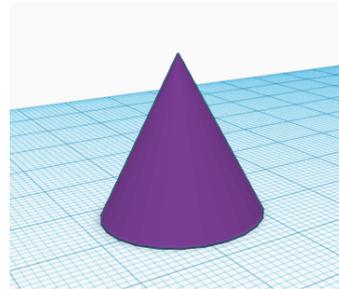
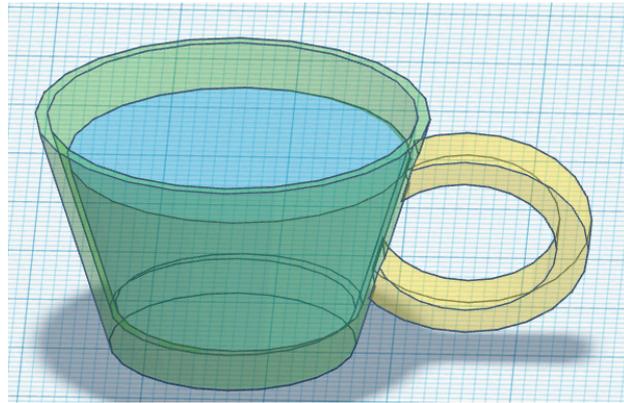
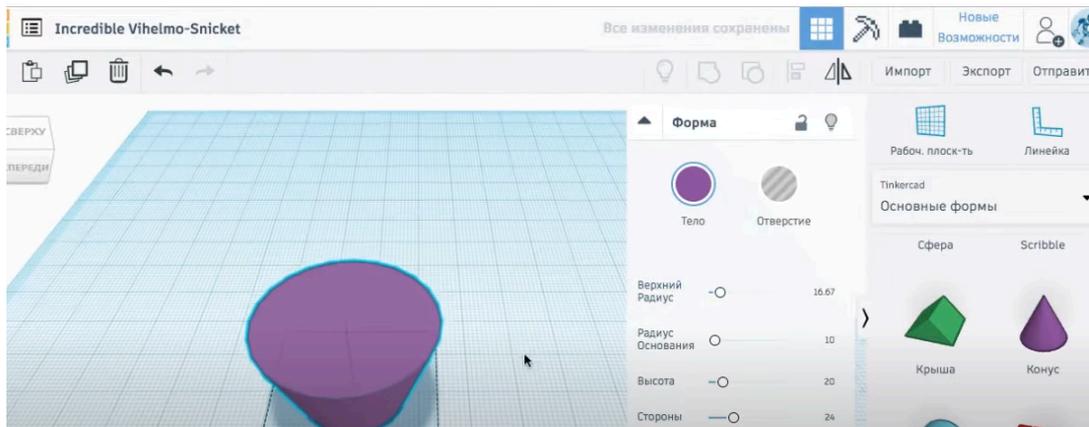


Создаем модель чашки в TinkerCad .

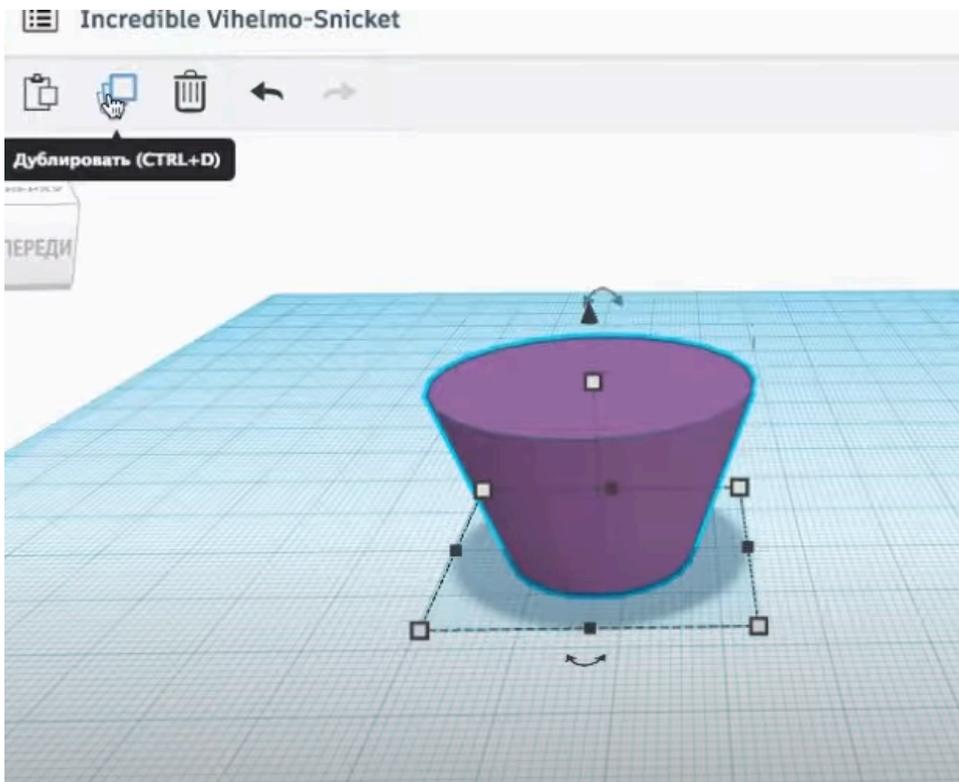


Выносим на рабочую плоскость конус

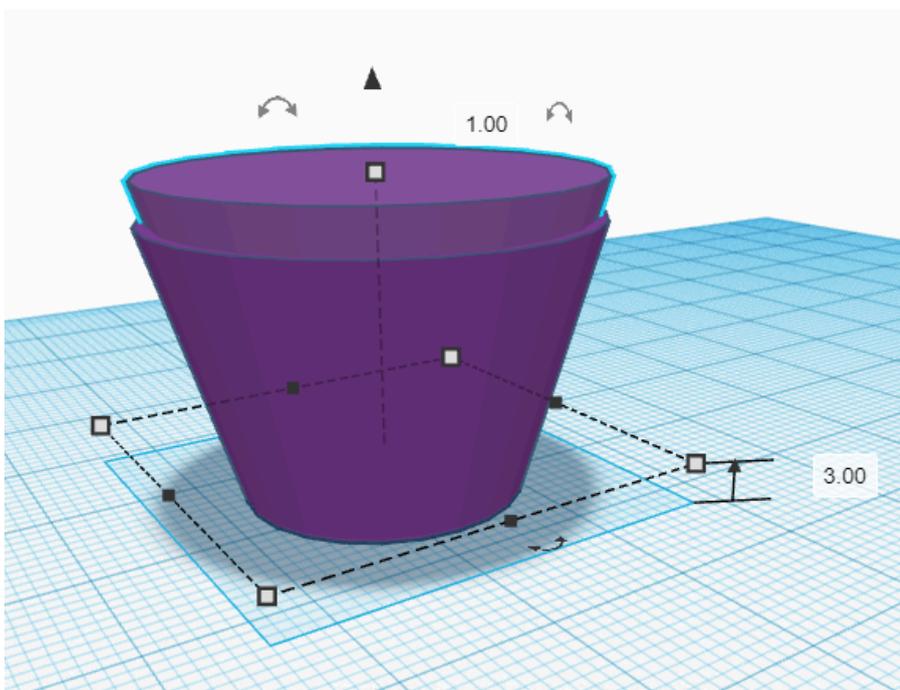
Меняем верхний радиус на 16,67 и щелкаем мышкой в любом месте рабочей плоскости. (Наш конус изменил форму)



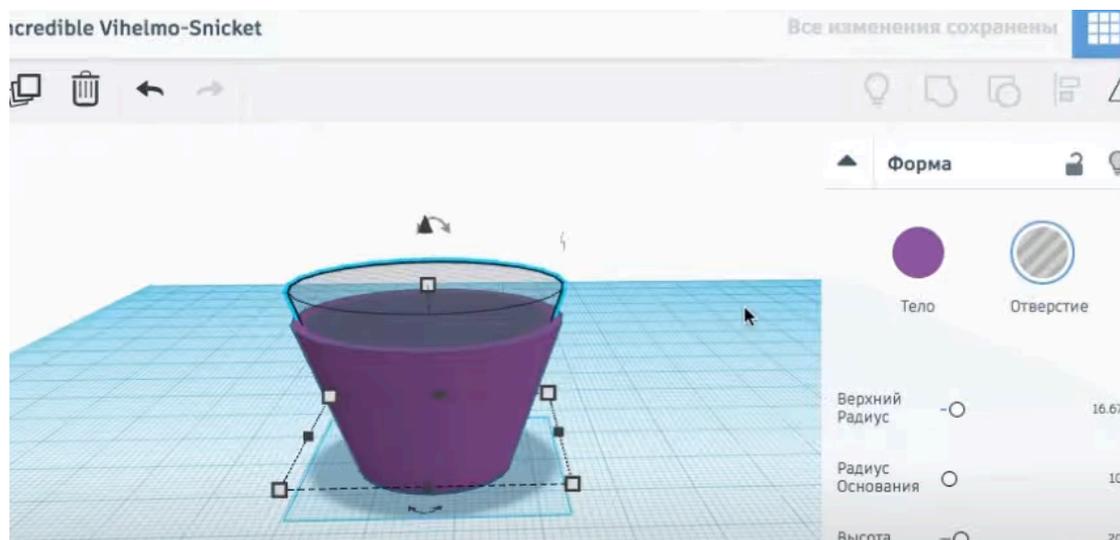
Дублируем чашку (кнопка сверху слева и создаём копию).



Поднимаем копию вверх на 3 мм и делаем из неё отверстие. (тянем за чёрную стрелочку наверх)

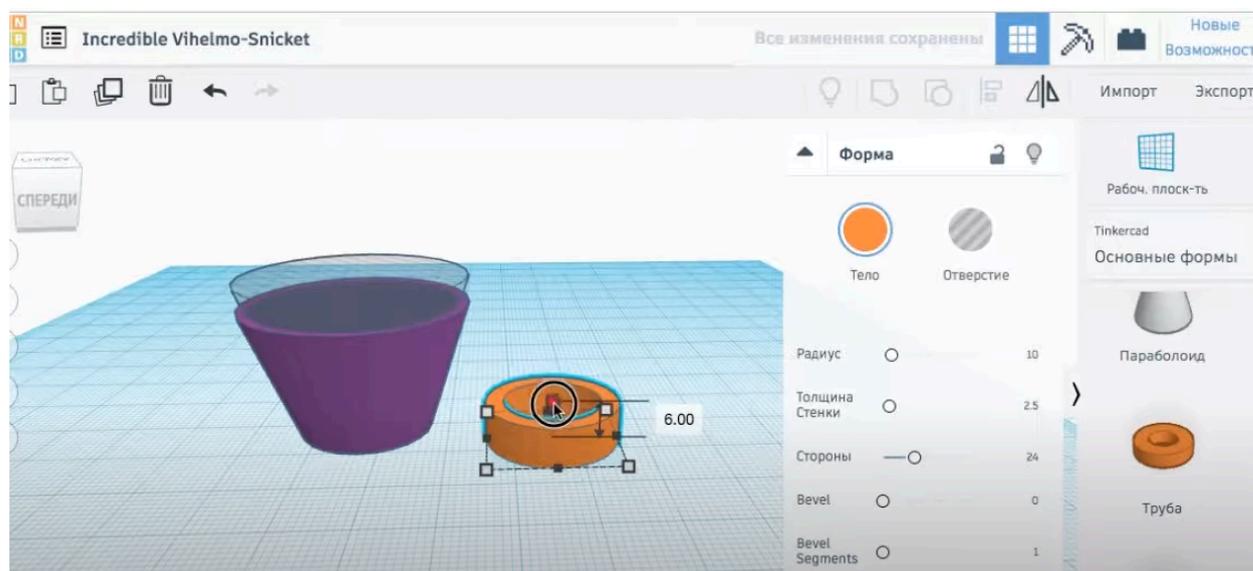


Верхнюю фигуру выделяем и делаем тип отверстия.

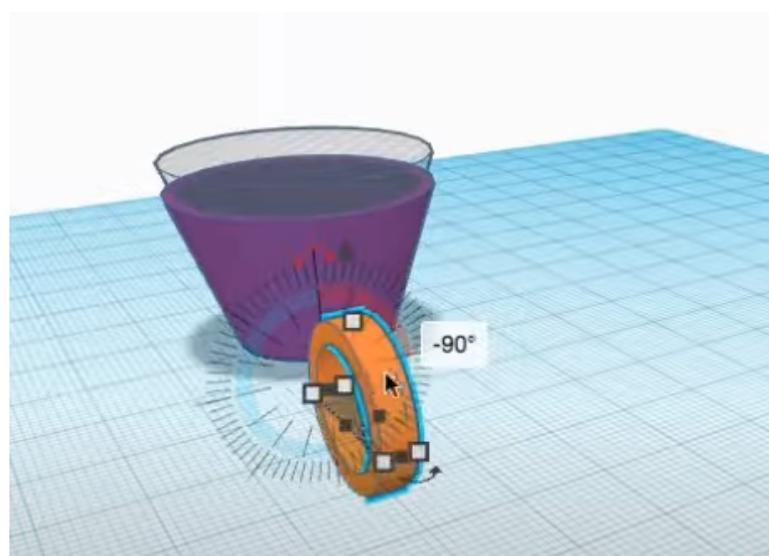


Для ручки выбираем трубу, уменьшаем её высоту 6 мм.

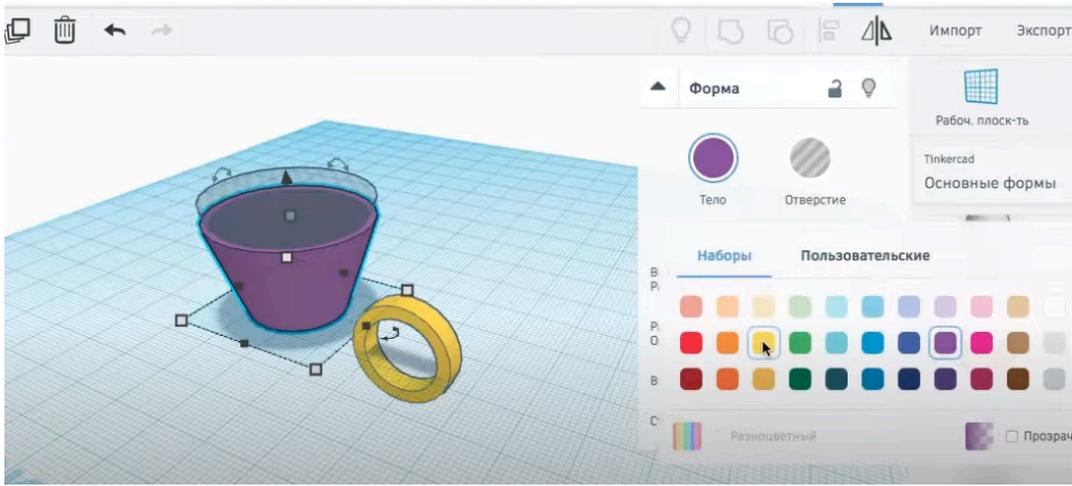
ube



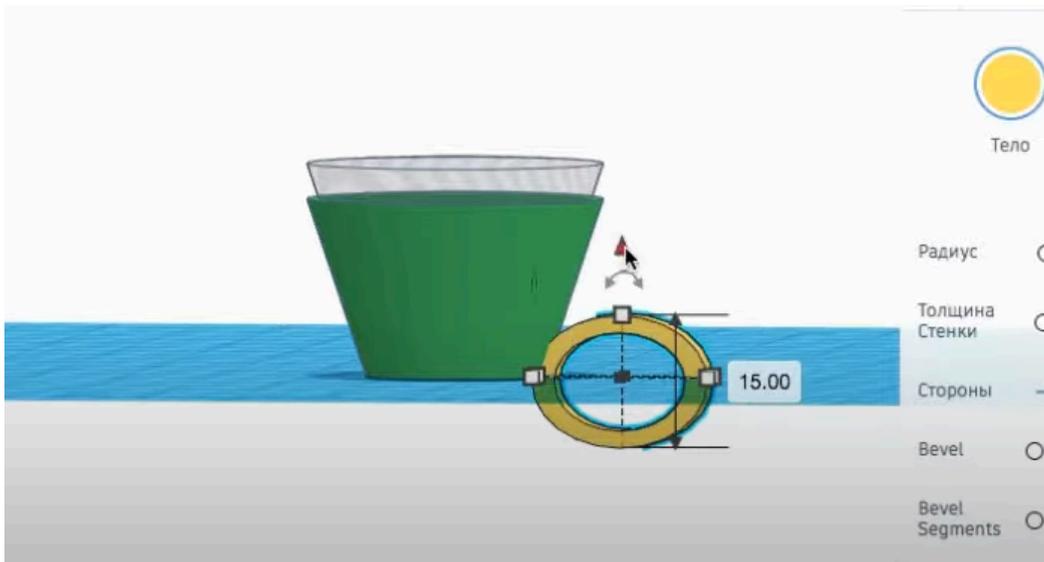
Поворачиваем её на 90 градусов.



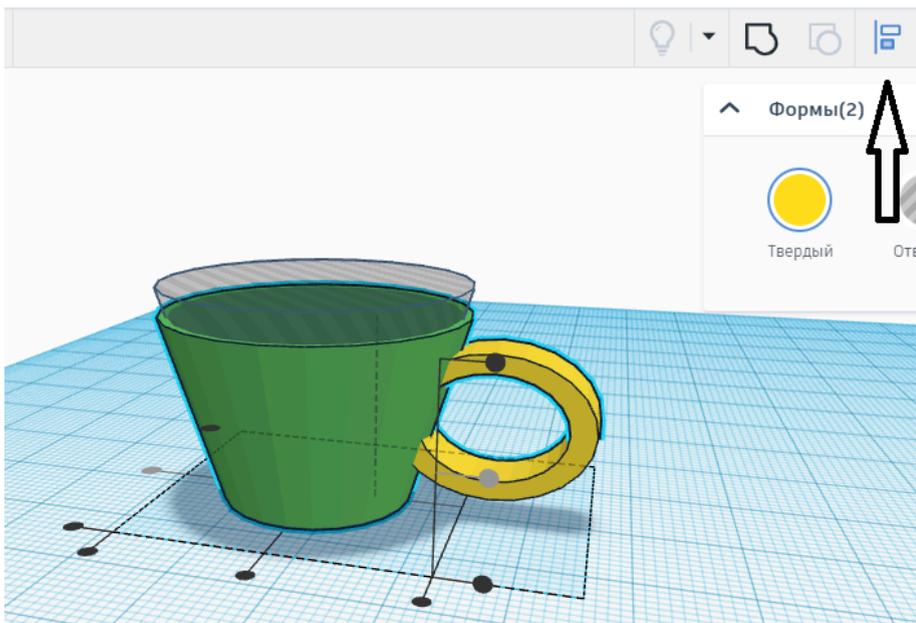
Меняем цвет (заходим в тело), ручка жёлтая, чашка будет зелёная.



Подставляем ручку к чашке, ручку немного по высоте сплющиваем на 15 мм.



Выравниваем ручку чашки с корпусом чашки

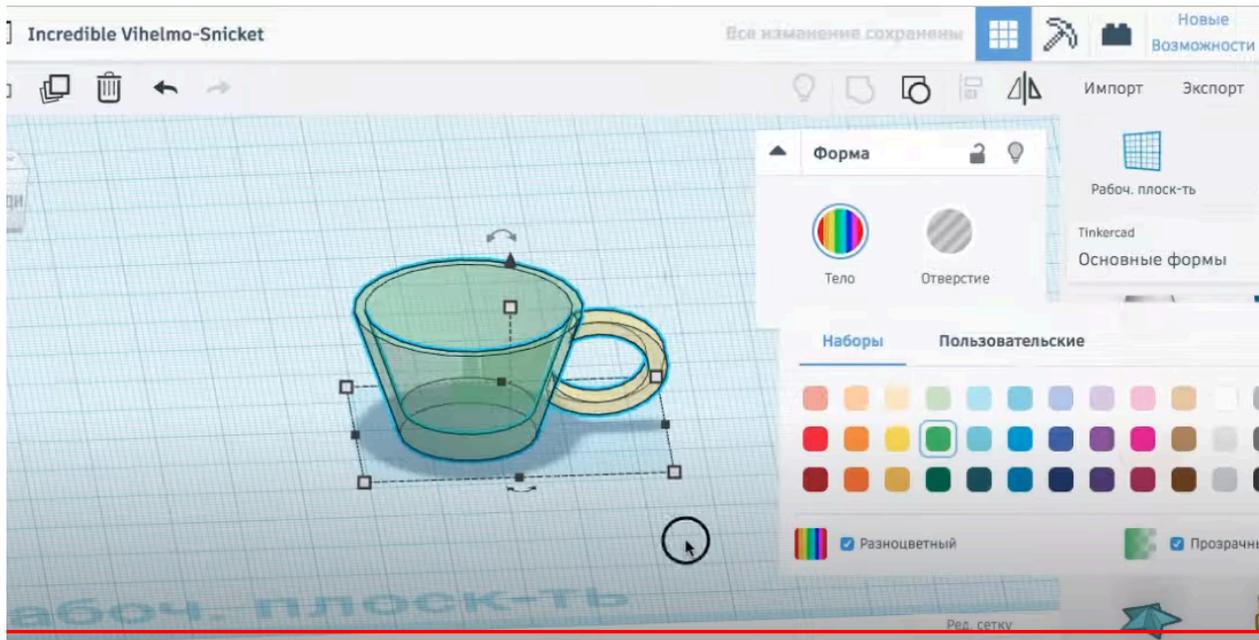


Выделяем все объекты и группируем.



Получается отверстие.





Самостоятельно добавляем воду в чашку.

Модель чашки готова. Присваиваем имя “Чашка” и нажимаем на логотип Тинкеркад для сохранения.