

114小動盪下學期賽事規章

A. 競賽項目	1
B. 參賽須知	1
C. 競賽項目規則	2
1. 手機遊戲	2
傳說對決	2
皇室戰爭1vs1對戰	3
皇室戰爭-超級選卡	3
2. 電腦遊戲	4
英雄聯盟-聯盟戰棋	4
特戰英豪	4
3. 趣味遊戲	5
桌遊-積分賽	5
4. 球類競賽	6
羽球	6
5. 球類趣味比賽	7
排球	7

#檔案目錄可以直接點擊, 若無跳轉請自行滑下去(此檔案用電腦看會比較好)

A. 競賽項目

手機遊戲:傳說對決、皇室戰爭(1vs1對戰、超級選卡)

電腦遊戲:LOL(聯盟戰棋)、特戰英豪

趣味遊戲:桌遊

球類競賽:排球、羽球

B. 參賽須知

- 以下賽事參賽選手需具有國立宜蘭大學生物技術與動物科學系學籍。
- 參賽選手在競賽期間請保持運動家精神, 並尊重裁判之判決。
- 報名時間:即日起至2026.3.15
- 本次賽事採表單報名, 報名表單需由各隊隊長統一填寫, 若為個人賽事則由參賽選手本人填寫。

- 若賽事可一班多組報名，參賽選手不得重覆加入同班之不同隊伍。
- 報名完成後，從報名完成起至比賽結束(即總決賽結束止)，這段期間，為配合賽事順利進行，選手遊戲名稱均不得做變動，經主辦單位查證與報名時所提供之名單不符者，主辦單位將取消其比賽資格。
- 單一賽程參賽選手不得使用不同帳號重複報名。
- 報名時需提供年級班級、姓名、學號等資訊。
- 電競賽事嚴禁使用第三方外掛或插件，若查獲屬實，個人賽選手失去比賽資格，團體賽全隊失去比賽資格。
- 電競賽事請評估個人行動裝置電量，自行準備行動電源或充電線，比賽現場不提供相關器材。
- 選手參與賽事時，主辦單位將核實其身分資料，若與報名時所填之資料不同者，則視同資料錯誤不實，並嚴禁匿名代打情事發生，且主辦單位保留最終得審核確認選手報名資格之權利。
- 電動遊玩畫面可能具有閃光，部分趣味競賽會有激烈運動，請自行評估個人身體狀況再行報名。
- 所有賽事項目之規則可依比賽當天情況由裁判及參賽者皆同意情況下定奪修改
- 每個比賽項目都具有最低以及最高報名名額，若報名結果低於或高於限定報名名額，則由主辦方定奪相關事宜
- 其餘賽事細節請參考下方條目內容。
- 本規章如有未盡事宜，主辦單位保有最終修改與解釋之權利。

C. 競賽項目規則

1. 手機遊戲

傳說對決

- 本比賽將全部採用5V5對戰模式，決賽時會採用全局BP(預賽、複賽沒有)。每盤比賽開始前，每隊選手都可以選擇禁用四位英雄，最多有位8(雙方加總)。選定使用的英雄後和對戰開始前，同一隊伍內的選手可以互換

英雄。

- 一班至多2隊報名，1隊至少5名成員，包含1名隊長與4名隊員。每隊可有2名候補隊員。若因故需未報名者做候補人員，請於比賽前30分鐘通知系會，否則視為無異議。
- 避免比賽受干擾，非特殊情況比賽期間不得擅自使用暫停。第一次暫停該隊警告一次，第二次暫停該隊失去資格。
- 若發生意外，各隊可提出暫停，可否暫停依裁判認定為主。
- 參賽選手需依賽程到比賽現場，不得線上參賽。比賽時間到時若成員未到齊視為棄賽，且不得有異議。
- 賽事採單淘汰BO3賽制，四強賽採雙淘汰BO3賽制，冠亞賽採BO3賽制(可由雙方選手均同意且裁判也許可後，可增加或減少對戰局數)。

皇室戰爭1vs1對戰

- 本賽事為個人賽，每班可多人報名。
- 不可借用別人之設備或帳號遊玩，違者予以棄賽
- 若硬體發生故障，或是任何影響遊戲進行之情事發生，得通知對手及裁判後，依裁判確認所有參賽人之意願後決定是否重開。
- 賽事均採單淘汰BO3賽制(可由雙方選手均同意且裁判也許可後，可增加或減少對戰局數)。
- 賽事中所有進化、英雄卡牌不限制使用。
- 比賽方法均採基礎模式1v1對戰，比賽前可調整卡組。

皇室戰爭-超級選卡

- 本賽事為個人賽，每班可多人報名。
- 不可借用別人之設備或帳號遊玩，違者予以棄賽
- 若硬體發生故障，或是任何影響遊戲進行之情事發生，得通知對手及裁判後，依裁判確認所有參賽人之意願後決定是否重開。
- 賽事均採單淘汰BO3賽制(可由雙方選手均同意且裁判也許可後，可增加或減少對戰局數)。
- 比賽方法均採超級選卡友誼對戰

2. 電腦遊戲

英雄聯盟-聯盟戰棋

- 本賽事為個人賽，每班可多人報名。
- 若硬體發生故障，或是任何影響遊戲進行之情事發生，得通知對手及裁判後，依裁判確認所有參賽人之意願後決定是否重開。
- 採用當前遊戲版本之套組，包含特定數量的英雄，所有玩家共享同一個英雄池。
- 本賽事為線上參賽，每局8人互相pk，賽事進行時玩家需自備任一可進行Discord群組視訊之裝置(每人加入一個語音頻道)，並在比賽時開啟視訊以證明為本人遊玩，無法配合者恕無法參賽，請斟酌報名。
- 其餘遊戲規則依照聯盟戰棋系統遊戲規定為準
- 選手分組進行3-4場比賽，依總積分計算排名。
- 比賽時間到時若成員未到齊視為棄賽，且不得有異議。

特戰英豪

- 本賽事皆採一般模式，地圖隨機。每場比賽開始前，每隊選手可自行協調選定使用的英雄。先得13回合者為勝利或是平局進入殊死賽先取得2分優勢。
- 一班至多1隊報名，1隊至少5名成員，包含1名隊長與4名隊員。每隊可有2名候補隊員。若因故需未報名者做候補人員，請於比賽前30分鐘通知系會，否則視為無異議。
- 避免比賽受干擾，非特殊情況比賽期間不得擅自使用暫停。第一次暫停該隊警告一次，第二次暫停該隊失去資格。
- 若硬體發生故障，或是任何影響遊戲進行之情事發生，得通知對手及裁判後使用暫停。
- 本賽事為線上參賽，賽事進行時玩家需自備任一可進行Discord群組視訊之裝置，並在比賽時開啟視訊以證明為本人遊玩，無法配合者恕無法參賽，請斟酌報名。
- 比賽時間到時若成員未到齊視為棄賽，且不得有異議。
- 帳號均需使用個人帳號，若因角色不足無法比賽以棄權論。賽制為單淘汰制BO1。四強雙淘汰BO1，冠亞BO3。

3. 趣味遊戲

桌遊-積分賽

- 海選賽-若報名人數大於16人則會分組海選淘汰至剩餘16人。
- 海選-16強-8強每輪分2-4組進行比賽，每輪會遊玩1-2種桌遊。

- 排名採積分制，每局遊戲結束依名次給予相對應分數例：第一名給予10分、第二名給予9分，若積分相同則取拿過較多名次高者，當天比賽結束會淘汰特定數量的參賽者。
- 遊戲方法：每輪遊戲會進行一場試玩與兩場正式遊戲，正式遊戲會算積分。
- 誠實信用：嚴禁串通(Team play)、偷看手牌或任何作弊行為，違者取消參賽資格。
- 棄賽規定：比賽開始後未到場或中途棄賽者，該局積分以 0分 計，且不遞補。
- 裁判權力：比賽中若對規則有爭議，以現場裁判之最終判決為準，若時間超時則由裁判認定即時結束比賽。

4. 球類競賽

羽球

- 預賽採分組積分循環賽，決賽採單淘汰制。
- 比賽開始前十分鐘至檢錄處報到，需攜帶學生證至檢錄處並登錄出場球員名單，在比賽開始後十分鐘球員未達可比賽人數，則以棄權論，比賽時間以大會為準。
- 預賽一場五點(男單、男雙、女單、女雙、混雙)，五點搶三點者勝，採21分一局決勝制。
- 決賽採單淘汰制一場五點(男單、男雙、女單、女雙、混雙)，五點搶三點者勝，採21分三戰兩勝制。
- 每班最多可報名1隊，每場比賽至少登錄4人(2男2女)，最多可報8人，每人最多兼兩點。
- 如遇成績或積分相同時，先比對戰成績，又相同時，先比總得分，再比總失分。

- 絕對服從裁判，如有爭議以裁判的判決為最終判決，不得異議。

5. 球類趣味比賽

排球

- 預賽時皆採31分制，一局決勝，16分換場，先得31分者取得一勝，若比數為30比30時，先取得2分領先者或先得到40分者得勝。
 - 複賽、決賽皆採三戰兩勝制，前兩局每局25分，若比數為24比24時，先取得2分者得勝該局，第三局15分，8分換場。
 - 本次賽事採男女混排，每隊至少需有2男2女(加上任意性別2位)在場上進行比賽。
 - 比賽架網高度與女網相同，男生採後排攻擊制(不得踩線)。
 - 女性球員進行殺球攻擊動作時，敵隊男性球員不得進行攔網動作，站立將手伸起不在此限。
 - 男性球員於前排時，不能跳躍擊球過網，只能用拳頭或開掌向上撥球或吊球。(手腕一有向下之動作，即判犯規)。
 - 一班至多1隊報名，1隊至少6名成員，包含1名隊長與5名隊員。每隊可有6名候補隊員。
 - 本次開放人數不足的班級可外找其他班級的人湊齊不足的人數(有外找球員的班級，不會算在小動盃班級總積分中)，但報名一樣只能先報同班的人，之後外找的球員可現場簽到
- #即有想參加此賽事的班級可以先報名自己班上有要參加的人，若人數不足6人(或無法達成條件之隊伍)一樣可以先填表單，之後在比賽進行前，可以外找別班的球員進行比賽，只是該班在此項目就不會有小動盃比賽名次積分了
- 混合賽特殊規則如下：
比賽前，雙方隊長需抽取3個錦囊，且在比賽過程中，落後的一方可隨時(時機為排球落地雙方停球後)由隊長向主審申請使用錦囊，每個錦囊使用一次為限，多個錦囊不可同時使用。
錦囊時效為5個回合(亦即下5次發球，不分敵我)
錦囊如下：
1.「攻擊線好遠」— 敵方三米線變更為六米線。

- 2.「+10 工地手套」— 敵方全員須戴上工地手套。
- 3.「上手禁止」— 敵方只能以低手擊球。
- 4.「女力無敵」— 敵方第三次擊球只能由女生觸球。
- 5.「男女平等」— 敵方不得由同性別球員連續觸球(男女男或女男女)。
- 6.「綁手綁腳」— 指定對方一名球員將雙手綁在一起。
- 7.「隱形人」— 指定敵方減少一人剩下5人在場上比賽。
- 8.「縮小燈」— 己方可得分場地縮小為 9*6(球掉到己方3米線內不算分)。
- 9.「發球專家」— 敵方發球只能低手發球
- 10.「集中火力」— 指定最後回球過網的那一球需由對方某一人來回球
- 11.「回球大師」—敵方只有2次機會將球擊回對方場區(攔網觸球除外), 敵方至多在第二球就需將球打回己方

- 其餘規則參照最新國際排球規則。
- 比賽開始前十分鐘至檢錄處報到, 需攜帶學生證至檢錄處並登錄出場球員名單, 在比賽開始後十分鐘球員未達可比賽人數, 則以棄權論, 比賽時間以大會為準。
- 每隊共有2次暫停, 每次暫停 30 秒。
- 跨越中線之標準為整隻腳踩過中線才可判越線。
- 絕對服從裁判, 如有爭議以裁判的判決為最終判決, 不得異議。
- 主辦單位保有修改、變更或取消比賽之權利, 如有未盡事宜, 悉依主辦單位相關規定或解釋辦理, 並得隨時補充告之。
- 罰則: 比賽時間十分鐘未到的球隊則宣布棄權, 請務必遵守裁判之判決, 絕對服從裁判, 如有爭議以裁判的判決為最終判決, 不得異議。如發生鬥毆則取消該隊本次大賽的參賽權。