire. *Note II :* à noter qu'il faut multiplier l'utilisation de cette technique pour en augmenter les effets. Temps de rechargement de 3 tours.

☯ Étourdissement : Cette technique moniale permet par le biais du Ki de pouvoir étourdir voire de pouvoir assommer un adversaire avec un coup non-létal. *Note :* à noter que le résultat de cette technique est aléatoire, dépendant de l'adversaire. Temps de rechargement de 7 post.

☯ Brise-garde : Cette technique moniale permet par le biais du Ki de pouvoir briser temporairement la garde d'un adversaire avec un coup. *Note :* à noter que le résultat de cette technique est aléatoire, dépendant de l'adversaire. Durée de 1 tour. Temps de rechargement de 7 post.

☯ Traverse-garde : Cette technique moniale permet par le biais du Ki de pouvoir traverser la garde d'un adversaire avec un coup, ignorant armure, technique défensive ou sort défensif. *Note :* à noter que le résultat de cette technique est aléatoire, dépendant de l'adversaire. Durée de 1 post. Utilisable 1 fois par jour.

☯ Saccage : Cette technique moniale permet par le biais du Ki de pouvoir annuler un ou plusieurs boucliers d'un adversaire. *Note :* à noter que le résultat de cette technique est aléatoire, dépendant de l'adversaire. Temps de rechargement de 5 tours.

☯ Frappe déchaînée : Cette technique moniale permet par le biais du Ki de pouvoir infliger d'importants dommages avec un coup. *Note :* à noter que le résultat de cette technique est aléatoire, dépendant de l'adversaire en question. Temps de rechargement de 7 tours. Utilisable 2 fois par combat.

☯ Projection : Cette technique moniale permet par le biais du Ki de pouvoir projeter un adversaire en arrière par l'intermédiaire d'un coup. *Note :* à noter que le résultat de cette technique est aléatoire, dépendant de l'adversaire. Temps de rechargement de 5 tours.

☯ Vibrant comme le tonnerre : Cette technique moniale permet par le biais du Ki de pouvoir transmettre des vibrations à un adversaire par l'intermédiaire d'un coup, nécessitant un bref contact avec la paume du lanceur, les vibrations pouvant soit étourdir voire assommer un adversaire, soit fragiliser voire endommager l'armure d'un adversaire. *Note :* à noter que le résultat de cette technique est aléatoire, dépendant de l'adversaire. Utilisable 1 fois par combat.

☯ Déchaînement de l'eau qui dort : Cette technique moniale permet de pouvoir enchaîner plusieurs coups. *Note :* à noter que cette technique est à double-tranchant, le principal risque étant une contre-attaque adverse pendant l'enchaînement de coups, l'utilisateur étant plus que jamais vulnérable à une riposte adverse. Temps de rechargement de 7 tours.

☯ Variation de pas : Cette technique moniale peut être offensive comme défensive, se divisant en trois mouvements, permettant par exemple d'attaquer ou d'esquiver. Le premier mouvement est une inspiration, le second mouvement est une concentration du Ki de l'utilisateur et le dernier mouvement est une frappe. Nécessite 1 tour de concentration. Temps de rechargement de 5 tours.

☯ Concentration de Ki : Cette technique moniale permet à son utilisateur de pouvoir concentrer son Ki en vue d'une future action - offensive comme défensive - pour en améliorer les effets. Nécessite au minimum 1 tour de concentration.

☯ Matérialisation de Ki : Cette technique moniale permet à son utilisateur de pouvoir matérialiser du Ki sous forme physique, le densifier et en faire un objet, par exemple : une cloche de Ki. Nécessite au minimum 1 tour de concentration, durée de concentration variable en fonction de l'objet. Temps de rechargement d'au minimum 5 tours, dépendant de l'objet.

☯ Sort de Ki : Cette technique moniale permet à son utilisateur de pouvoir concentrer son Ki pour l'utiliser comme un sort similaire à l'utilisation de la Magie Élémentaire pour conférer un effet élémentaire à son sort de Ki. Par exemple : la Foudre pour donner un effet paralysant ou foudroyant à un coup. Nécessite 1 tour de concentration. Temps de rechargement de 3 tours.

☯ Frappe de Ki : Cette technique moniale permet à son utilisateur de pouvoir concentrer son Ki dans une frappe. Temps de rechargement de 2 tours.

☯ Explosion de Ki : Cette technique moniale permet à son utilisateur de pouvoir concentrer son Ki pour créer une explosion de Ki. Nécessite au moins 1 tour de concentration. Temps de rechargement d'au moins 5 post en fonction de la puissance de l'explosion précédente.