

**JURNAL HARIAN PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
KURIKULUM MERDEKA**

Mata Pelajaran : Seni Rupa
Satuan Pendidikan :
Fase A, Kelas / Semester : II (Dua) / II (Genap)
Tahun Pelajaran : 20 /20

Mata Pelajaran : Seni Rupa				
Unit 6 : Menggantung dan Menempel Kolase				
Pblj	Alur Tujuan Pembelajaran	Materi	Penilaian	Hari/Tanggal
1.	<ul style="list-style-type: none">Siswa mampu mengenali, mengidentifikasi dan menggunakan elemen rupa (garis dan warna) dalam sebuah karya.Siswa mengamati, menganalisis fungsi dan menggunakan aneka alat dan bahan di sekitar yang sesuai untuk keperluan karyanya.Siswa mampu mengenali, mengidentifikasi dan menerapkan prinsip desain (pola) dalam sebuah karya	<ul style="list-style-type: none">Garis dan warna dalam sebuah karya,alat dan bahan, desain (pola) dalam sebuah karyaPrinsip desain (pola) dalam sebuah karya	Sikap, pengetahuan, keterampilan	
Unit 7 : Kolase yang Bercerita				
Pblj	Alur Tujuan Pembelajaran	Materi	Penilaian	Hari/Tanggal
1.	<ul style="list-style-type: none">Siswa mampu mengenal dan mengeksplorasi warna primer dan sekunder.Siswa mampu mengenali dan mengeksplorasi elemen rupa dalam sebuah karya	<ul style="list-style-type: none">Warna primer dan sekunderMengeksplorasi elemen rupa dalam sebuah karya	Sikap, pengetahuan, keterampilan	

Mata Pelajaran : Seni Rupa				
Unit 8 : Melipat dan Membentuk Kertas				
Pblj	Alur Tujuan Pembelajaran	Materi	Penilaian	Hari/Tanggal
1.	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Siswa mampu mengenali, mengidentifikasi dan menggunakan elemen rupa (bentuk dan bidang) dalam sebuah karya. ▪ Siswa mengamati, menganalisis fungsi dan menggunakan aneka alat dan bahan di sekitar yang sesuai untuk keperluan karyanya. 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Bentuk dan bidang dalam sebuah karya. ▪ Fungsi dan menggunakan aneka alat dan bahan di sekitar yang sesuai untuk keperluan karyanya 	Sikap, pengetahuan, keterampilan	
Unit 9 : Eksplorasi Bentuk 3 Dimensi				
Pblj	Alur Tujuan Pembelajaran	Materi	Penilaian	Hari/Tanggal
1.	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Siswa mampu mengenali, mengidentifikasi dan menggunakan elemen rupa (bidang dan bentuk) dalam sebuah karya. ▪ Siswa mengamati, menganalisis fungsi dan menggunakan aneka alat dan bahan di sekitar yang sesuai untuk keperluan karyanya. ▪ Siswa mampu mengenali, mengidentifikasi dan menerapkan prinsip desain (keseimbangan) dalam sebuah karya. 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Bidang dan bentuk dalam sebuah karya ▪ Fungsi dan menggunakan aneka alat dan bahan di sekitar yang sesuai untuk keperluan karyanya. ▪ Prinsip desain (keseimbangan) dalam sebuah karya. 	Sikap, pengetahuan, keterampilan	

Mata Pelajaran : Seni Rupa				
Unit 10 : Review dan Berkarya				
Pblj	Alur Tujuan Pembelajaran	Materi	Penilaian	Hari/Tanggal
1.	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Siswa mampu mengenali, mengidentifikasi dan menggunakan elemen rupa (garis, warna, bidang dan bentuk) dalam sebuah karya. ▪ Siswa mengamati, menganalisis fungsi dan menggunakan aneka alat dan bahan di sekitar yang sesuai untuk keperluan Siswa mampu mengenali, mengidentifikasi dan menerapkan prinsip desain (keseimbangan dan pola) dalam sebuah karya. ▪ Siswa mampu menggunakan garis pijak (baseline) dalam karya 2 dimensi. 		Sikap, pengetahuan, keterampilan	

**Mengetahui,
Kepala**

....., ... Januari 20...

Guru Seni Rupa Fase A Kelas 2

.....
NIP/NRK. -

.....
NIP/NRK.