



COMP112 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์
สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร

แบบ
ฝึก
ปฏิบัติ
๑๑

วัน จันทร์ ที่ 25
สิงหาคม พ.ศ. 2568
เริ่มเวลา 08:30 น.
ถึง เวลา 23:59 น. ของ
วัน ศุกร์ ที่ 29 สิงหาคม
พ.ศ. 2568



คะแนน	
ข้อ 1.	75 / 100
ข้อ 2.	0 / 100
<รวม>	75 / 200
	= 37.5%

ผู้ทำแบบทดสอบ 6899999002 น้ำใจ ยั่งยืน sydney.6.2011@gmail.com วท.คอม 6x
กลุ่ม shareView

ชื่องาน: COMP112.case3

จุดประสงค์:

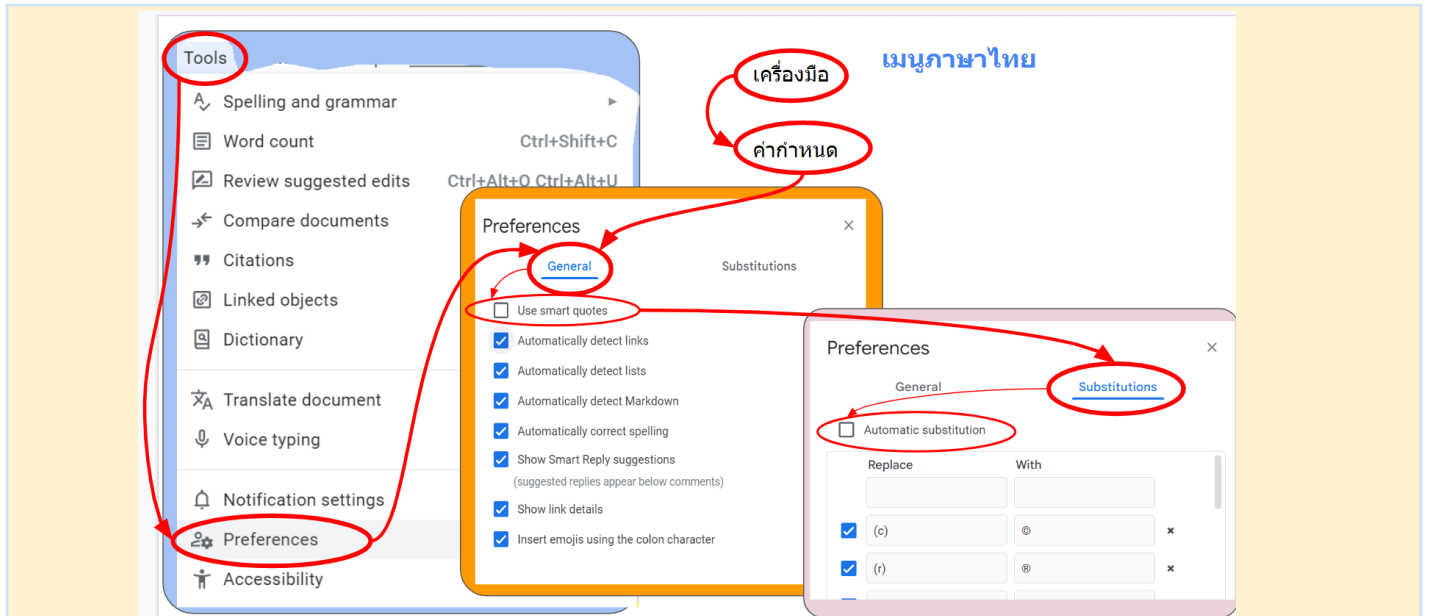
1. นักศึกษาสามารถใช้คำสั่งคอมพิวเตอร์แบบเงื่อนไขได้
1. นักศึกษาสามารถใช้คำสั่งคอมพิวเตอร์ ให้ทำงานตามผังงานที่กำหนดได้

คำสั่ง

1. จงเขียนฟังก์ชันเพื่อรับค่า และคืนค่าตามโจทย์ที่กำหนดในแต่ละข้อ
2. จงหาผลจากการเรียกใช้ฟังก์ชัน ตามโจทย์การเรียกใช้ฟังก์ชัน ที่กำหนดในแต่ละข้อ

ข้อตกลงเบื้องต้น

1. การใช้เครื่องหมายเปิด-ปิดข้อความ ต้องใช้ ' ' หรือ " " เท่านั้น ไม่สามารถใช้ ' ' หรือ " "
2. การใช้ หรือการตอบจำนวนทศนิยม ให้ใช้หรือตอบ 3 ตำแหน่ง ตัดตั้งแต่ตำแหน่งที่ 4 เป็นต้นไปทั้ง
- 2.1. กรณีทศนิยมตำแหน่งสุดท้ายเป็น 0 จะไม่ถูกนำมาใช้ เช่น 3.200+'4' จะได้ 3.24
3. โดยปกติโปรแกรมเอกสาร มีการปรับเปลี่ยนเครื่องหมายอัตโนมัติ สามารถปรับไม่ให้เปลี่ยนเครื่องหมายได้ดังนี้
เมนูเครื่องมือ -> ค่ากำหนด
ถ้าเป็นเมนูภาษาอังกฤษ Tools->Preferences
กำหนดตัวเลือกดังภาพ



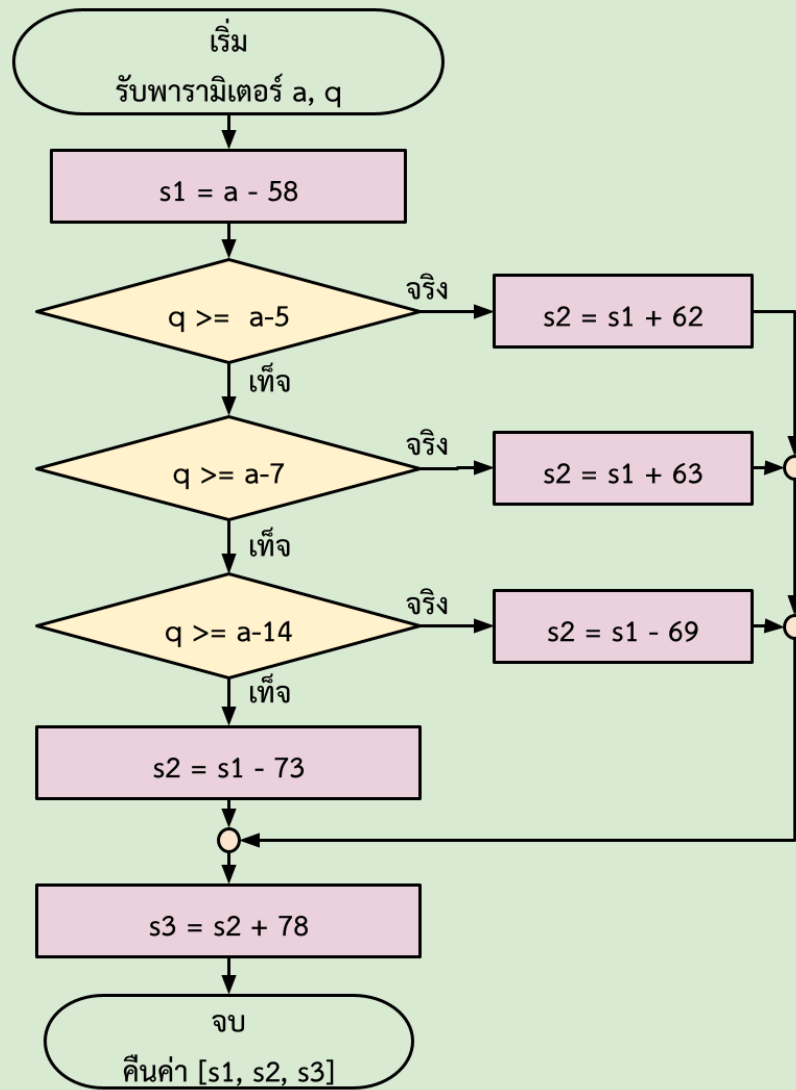
วิดีโอ อธิบายเพิ่มเติม

เว็บไซต์ลองรันคำสั่ง

1. playcode.io (JavaScript)
2. replit.com
3. onecompiler.com

รหัสส่งข้อสอบ (ก่อนเวลา) : Qm5C729g8f

ข้อ 1



ผังงานที่ 1

จงเขียนฟังก์ชันชื่อ **aK** เพื่อรับค่าพารามิเตอร์ตัวที่ 1 ตัวที่ 2 และคืนค่าผลของฟังก์ชัน ดังขั้นตอนการทำงานในผังงานที่ 1

คำสั่ง
ฟังก์ชัน

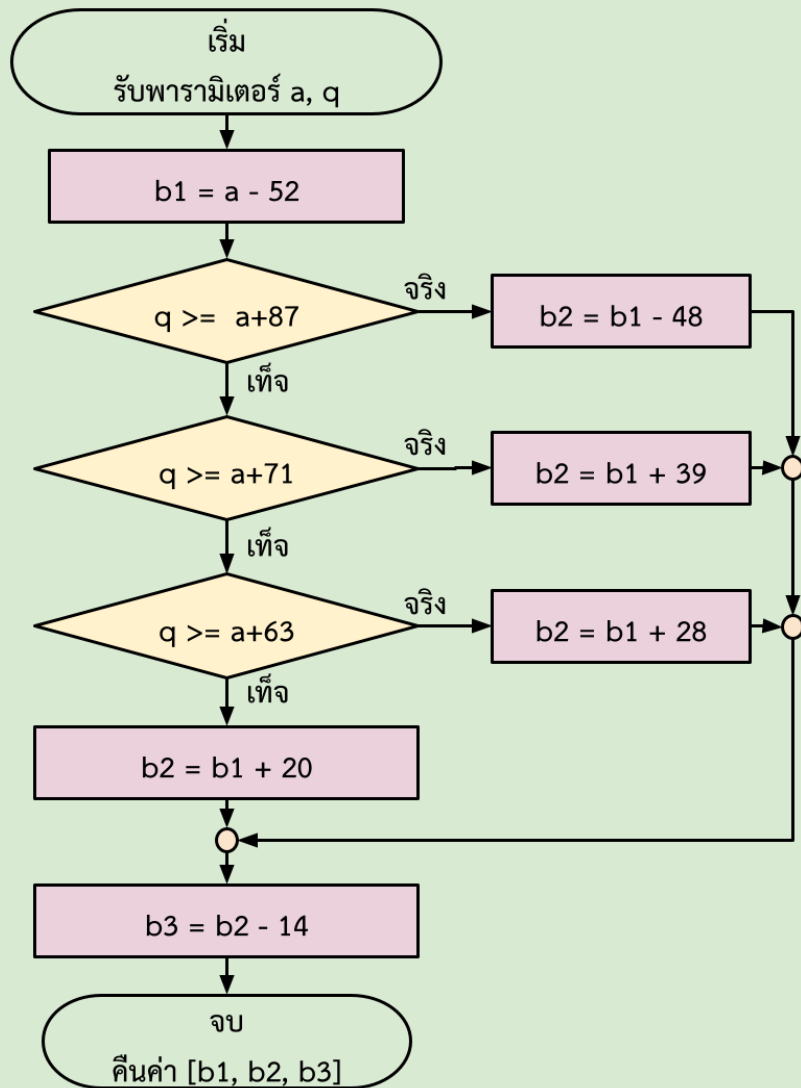
```

function aK( a, q ) {
    s1 = a - 58;
    switch( true ) {
        case ( q >= a-5 ) : s2 = s1 + 62;
                           break;
        case ( q >= a-7 ) : s2 = s1 + 63;
                           break;
        case ( q >= a-14 ) : s2 = s1 - 69;
                           break;
        default : s2 = s1 - 73;
    }
    s3 = s2 + 78
    return [s1,s2,s3];
}
    
```

	}	
ข้อ 1.1-1.5 จงหาผลที่ได้ ดังผังงานที่ 1		
	การเรียกใช้คำสั่ง	ผลที่ได้ ดังผังงานที่ 1
1.1>	a = aK(15, 11);	x-43, 19, 97
1.2>	b = aK(43, 37);	x-15, 48, 126
1.3>	c = aK(87, 81);	x29, 92, 170
1.4>	d = aK(60, 46);	x2, -67, 11
1.5>	e = aK(92, 72);	x34, -39, 39
ข้อ 1.6-1.20 ไม่ต้องตอบคำถาม เพราะจะนำการเขียนฟังก์ชันที่ตอบใน คำสั่งฟังก์ชัน มาหาผล		
	การเรียกใช้คำสั่ง	ผลที่ได้ จากการเรียกใช้ฟังก์ชัน aK
1.6>	a = aK(15, 11);	-43,19,97 ✓
1.7>	b = aK(43, 37);	-15,48,126 ✓
1.8>	c = aK(87, 81);	29,92,170 ✓
1.9>	d = aK(60, 46);	2,-67,11 ✓
1.10>	e = aK(92, 72);	34,-39,39 ✓
1.11>	f = aK(89, 86);	31,93,171 ✓
1.12>	g = aK(67, 62);	9,71,149

		✓
1.13>	h = aK(40, 34);	-18,45,123 ✓
1.14>	j = aK(23, 8);	-35,-108,-30 ✓
1.15>	k = aK(69, 50);	11,-62,16 ✓
1.16>	a = aK(20, 15);	-38,24,102 ✓
1.17>	b = aK(13, 9);	-45,17,95 ✓
1.18>	c = aK(45, 38);	-13,50,128 ✓
1.19>	d = aK(4, -9);	-54,-123,-45 ✓
1.20>	e = aK(57, 37);	-1,-74,4 ✓
เฉลย (เป็น เพียง วิธีการ หนึ่ง)	<pre> function aK(a,q) { s1 = a - 58; switch (true) { case (q >= a-5) : s2 = s1 + 62; break; case (q >= a-7) : s2 = s1 + 63; break; case (q >= a-14) : s2 = s1 - 69; break; default : s2 = s1 - 73; } s3 = s2 + 78; return [s1, s2, s3]; } </pre>	

ข้อ 2



ผังงานที่ 2

จงเขียนฟังก์ชันชื่อ Yp เพื่อรับค่าพารามิเตอร์ตัวที่ 1 ตัวที่ 2 และคืนค่าผลของฟังก์ชัน ดังขั้นตอนการทำงานในผังงานที่ 2

คำสั่ง
ฟังก์ชัน

ข้อ 2.1-2.5 จงหาผลที่ได้ ดังผังงานที่ 2

	การเรียกใช้คำสั่ง	ผลที่ได้ ดังผังงานที่ 2
2.1>	a = Yp(28, 125);	x-24, -72, -86
2.2>	b = Yp(31, 117);	x-21, 18, 4

2.3>	$c = Yp(37, 109);$	$x-15, 24, 10$
2.4>	$d = Yp(56, 119);$	$x4, 32, 18$
2.5>	$e = Yp(48, 109);$	$x-4, 16, 2$
ข้อ 2.6-2.20 ไม่ต้องตอบคำถาม เพราะจะนำการเขียนฟังก์ชันที่ตอบใน คำสั่ง ฟังก์ชัน มาหาผล		
	การเรียกใช้คำสั่ง	ผลที่ได้ จากการเรียกใช้ฟังก์ชัน Yp
2.6>	$a = Yp(28, 125);$	ไม่พบฟังก์ชัน Yp $x-24, -72, -86$
2.7>	$b = Yp(31, 117);$	ไม่พบฟังก์ชัน Yp $x-21, 18, 4$
2.8>	$c = Yp(37, 109);$	ไม่พบฟังก์ชัน Yp $x-15, 24, 10$
2.9>	$d = Yp(56, 119);$	ไม่พบฟังก์ชัน Yp $x4, 32, 18$
2.10>	$e = Yp(48, 109);$	ไม่พบฟังก์ชัน Yp $x-4, 16, 2$
2.11>	$f = Yp(10, 106);$	ไม่พบฟังก์ชัน Yp $x-42, -90, -104$
2.12>	$g = Yp(25, 112);$	ไม่พบฟังก์ชัน Yp $x-27, -75, -89$
2.13>	$h = Yp(18, 90);$	ไม่พบฟังก์ชัน Yp $x-34, 5, -9$
2.14>	$j = Yp(79, 141);$	ไม่พบฟังก์ชัน Yp $x27, 47, 33$
2.15>	$k = Yp(74, 134);$	ไม่พบฟังก์ชัน Yp $x22, 42, 28$
2.16>	$a = Yp(30, 126);$	ไม่พบฟังก์ชัน Yp $x-22, -70, -84$

2.17>	b = Yp(86, 174);	ไม่พบฟังก์ชัน Yp x34, -14, -28
2.18>	c = Yp(19, 90);	ไม่พบฟังก์ชัน Yp x-33, 6, -8
2.19>	d = Yp(98, 160);	ไม่พบฟังก์ชัน Yp x46, 66, 52
2.20>	e = Yp(16, 77);	ไม่พบฟังก์ชัน Yp x-36, -16, -30
เฉลย (เป็น เพียง วิธีการ หนึ่ง)	<pre> function Yp(a,q) { b1 = a - 52; switch (true) { case (q >= a+87) : b2 = b1 - 48; break; case (q >= a+71) : b2 = b1 + 39; break; case (q >= a+63) : b2 = b1 + 28; break; default : b2 = b1 + 20; } b3 = b2 - 14; return [b1, b2, b3]; } </pre>	