

TREASURES

DATA BY WLC™ DOCUMENT



อัปเดต เวอร์ชัน 9.11 วันที่ 20 - 9 - 2016

สมบัติที่ได้จากหอคอยเกลียวคลื่นน้ำแข็ง EP S02

		ได้รับ EXP เพิ่มหลังจบเกม 100 - 400 % เฉพาะเกาะที่ใช้กฎแจทองเข้าเล่น ได้เหรียญหลังจบเกม เพิ่มขึ้น 5 - 10%
	สะสมดาว ภารกิจ 150 ดวง	ช่วยขึ้นจากหลุม หรือคืนชีพ นับรวมกัน 3 ครั้ง (คืนชีพด้วยพลัง 66 หน่วย) ได้รับ EXP เพิ่มหลังจบเกม 5 - 10 %
	ผ่านภารกิจ	ได้รับ 3 - 5 เหรียญ เมื่อทำลายสิ่งกีดขวาง ตั้งขึ้นจากหลุม 1 - 2 ครั้ง
	???	???
	ผ่านภารกิจ	มีโอกาส 3 - 5% ที่จะสร้าง ดอกไม้เหรียญ (17 coins) คืนชีพ 1- 2 ครั้ง ด้วยพลังชีวิต 30 หน่วย

ข้อมูลสมบัติบางชิ้นยังไม่ได้อัปเดตนะครับ



ได้จากการใช้ แลกในรายการของรางวัลประจำสัปดาห์

	แลกด้วย x40	เป็นสมบัติประเภทแลกเปลี่ยน เลือกสมบัติ แล้วกดปุ่มสีเขียว จะได้รับ EXP 5,000
	แลกด้วย x72	เป็นสมบัติประเภทแลกเปลี่ยน เลือกสมบัติ แล้วกดปุ่มสีเขียว จะได้รับ EXP 9,000
	แลกด้วย x104	เป็นสมบัติประเภทแลกเปลี่ยน เลือกสมบัติ แล้วกดปุ่มสีเขียว จะได้รับ EXP 13,000

ได้จากการอัปเกรดลูกก็จนเต็ม LV.8

ระดับ	ได้มาจาก	ความสามารถของสมบัติ

		ช่วยขึ้นจากหลุม หรือคืนชีพ นับรวมกัน 3 ครั้ง (คืนชีพด้วยพลัง 30 หน่วย) เพิ่มคะแนนเยลลี่ ละอองดาว (ที่ปล่อยออกมาเมื่อเกจเต็ม) 1,000 คะแนน
		 ช่วยขึ้นจากหลุม หรือคืนชีพ นับรวมกัน 2 - 4 ครั้ง (คืนชีพด้วยพลัง 30 หน่วย)
 		เมื่อซีลสัตว์ : เพิ่มคะแนนทุกเยลลี่ 2,000 - 3,000 คะแนน 



ระดับ 	ได้มาจาก	ความสามารถของสมบัติ 
		

		
		
		
		
		
		เมื่อเก็บไอเทมพื้นหลัง จะขยายร่างนาน 1 - 2 วินาที

		เพิ่มการกระโดด 1 ครั้ง ตั้งขึ้นจากหลุม 1 - 3 ครั้ง
		เมื่อขี่สัตว์ : เพิ่มคะแนนทุกเยลลี่ 800 - 1,000 คะแนน 
		เพิ่มระยะเวลา และ ความเร็ว เมื่อเก็บไอเทมขยายร่าง 10 - 15 %
		เพิ่มระยะเวลา และ ความเร็ว เมื่อเก็บไอเทมวิ่งเร็วแสง 10 - 15 %
		เพิ่มคะแนนเมื่อพุ่งด้วยสายฟ้า ทำลายสิ่งกีดขวางขึ้นละ 10,000 - 20,000 คะแนน
		มีโอกาส 30 - 50% ได้ เมื่อเข้าเกม ครั้งแรกของแต่ละวัน (ไต่ชนิดละ 1 ชั้น)
		เพิ่มคะแนนเมื่อคุกกีตัวนี้ ยิงปืนใหญ่ 10,000 - 20,000 คะแนน

		เพิ่มคะแนนเยลลี่ทุกชนิด 30 - 80 คะแนน 
		คืนชีพ 1 ครั้ง ด้วยพลังชีวิต 30 - 80 หน่วย ได้คะแนนเมื่อทำลายสิ่งกีดขวาง 500 - 1,000 คะแนน
		เมื่อซีลัสต์ว : เพิ่มคะแนนทุกเยลลี่ 500 - 800 คะแนน 
		มีโอกาส 2 - 3% ที่จะสร้าง ดอกไม้เหรียญ (17 coins) พลังงานลดช้าลง 2 - 3 % 
		มีผลกับไม้พลัดเท่านั้น ช่วยขึ้นจากหลุม หรือคืนชีพ นับรวมกัน 1 - 3 ครั้ง (คืนชีพด้วยพลัง 30 หน่วย)
		ความเร็วพื้นฐานเพิ่มขึ้น 5 - 7 % คืนชีพ 1 ครั้ง ด้วยพลังชีวิต 30 - 80 หน่วย 
		ไอเทมฟื้นฟูพลังชีวิต ให้พลังมากขึ้น 5 - 10 % คืนชีพ 1 ครั้ง (พลัง 30 - 80) 

		ได้รับ EXP กับ เหรียญเพิ่ม หลังจบเกมส์ 7 - 9 % 
		ได้คะแนนเมื่อทำลายสิ่งกีดขวาง 1,000 - 1,500 คะแนน ความเร็วพื้นฐานเพิ่มขึ้น 5 % 
		ได้เหรียญหลังจบเกมส์ 6 - 8 % ความเร็วพื้นฐานเพิ่มขึ้น 8 % 
		เพิ่มคะแนนในโบนัสตาม 15 - 25 % 
		คืนชีพ 1 ครั้ง (พลัง 50-100) ลดความเสียหายเมื่อชน 6 - 10 % 
		เมื่อเปลี่ยนสิ่งกีดขวางเป็นเหรียญ    มีโอกาสนี้ 15-25% ที่จะเปลี่ยนเป็นเหรียญทอง
		มีผลกับไม้พลัดเท่านั้น คืนชีพ 1 - 3 ครั้ง (พลัง 30) 

		มีโอกาสน 7 - 30 % ที่จะได้  2 เม็ด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน 
		เพิ่มคะแนนเยลลี่ทุกชนิด 10 - 30 คะแนน 
		ไม่พลาด : เพิ่มพลังชีวิต 25 - 70 หน่วย ช่วยดึงคูกก็ขึ้นจากหลุม 1-2 ครั้ง 
		เพิ่มคะแนนเยลลี่หมีสีชมพู  300 - 500 คะแนน
		ไอเท็มฟื้นฟูพลัง : ให้พลังงานมาก ขึ้น 4 - 5% พลังงานลดช้าลง 4 - 5% 
		เมื่อทำลายสิ่งกีดขวาง ได้ 700 - 1,000 คะแนน 
		เมื่อทำลายสิ่งกีดขวาง จะได้รับ 1 - 4 เหรียญ 

		เมื่อขยายร่าง : เพิ่มคะแนนเยลลี่ ทุกชนิด 100-150 
		กระโดดต่อเนื่อง 2 ครั้งขึ้นไป : เพิ่มคะแนน 500 - 1,000 คะแนน 
		เพิ่มพลังชีวิตไม้ผลัด 50 - 150 หน่วย 
		เพิ่มคะแนนเยลลี่หมีสีชมพู 200 - 400 คะแนน 
		เมื่อทำลายสิ่งกีดขวาง ได้ 700 - 1,000 คะแนน 
		เพิ่มพลังชีวิตไม้ผลัด 40 - 140 หน่วย 
		พลังชีวิตลดลง 5 - 6% 

		ได้คะแนนพิเศษ เมื่อ กระโดด 2 สเตป เก็บไอเทมวิ่งเร็ว ชั้นโบน์สตาม
		เพิ่มการกระโดด 1 - 3 ครั้ง 
		คินซีพ 1 ครั้ง ด้วยพลังชีวิต 30 - 80 หน่วย 
		พลังแม่เหล็กพื้นฐาน ระดับ 1 - 9 



ระดับ 	ได้มาจาก	ความสามารถของสมบัติ
		คินซีพ 1 ครั้ง ด้วยพลังชีวิต 10 - 20 หน่วย 

		เมื่อทำลายสิ่งกีดขวาง ได้ 500 - 600 คะแนน 
		เพิ่มความเร็วเมื่อได้รับ ไอเทมลูกไฟ 5 - 10 % 
		ไอเทมพื้นฟูพลังชีวิต ให้พลังเพิ่มขึ้น 5 - 6 % 
		ลดความเสียหายเมื่อชน 5 - 6 % 
		ความเร็วพื้นฐานเพิ่มขึ้น 5 - 10 % 



ระดับ 	ได้มาจาก	ความสามารถของสมบัติ
---	----------	---------------------

		ได้เหรียญหลังจบเกมส์เพิ่ม 3 - 4 % 
		พลังชีวิตลดต่ำลง 3 - 4 % 
		ระยะเวลาไอเท็มเพิ่มขึ้น 5 - 6 % 
		เพิ่มเวลาในโบนัสตาม 1 - 2 วินาที 



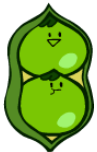
ระดับ 	ได้มาจาก	คุณสมบัติ
		ได้รับ EXP หลังจบเกม 2 - 7 % 

		เพิ่มพลังชีวิต 5 - 15 หน่วย 
---	--	---



👉 ได้จากการอัปเดตแพท จนถึง LV.8

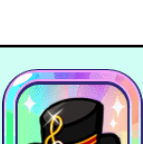
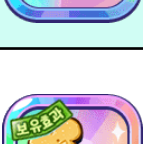
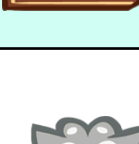
ระดับ 	ได้มาจาก	คุณสมบัติ
		มีโอกาส 15 - 60 % ที่จะได้  1 เม็ด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน 

ระดับ E	ได้มาจาก	คุณสมบัติ
		มีโอกาสด 5 - 7% ยิ่งมีสไชลล์ถั่ว ลงมาทำลายสิ่งกีดขวาง และเปลี่ยนเป็นเยลลี่เม็ดถั่ว

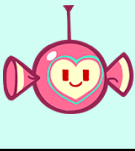
ระดับ 	ได้มาจาก	คุณสมบัติ
		
		
		
		
		
		

		
		
		
		
		
		
		มีโอกาส 20 - 60 % ที่จะสร้างเหรียญทองบิน เมื่อทำลายสิ่งกีดขวาง (1 อัน = 10เหรียญ)

		เพิ่มคะแนนเยลลี่ใบไฟ 10,000 - 15,000 คะแนน (ในป่าไฟคุกกี้ลูกพีช)
		เพิ่มคะแนนเยลลี่ฟอง ที่เพทตัวนี้เสกออกมา ขึ้นละ 3,000 - 5,000 คะแนน
		ช่วยขึ้นจากหลุม หรือคืนชีพ นับรวมกัน 2 - 3 ครั้ง (คืนชีพด้วยพลัง 28-40 หน่วย)
		ได้เหรียญหลังจบเกม เพิ่มขึ้น 8 - 13%
		ชนะวิ่งด้วยความเร็วแสง (เก็บไอเทมวิ่งเร็วแสง) พลังลดช้าลง 15 - 25 %
		วิ่งด้วยความเร็วแสงนานขึ้น 5 - 10% เพิ่มคะแนนเยลลี่หมีสีเหลือง  300 - 400 คะแนน
		มีโอกาส 40-60 % ที่จะเปลี่ยน เยลลี่ธรรมดา ให้กลายเป็นเยลลี่หมีสีชมพู จากผลของไอเทมปาร์ดีเยลลี่หมี 

		เพิ่มคะแนนเยลลี่ พระจันทร์เสี้ยว 800 - 1,700 คะแนน
		เพิ่มคะแนนเยลลี่หมีสีเหลือง  100 - 300 คะแนน
		มีโอกาส 3 - 4% ที่จะสร้าง ดอกไม้เงิน(17coins) ได้เหรียญหลังจบเกม เพิ่มขึ้น 4 - 6%
		เมื่อเก็บไอเทมฟีนพลัง จะวิ่งด้วย ความเร็วแสง 0.6 - 1 วินาที 
		เพิ่มคะแนนเยลลี่ดาว  200 - 300 คะแนน ไอเทมฟีนพลังชีวิต ให้พลังเพิ่มขึ้น 5 - 7 %
		คินซีฟ 2 ครั้ง (พลัง 10 - 20) ได้เหรียญหลังจบเกมเพิ่มขึ้น 3 - 5 % 
		มีโอกาส 25 - 50 % ที่จะได้  150 ขวด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน 

 	 	ขณะขยายร่าง (ได้อิเท็ม ) เพิ่มคะแนนเยลลี่ทุกชนิด 200 - 400 คะแนน ขณะขยายร่าง ความเร็วพื้นฐานเพิ่มขึ้น 5 - 10%
 	 	ไอเทมฟืนฟพลังชีวิต ให้พลังเพิ่มขึ้น 5 - 10 % ไอเทมทุกชนิดแสดงผล นานขึ้น 5 - 10%
 	 	เพิ่มคะแนนเยลลี่หมี  300 - 500 คะแนน 
 	 	พลังชีวิตเพิ่มขึ้น 5% เมื่อทำลายสิ่งกีดขวาง ได้ 1,000 - 1,500 คะแนน 
 	 	พลังชีวิตลดต่ำลง 5% ได้เหรียญหลังจบเกม เพิ่มขึ้น 6 - 8% 
 	 	ความเร็วพื้นฐานเพิ่มขึ้น 5% เพิ่มพลังชีวิตไม่ผลัด 25 - 70 หน่วย

		ความเร็วเกมเพิ่มขึ้น 4 - 6% ความเสียหายจากการชนลดลง 6 - 10% 
	 	มีโอกาส 2 - 5% ที่จะสร้าง ดอกไม้เงิน(17coins) 
		ความเร็วเกมเพิ่มขึ้น 3 - 5% เพิ่มคะแนนเยลลี่ทุกชนิด 10 - 20 คะแนน 
	 	ชนะวิ่งด้วยความเร็วแสง เพิ่มคะแนนเยลลี่ทุกชนิด 100 - 200 คะแนน
		ผ่านสิ่งกีดขวาง(ไม้ชน) เพิ่ม 500 - 1,500 คะแนน 
		เพิ่มคะแนนเยลลี่ที่มีสีชมพู 200 - 300 คะแนน ทำลายสิ่งกีดขวาง : เพิ่ม 500 - 1,000 คะแนน
		มีโอกาส 3 - 6% ที่จะสร้าง ดอกไม้เงิน(17coins) 

		มีโอกาส 15 - 60 % ที่จะได้ 💎 1 เม็ด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน
		เพิ่มคะแนนเยลลี่หมีสีเหลือง 50 - 100 คะแนน เพิ่มคะแนนเยลลี่หมีสีชมพู 50 - 100 คะแนน WLKC
		ความเร็วเกมเพิ่มขึ้น 4 - 6% พลังชีวิตลดลง 2 - 3% WLKC
		ได้ เหรียญ และ EXP หลังจบเกม เพิ่มขึ้น 6 - 8% WLKC
		เพิ่มเวลาในโบนัสตาม 1.5 - 3.3 วินาที WLKC
		ความเร็วพื้นฐานเพิ่มขึ้น 6 - 11% WLKC
		พลังชีวิตเพิ่มขึ้น 20 - 40 หน่วย WLKC

		สัตว์เลื้อยเก็บเยลลี่ : เพิ่มคะแนน 11 - 20% 
		ได้เหรียญหลังจบเกมเพิ่มขึ้น 6 - 11% 
		ผ่านสิ่งกีดขวาง(ไมชน) : เพิ่ม 500 - 700 คะแนน 
		ขยายเวลาไอเทมนานขึ้น 5 - 15 % 
		เพิ่มคะแนนเหรียญทอง 130 - 150 คะแนน 
		มีโอกาส 20 - 30% สร้างน้ำแข็ง มาปิดหลุม 
		ช่วยดึงขึ้นจากหลุม 1 - 3 ครั้ง 

		เมื่อชนสิ่งกีดขวาง : มีโอกาส 25 - 35% เปลี่ยนสิ่งกีดขวางเป็นเหรียญ 
		ไอเทมพื้นฟูพลังชีวิตให้พลัง เพิ่มขึ้น 5 - 6% 



ระดับ 	ได้มาจาก	ความสามารถของสมบัติ 
		ขยายเวลาไอเทมให้แสดงผลนาน ขึ้น 5 - 7% 
		ขยายเวลาไอเทมให้แสดงผลนาน ขึ้น 5 - 7% 
		ขยายเวลาไอเทมลูกไฟ และขยายร่าง 5 - 10% 

		ลดความเสียหายจากการชน 5 - 6% 
		พลังชีวิตเพิ่มขึ้น 15 - 25 หน่วย 
		เพิ่มความเร็วเมื่ออยู่บน ไบนัสตาม 10 - 15% 



ระดับ 	ได้มาจาก	ความสามารถของสมบัติ 
		เพิ่มคะแนนเหรียญทอง 100 - 120 คะแนน 
		ขยายเวลาไอเทมแม่เหล็ก มีผลนานขึ้น 10 - 20% 

		ขยายเวลาไอเทมลูกไฟ มีผลนานขึ้น 10 - 19% 
		เพิ่มเวลาในโบนัสตาม 1 - 2 วินาที 
		เพิ่มคะแนนเยลลี่ตัวอักษร 100 - 150 คะแนน 
		ขยายเวลาไอเทม  มีผลนานขึ้น 5 - 6%
		เพิ่มคะแนนเหรียญเงิน  10 - 20 คะแนน 

ระดับ 	ได้มาจาก	ความสามารถของสมบัติ 
		เพทจะขยายร่าง 1.5 - 2.5 เท่า ในช่วงโบนัสตาม 

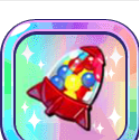
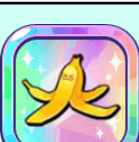
		ความเร็วพื้นฐานเพิ่มขึ้น 3 - 8% 
		ขยายเวลาไอเทม มีผลนานขึ้น 10 - 15% 
		เพิ่มคะแนนเหรียญเงิน 20 - 30 คะแนน 
		เพิ่มคะแนนเยลลี่หมีสีชมพู  50 - 60 คะแนน
		เพิ่มคะแนนเยลลี่หมีสีเหลือง  10 - 20 คะแนน



ได้จากกล่องสมบัติ

ระดับ 	ความสามารถของสมบัติ
---	---------------------

	มีโอกาส 1 - 12 % ที่จะได้  9 เม็ด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน
	มีโอกาส 30 - 80 % ที่จะสร้างเหรียญทองบิน เมื่อทำลายสิ่งกีดขวาง (1 อัน = 10เหรียญ) ได้เหรียญหลังจบเกมเพิ่ม 3 - 4 %
	พลังลดลง 5 - 7 % มีโอกาส 20 - 30 % ที่จะสร้างสะพานน้ำแข็งปิดหลุม
	เพิ่มคะแนนเยลลี่ใบไม้ 14,000 - 17,000 คะแนน คินซีฟ 1 ครั้ง พลัง 40 - 70 หน่วย เฉพาะคูกี้ลูกพีช (สาวกังฟู)
	เพิ่มคะแนนเยลลี่ที่ได้จากการฟันลูกธนู 5,180 - 7,340 คะแนน คินซีฟ 1 ครั้ง พลัง 40 - 70 หน่วย เฉพาะคูกี้พุทรา (ขุนพลม้าศึก)
	พลังแม่เหล็กจ้าว คินซีฟ 1 ครั้ง พลัง 30 - 80 หน่วย
	เพิ่มคะแนนเยลลี่ฟองโซดา (เพทเลมอน) 6,600 - 8,600 คะแนน

	เพิ่มคะแนนเยลลี่ดอกซากุระ ชั้นละ 2,700 - 3,700 คะแนน
	พลังแม่เหล็กจั่ว ขณะตัวใหญ่แล้วกระโดด เมื่อตกถึงพื้นจะเสก เยลลี่หมากฝรั่งเม็ดใหญ่
	เมื่อเก็บไอเทมพื้นพลัง จะขยายร่าง 2 วินาที ไอเทมพื้นพลังเพิ่มขึ้น 5 - 10%
	เมื่อวิ่งผลัดพลังแม่เหล็กจะแรงขึ้น เพิ่มคะแนนเยลลี่ทุกชนิด 100 - 150 คะแนน
	พลังงานลดขาลง 3 - 5 % ไอเทมพื้นฟูพลังชีวิต ให้พลังเพิ่มขึ้น 5 - 10 %
	เพิ่มคะแนนเมื่อยิ่งปืนใหญ่กัมบอล 10,000 - 15,000 คะแนน/นัด คินซีฟ 1 ครั้ง พลัง 40 - 60 หน่วย
	ความเร็วพื้นฐานเพิ่มขึ้น 7 % เพิ่มเหรียญหลังจบเกม 8 - 10%

	ความเร็วพื้นฐานลดลง 10% พลังงานลดช้าลง 5 - 7 %
	ฟื้นฟูพลังเมื่อชนสิ่งกีดขวาง 1 ครั้ง ได้เหรียญหลังจบเกมเพิ่ม 5 - 9%
	เมื่อเก็บไอเทมที่ทำให้วิ่งด้วยความเร็วแสง จะเป็นการวิ่งผ่านสิ่งกีดขวาง
	สร้างเกราะป้องกันการชน 1 ครั้ง พลังลดช้าลง 4 - 6%
	เมื่อได้รับไอเทมขยายร่างแล้ว กระโดดเหยียบพื้นจะเสกเหรียญเงิน ยิ่งโดดสูงยิ่งได้เยอะ
	มีโอกาส 4 - 27 % ที่จะได้  4 เม็ด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน
	มีโอกาส 5 - 10 % ที่มิสไซล์จะยิงลงมาทำลายสิ่งกีดขวาง พลังลดช้าลง 2 - 4 %

	เพิ่มคะแนนเยลลี่จันทร์ 1,000 - 2,000 คินซีฟ 1 ครั้งด้วยพลัง 30 - 80 หน่วย 
	พลังลดช้าลง 5 - 8 % ช่วยดึงขึ้นจากหลุม 1 ครั้ง
	ความเร็วเพิ่มขึ้น 5 - 7 % ได้รับค่าประสบการณ์หลังจบเกมส์เพิ่ม 10 - 14 %
	พลังแม่เหล็กอ่อน  มีโอกาสดึง 2 - 3% ที่จะสร้างดอกไม้เหรียญ (17 coins)
	ขณะขยายร่าง พลังงานลดช้าลง 25 - 35 % (ได้อิโธเทม     ) เพิ่มคะแนนเยลลี่ทุกชนิด 60 - 80 คะแนน
 	เพิ่มความเร็วพื้นฐานขณะขยายร่าง 5 - 10 % (ได้อิโธเทม     ) เพิ่มคะแนนเยลลี่กีวี   1,000 - 1,500 คะแนน
	เมื่อเก็บไอเทมพื้นพลัง จะวิ่งด้วยความเร็วแสง 0.8 - 1.2 วินาที พลังลดช้าลง 1 - 2 % 

	มีโอกาศ 40-60 % ที่จะเปลี่ยนเยลลี่ธรรมดา ให้กลายเป็นเยลลี่หมีสีชมพู จากผลของไอเทมปาร์ตี้เยลลี่หมี  เพิ่มคะแนนเยลลี่หมีสีชมพู 300 - 400 คะแนน
	เพิ่มคะแนนเยลลี่แบล็คเบอร์รี่  7,000 - 8,000 คะแนน เพิ่มคะแนนเยลลี่ดาว       300 - 400 คะแนน
	มีโอกาศ 1 - 10 % ที่จะได้  12 เม็ด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน
	มีโอกาศ 2 - 16 % ที่จะได้  7 เม็ด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน
	มีโอกาศ 30 - 50% ได้  เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน (ได้ชนิดละ 1 ชิ้น)
	มีโอกาศ 2 - 21 % ที่จะได้  5 เม็ด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน

	มีโอกาส 1 - 11 % ที่จะได้  10 เม็ด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน
	มีโอกาส 5 - 50% ที่จะได้  200 แด้ม เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน
	มีโอกาส 5 - 50% ที่จะได้  3,000 เหรียญ เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน
	มีโอกาส 5 - 50 % ที่จะได้  2 เม็ด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน
	มีผลกับไม่พลัดเท่านั้น คินซีฟ / ดิ่งขึ้นจากหลุม รวมกัน 2 - 3 ครั้ง (คินซีฟด้วยพลัง 33 - 45) 
 	ขณะขยายร่าง (ใต้ไอเท็ม     ) เพิ่มคะแนนเยลลี่ทุกชนิด 200 - 400 คะแนน คินซีฟ 1 ครั้ง (พลัง 30 - 70)
	เมื่อซีลสัตว์เลี้ยงเพิ่มคะแนนเยลลี่ทุกชนิด 800 - 1,000 คะแนน พลังชีวิตลดต่ำลง 4 - 7 %

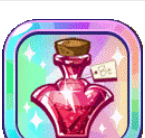
 	
	พลังแม่เหล็กอ่อน ไอเทมฟื้นฟูพลังชีวิต ให้พลังเพิ่มขึ้น 5 - 10 % 
	พลังแม่เหล็กอ่อน คินซีพ / ดิ่งขึ้นจากหลุม รวมกัน 1 - 2 ครั้ง (คินซีพด้วยพลัง 28 - 38) 
	คินซีพ 1 ครั้ง (คินซีพด้วยพลัง 40 - 90) พลังชีวิตลดลง 3 - 5 % 
	ไอเทมฟื้นฟูพลังชีวิต ให้พลังเพิ่มขึ้น 5 - 10 % เพิ่มคะแนนเยลลี่ฟองโซดา (เพทเลมอน) 1,000 - 1,500 คะแนน
	ได้คะแนนเพิ่มเมื่อเก็บ เหรียญทอง 1,000 - 1,500 คะแนน เหรียญเงิน 500 - 1,000 คะแนน 
	คินซีพ 2 ครั้ง (พลัง 20 - 30) ได้เหรียญหลังจบเกมเพิ่มขึ้น 5 - 7 % 

	เมื่อชน จะเสียเลือดมากขึ้น ได้เหรียญหลังจบเกมเพิ่มขึ้น 10 - 13 %
	พลังแม่เหล็กอ่อน ความเร็วพื้นฐานเพิ่มขึ้น 4 - 8 % 
	ความเร็วพื้นฐานเพิ่มขึ้นตามอัตราส่วนพลังชีวิต (พลังชีวิตมาก : ริ่งเร็วมาก) คีนซีฟ 1 - 3 ครั้ง (พลัง 20 หน่วย)
	ยกเลิกพลังแม่เหล็ก เพิ่มคะแนนเยลลี่ทุกชนิด 200 - 300 คะแนน 
	ได้รับความเสียหายมากขึ้นเมื่อชน ไม้พลัด เพิ่มเลือด 90 - 190 หน่วย 
	ช่วยขึ้นจากหลุม หรือคีนซีฟ นับรวมกัน 2 - 4 ครั้ง (คีนซีฟด้วยพลัง 37 หน่วย)
	พลังชีวิตลดลง 3 - 5 % ได้ EXP หลังจบเกมเพิ่ม 7 - 12 % 

	เพิ่มคะแนนในโบนัสตาม 10 - 30 % 
 	ขณะขยายร่าง (ได้ไอเทม ) เพิ่มคะแนนเยลลี่ทุกชนิด 300 - 500 คะแนน ไอเทมฟื้นฟูพลังชีวิตให้พลังเพิ่มขึ้น 5 - 10%
	พลังแม่เหล็กอ่อน ไม้พลัดเพิ่มพลังชีวิต 40 - 90 หน่วย 
	เมื่อวิ่งพลัด : เพิ่มคะแนนเยลลี่หมีสีเหลือง  1,000 - 1,500 คะแนน
	ได้ EXP หลังจบเกมเพิ่มขึ้น 10% ขุดชีวิตคุกก็ 1 ครั้ง พลัง 50 - 100 หน่วย 
	พลังชีวิตลดต่ำลง 5 - 10% 
	เพิ่มพลังชีวิตไม้พลัด 70 - 170 หน่วย 

	พลังแม่เหล็กอ่อน เพิ่มคะแนนเยลลี่ทุกชนิด 50 - 100 คะแนน 
	เพิ่มคะแนนเยลลี่ดาว  700 - 1,000 คะแนน
	ช่วยดึงขึ้นจากหลุม 1 - 2 ครั้ง ขุดชีวิตคุกก็ด้วยพลังชีวิต 20 หน่วย 1 - 3 ครั้ง
	พลังแม่เหล็กอ่อน พลังชีวิตลดลง 4 - 5% 
	เพทจะขยายร่างในช่วงโบนัสตาม เมื่อเพทเก็บเยลลี่ : คะแนนเพิ่มขึ้น 15 - 25% 
	เพิ่มพลังชีวิตไม้ผลัด 35 - 80 หน่วย พลังชีวิตลดลง 3 - 4% 
	ขณะวิ่งด้วยความเร็วแสง : เพิ่มคะแนนเยลลี่ทุก ชนิด 600 - 800 คะแนน 

	เพิ่ม 1,000 – 1,500 คะแนน เมื่อทำลายสิ่งกีดขวาง เพิ่มคะแนนเยลลี่ทุกชนิด 15 - 25 คะแนน
	เพิ่มคะแนนเยลลี่หิมะ  500 - 800 คะแนน
	เพิ่มคะแนนเยลลี่ดวงวิญญาณ  1,000 - 2,000 คะแนน
	มีโอกาส 3 - 6% ที่จะสร้างดอกไม้เหรียญ (17 coins) 
	ได้เหรียญ 3 - 6 เหรียญ เมื่อทำลายสิ่งกีดขวาง 
	ได้ EXP หลังจบเกมเพิ่มขึ้น 8 - 10% ได้เหรียญหลังจบเกมเพิ่มขึ้น 8 - 10% 
	เพิ่มคะแนนเยลลี่ตัวโน้ต 600 - 1,000 คะแนน (จากคูกี้ร็อคสตาร์เท่านั้น) 

	ผ่านสิ่งกีดขวาง(ไม้ชน) : ได้ 1,000 - 2,000 คะแนน 
	เพิ่มคะแนนเยลลี่ทุกชนิด 50 - 100 คะแนน 
	เพิ่มพลังชีวิตไม้พลัด 55 - 100 หน่วย เพิ่มการกระโดดต่อเนื่อง 1 - 2 ครั้ง 
	ความเร็วพื้นฐานเพิ่มขึ้น 6 - 8% พลังชีวิตลดต่ำลง 3 - 4% 
	เมื่อทำลายสิ่งกีดขวาง ได้รับ 1,500 - 2,000 คะแนน 
 	ชนะขยายร่าง (ใต้ไอเทม ) เพิ่มคะแนนเยลลี่ทุกชนิด 300 - 500 คะแนน
	กระโดดต่อเนื่อง 2 ครั้งขึ้นไป : เพิ่มคะแนน 1,000 - 1,500 คะแนน 

	เพิ่มคะแนนเยลลี่หมีทั้งสองสี   200 - 400 คะแนน
	เพิ่มคะแนนเยลลี่ลูกอมดาว    (คกั้หน่วยรบพิเศษ) 300 - 500 คะแนน
	ไ้เหรียญหลังจบเกมเพิ่มขึ้น 7 - 12 % 
	เพิ่มคะแนนเยลลี่หมีสีชมพู    600 - 800 คะแนน
	ไ้ EXP หลังจบเกมเพิ่ม 10 - 15 % 
	พลังแม่เหล็กอ่อนระดับ 1 - 9 
	ไ้คะแนนพิเศษ เมื่อ กระโดด 2 สเตป เก็บไอเทมวิ่งเร็ว ขึ้นโบนัสตาม

ระดับ 	ความสามารถของสมบัติ
--	----------------------------

	
	มีโอกาสนี้ 10 - 40% ได้นิสเตอร์ EXPx2 1 อัน เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน 
	มีโอกาสนี้ 10 - 40% ได้นิสเตอร์ รังผลัด 1 อัน เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน 
	มีโอกาสนี้ 10 - 40% ได้ นิสเตอร์เพิ่มพลังชีวิต 1 อัน เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน
	มีโอกาสนี้ 10 - 40% ได้นิสเตอร์ ขยายเวลาไอเทม 1 อัน เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน
	มีโอกาสนี้ 10 - 40% ได้นิสเตอร์ ออกตัวเร็ว 1 อัน เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน 
	มีโอกาสนี้ 5 - 50% ได้แต้มของขวัญ 100 แต้ม เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน 
	มีโอกาสนี้ 5 - 50% ได้ 1,500 เหรียญ เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน 

	มีโอกาส 5 - 50% ได้คริสตัล 1 เม็ด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน 
	ความเร็วขณะวิ่งด้วยความเร็วแสง ความเร็วเพิ่มขึ้น 5 - 10 % 
	ได้คะแนนพิเศษ เมื่อ กระโดด 2 สเตป เก็บไอเทมวิ่งเร็ว ขึ้นโบนัสสาม
	เพิ่มคะแนนเมื่อได้เหรียญเงิน  40 - 60 คะแนน 
	ได้ EXP หลังจบเกมเพิ่ม 5 - 10 % 
	เมื่อทำลายสิ่งกีดขวาง ได้รับ 500 - 600 คะแนน 
	ขยายเวลาไอเทม ให้แสดงผลนานขึ้น 5 - 7% 

	ได้เหรียญหลังจบเกมเพิ่มขึ้น 3 - 5 % 
	เพิ่มเวลาในโบนัสตาม 1 - 2 วินาที 
	เพิ่มคะแนนเยลลี่หมีสีเหลือง  50 - 100 คะแนน
	เพิ่มคะแนนเยลลี่หมีสีชมพู  100 - 300 คะแนน
	เพิ่มคะแนนเยลลี่ ตัวอักษร 100 - 300 คะแนน 
	เพิ่มระยะเวลาไอเทม มีผลนานขึ้น 10 - 20% 



ระดับ 	ความสามารถของสมบัติ
---	---------------------

	
	มีโอกาส 4 - 22 % ได้ บустเดอร์ XP x2 เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน 
	มีโอกาส 4 - 22 % ได้ บустเดอร์ขยายเวลาไอเทม เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน
	มีโอกาส 4 - 22 % ได้ บустเดอร์เพิ่มพลังชีวิต เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน 
	มีโอกาส 4 - 22 % ได้ บустเดอร์ออกตัวเร็ว เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน 
	มีโอกาส 4 - 22 % ได้ บустเดอร์วิ่งผลัด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน 
	เพิ่มความเร็วพื้นฐาน 5 - 10% 
	เพิ่มคะแนนเยลลี่ ตัวอักษร 50 - 150 คะแนน 

	เพิ่มคะแนนเมื่อได้เหรียญทอง 100 - 120 คะแนน 
	เพิ่มคะแนนเยลลี่หมีสีชมพู  50 - 150 คะแนน
	ความเร็วขนะวิ่งด้วยความเร็วแสง เพิ่มขึ้น 5 - 10% 
	เพิ่มคะแนนเยลลี่หมีเหลือง  20 - 70 คะแนน
	เพิ่ม EXP หลังจบเกม 2 - 7% 
	เพิ่มคะแนนเมื่อได้เหรียญเงิน  20 - 30 คะแนน 



ระดับ C	ความสามารถของสมบัติ
	มีโอกาสด 2 - 11 % ได้ บูลสเตอร์ XP x2 เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน
	มีโอกาสด 2 - 11 % ได้ บูลสเตอร์ขยายเวลาไอเทม เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน
	มีโอกาสด 2 - 11 % ได้ บูลสเตอร์เพิ่มพลังชีวิต เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน
	มีโอกาสด 2 - 11 % ได้ บูลสเตอร์ออกตัวเร็ว เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน
	มีโอกาสด 2 - 11 % ได้ บูลสเตอร์วิ่งผลัด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน
	เพิ่มคะแนนเยลลี่หมีสีเหลือง 10 - 60 คะแนน

	เพิ่มคะแนนเฉลี่ยตัวอักษร 25 - 70 หน่วย 
	ขยายเวลาในช่วงโบนัสตาม 0.8 - 1.7 วินาที 
	เพิ่มคะแนนเมื่อได้เหรียญทอง 50 - 70 คะแนน 
	ขยายเวลาไอเท็มแม่เหล็ก มีผลนานขึ้น 10 - 20% 
	เพิ่มคะแนนเฉลี่ยหมีสีชมพู  25 - 70 คะแนน
	เพิ่มคะแนนเมื่อได้ เหรียญเงิน  10 - 20 คะแนน 
	เพิ่มพลังชีวิต 5 - 15 หน่วย 



สมบัติลิ้มได้(มีเฉพาะช่วงกิจกรรม) และ สมบัติที่ได้จากกิจกรรม

ระดับ 	ความสามารถของสมบัติ 	Event ที่ แจกสมบัติ
	มีโอกาส 25 - 50 % ที่จะได้  200 ขวด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน หมดเขตวันที่ ...	
	เมื่อคุกกีร์สโซดาซึ่ กระดานโต้คลื่นเพิ่มคะแนน เยลลี่ทุกชนิด 3,400 - 4,300 ไอเท็มพื้พลัง เพิ่มพลังชีวิตมากขึ้น 10 - 15%	
	เมื่อขี่สัตว์เลี้ยงเพิ่มคะแนน เยลลี่ทุกชนิด 1,000 - 1,800 คะแนน คินชิพ 1 ครั้ง พลัง 100 	
	มีโอกาส 25 - 50 % ที่จะได้  200 ขวด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน	

	มีโอกาส 25 - 50 % ที่จะได้  200 ขวด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน	
	เพิ่มพลังแม่เหล็ก เพิ่ม EXP หลังจบเกม 10 - 15%	
	เพิ่มคะแนนเยลลี่จันทรา  2,200 - 4,200 คินซีฟ 2 ครั้ง ด้วยพลัง 20 - 40 หน่วย	
	พลังลดข้าลง 5 - 10% เพิ่มการกระโดด 1 - 3 ครั้ง	
	มีโอกาส 60 - 90 % ได้  1 เม็ด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน สมบัติแสดงผลถึงวันที่ 28 ก.พ. 2015	
	มีโอกาส 25 - 50 % ที่จะได้  200 ขวด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน	 
	เมื่อขีลัตว์เลี้ยงเพิ่มคะแนน เยลลี่ทุกชนิด 1,000 - 1,800 คะแนน เพิ่มเลือดไม้พลัด 50 - 100	 

		
	คืนชีพ 2 ครั้ง (พลัง 20 - 30) ได้เหรียญหลังจบเกมเพิ่มขึ้น 5 - 12 %	
	มีโอกาสด 10 - 30 % ได้  5 เม็ด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน	
	มีโอกาสด 20 - 50 % ได้  3 เม็ด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน	
	มีโอกาสด 20 - 50 % ได้  2 เม็ด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน	
	มีโอกาสด 2 - 16 % ได้  8 เม็ด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน	
	ขณขยายร่าง (เก็บไอเทม     ) เพิ่มคะแนนเยลลี่ทุกชนิด100-1,000คะแนน ขณวิ่งด้วยความเร็วแสง ความเร็วเพิ่มขึ้น 10 - 20%	

	เมื่อเก็บไอเท็มพื้นพลัง จะได้พลังชีวิตเพิ่มขึ้น 5 - 10% เมื่อสัตว์เลี้ยงเพิ่มคะแนนเฉลี่ยทุกชนิด 1,000 - 2,000 คะแนน 	 
	มีโอกาas 25 - 50% ได้  200 ขวด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน	
	คินซีฟ / ดิงขึ้นจากหลุม รวมกัน 2 - 4 ครั้ง (คินซีฟด้วยพลัง 40)	 
	มีโอกาas 2 - 16 % ได้  8 เม็ด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน	 
	มีโอกาas 3 - 6% ที่จะสร้าง ดอกไม้เหรียญ (17 coins) เพิ่ม EXP หลังจบเกม 15 %	 
	มีโอกาas 30 - 60% ได้  1 เม็ด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน	ไม่มีข้อมูล
	มีโอกาas 50 - 78% ได้  2 เม็ด เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน สมบัติแสดงผลถึงวันที่ 31 ส.ค. 2014	 

	ได้รับ  1 - 2 เม็ด ทุกวันพุธ	ไม่มีข้อมูล
	มีโอกาส% ได้ เหรียญ เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน	
	ทำให้คุณก็ตัวใหญ่มากขึ้น เมื่อเก็บไอเทมขยายร่าง	
	มีโอกาส 15 - ?% ได้  เมื่อเข้า เกมครั้งแรกของแต่ละวัน (ได้ชนิดละ 1 ชิ้น)	 
	เมื่ออัฟเกรด+9 สามารถแลก  ได้ 2,130 ขวด	 
	เมื่ออัฟเกรด+9 สามารถแลก  ได้ 2,130 ขวด	 
	มีโอกาส 40 - 60% ได้ 2,015 เหรียญ เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน	 

	มีโอกาส 20 - 50 % ได้ 100 คะแนนของขวัญ เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน	
	มีโอกาส 40 - 60% ได้ 1,031 เหรียญ เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน	
	มีโอกาส 25 - 50 % ได้ไอเท็มออกตัวเร็ว เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน	
	มีโอกาส 30 - 50 % ได้ 190 คะแนนของขวัญ เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน	ไม่มีข้อมูล
	มีโอกาส 30 - 50 % ได้ 190 คะแนนของขวัญ เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน	ไม่มีข้อมูล
	มีโอกาส 30 - 50 % ได้ 190 คะแนนของขวัญ เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน	ไม่มีข้อมูล
	มีโอกาส 30 - 50 % ได้ 190 คะแนนของขวัญ เมื่อเข้าเกมครั้งแรกของแต่ละวัน	ไม่มีข้อมูล

	เมื่ออัปเดต+9 สามารถขายได้ 74,000 เหรียญ	
	เมื่ออัปเดต+9 สามารถขายได้ 74,000 เหรียญ	
	เพิ่ม EXP หลังจบเกม 11 - 14%	ไม่มีข้อมูล
	เพิ่มเหรียญหลังจบเกม 5 - 10%	ไม่มีข้อมูล
	ทำให้ดุกก็ตัวเล็กลง	ไม่มีข้อมูล