



GMORK

La sauvagerie, la brutalité, le cannibalisme

WHAAAAG

Magie Élémentaire

Coeur de terre : 0

Fluide Produit : $100+35+25+10 = 170 \sim 170$

Fluide Restant : 170

Pr possédés : 102

Sorts

- 100 cL / Haine de masse / Feu / Wiki
- 50 cL / La bouffe des Kosotos (Manger rend fort) / Feu / Wiki
- 0 cL / G un Plan / Feu / Wiki

Caractéristiques

- Très Vert / Feu (1)
- Grosses canines inférieures / Feu (1)
- Vivant / Feu (2)
- Grande Force / Feu (2)

Combat de masse

Bonus : 2+1

PV : 10

PV actuels : 10

Magie Vibratoire

Niveau : Aucun

Fluide Max :

Fluide utilisé :

Mécanique : N

Artefacts

- Kikoup bien pratiK / 30Pr + Perle de sang

Description:

Ce kikoup prend une forme au choix:

- double kikoup
- gros kikoup à deux mains
- kikoup + bouclier

Le kikoup est également capable de revenir instantanément dans la main de GMORK.

- Graine de tunnel / 30Pr

Autres Objets

- Armures en acier bricolée
- Gueule d'acier vissée dans la tête

Suivant

- Nom / Coût par scénario / Capacité offensive : X / Résistance : X

Dimension Personnelle

- La décharge / Rayon : [adorateurs+(nbr de sorts)²]m / Emplacement du portail permanent : perdu dans la jungle à 5km de sa cité / Environnement : jungle

Cité

Nom: Cikutoukla

Description: Une petite ville tribale en pleine jungle

Aptes : 115 - 1 scénar

Famille : 375 -

Convaincus : 650

Qualité : Défenses immunitaires excellentes (robustes)

Héros

- Krassos - Chaman / Maître empoisonneur (champis) - rapide - robuste (défenses immunitaires) - polyglotte / Petit et pas fort / Fiole des poisons infinis (5Pr) - 1 Poison de mort lente (5Pr) - 1 Poupée de l'âme liée (10Pr) / Chemise aux milles poches (5Pr)
- Doktor - Chaman soigneur / Médecin (champis + plantes) - polyglotte / Petit et pas fort / Chemise aux milles poches (5Pr)

Notes