

CONTRATURNO

F2

CCABR

2025



O Colégio Curitibano Adventista de Curitiba oferece o Programa de Atividades Complementares Curriculares – Contraturno, propondo maior contato dos alunos com os conhecimentos, equipamentos sociais e culturais ampliando o tempo, os espaços e oportunidades educativas. Este programa incentiva a convivência social, a interação, o desenvolvimento de novas habilidades e o auxílio aos pais em relação ao cuidado dos filhos em suas rotinas e aprendizados no ambiente escolar.

O Programa de Atividades Complementares Curriculares - Contraturno é o turno fora do horário normal, especialmente relacionado com o tempo de atividades curriculares, que são realizadas posteriormente às aulas obrigatórias e estabelecidas por lei. A finalidade é a de desenvolver novas habilidades nos estudantes ou aprimorar o que já é trabalhado pelo colégio.

O Programa coloca o aluno no centro do processo de aprendizagem como autor de suas próprias jornadas diárias, desenvolvendo projetos de aprendizagem nas áreas de letramento científico, tecnologias educativas, esporte e cultura que serão desenvolvidos neste ambiente em salas diversas. Estimulará a leitura, a curiosidade, competência de solucionar situações- problema, o pensamento criativo, empreendedor, tecnológico e científico, estimulando atitudes e comportamentos indispensáveis para a vida em sociedade.

Objetivos Gerais

- ❖ Ampliar e diversificar os serviços da escola possibilitando o desenvolvimento de novas habilidades através de oficinas, grupos de estudo e auxílio nas atividades escolares com a finalidade de desenvolver competências;
- ❖ Diversificar as possibilidades de obtenção de conhecimento, melhorando o rendimento escolar dos alunos;
- ❖ Oportunizar aos alunos vivências escolares por meio da socialização do grupo, atividades lúdicas e pedagógicas e, ainda, brincadeiras que desenvolvem habilidades motoras, intelectuais e artísticas.
- ❖ Garantir aos pais e responsáveis a comodidade de saber que os filhos estão em um espaço seguro e acolhedor, aprendendo e desenvolvendo habilidades específicas;
- ❖ Proporcionar aos alunos vivências significativas e coerentes com a proposta de ensino da escola;
- ❖ Desenvolver uma rotina de estudos que gere responsabilidade, organização e autonomia.

- ❖ Aprender a interagir nos diversos espaços do colégio;
- ❖ Oferecer educação e cuidado complementando as ações da família e da escola

regular com os mesmos princípios filosóficos de educação integral da Rede Educacional Adventista em ambiente próprio, mas nos mesmos espaços das demais dependências da Unidade Escolar.

Objetivos Específicos

- ❖ Participar de oficinas diversas desenvolvendo novas habilidades;
- ❖ Fazer atividades escolares com o auxílio do professor mentor;
- ❖ Acompanhar as tarefas e projetos;
- ❖ Fazer atividades que auxiliem na organização de rotina de estudo;
- ❖ Formular questões a partir de situações reais, a consultar, a experimentar, a organizar dados, a sistematizar resultados, a validar soluções, desenvolver raciocínio e construir a autoconfiança e sentido de responsabilidade;
- ❖ Organizar a agenda das crianças e jovens com atividades diversificadas em um mesmo espaço;
- ❖ Interagir nos diversos espaços do colégio.

Público-Alvo

O Programa de Atividades Complementares Curriculares – Contraturno EFII é um programa organizado para atender os alunos do Ensino Fundamental II com idade entre 11 a 14 anos.

Encaminhamento Metodológico

O Programa de Atividades Complementares Curriculares – Contraturno deve:

- ❖ Priorizar o aprendizado de valores como solidariedade, respeito à família, crescimento espiritual, respeito ao meio ambiente, hábitos saudáveis;
- ❖ Propiciar a metodologia da problematização como instrumento de incentivo à pesquisa, aguçando a curiosidade e a criatividade;
- ❖ Desenvolver a capacidade de letramento promovendo a valorização da leitura de forma transversal em relação aos componentes curriculares;
- ❖ Trabalhar atividades práticas experimentais a partir da teoria;
- ❖ Utilizar mídias e recursos tecnológicos dinamizando os ambientes de aprendizagem.

Funcionamento, Carga Horária e Turno

As atividades Complementares Curriculares – Contraturno, com carga horária de (4) quatro horas aulas diárias, carga horária semanal de 25 aulas de 50min, com grupos diversos de alunos, em horários pré-estabelecidos, em turno contrário ao processo de ensino regular. O horário de funcionamento das atividades deve ser prioritariamente nos turnos matutino ou vespertino, dando sequência ao turno regular dentro da unidade escolar.

Turno: Matutino/Vespertino





NOSSAS OFICINAS

Tarefa de casa e Hábito de Estudo

Momento destinado para os alunos desenvolverem as atividades extraclasse e aprimorarem o conhecimento.

Corpo em Movimento

Atividades físicas que promovem um estilo de vida ativo e saudável para as crianças e os adolescentes, com base na prática de exercícios físicos e atividades desportivas na escola.

Cores do mundo – ARTE NA NATUREZA

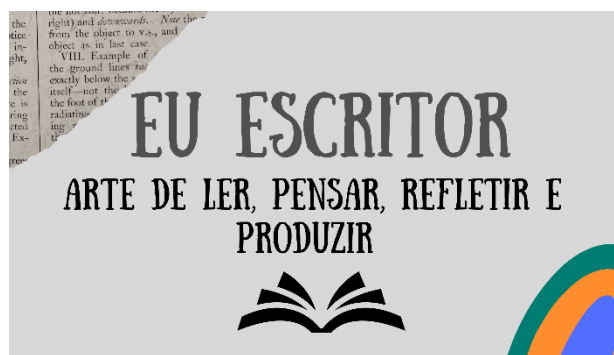
O projeto propõe uma abordagem integrada entre natureza e arte, buscando despertar nos alunos um olhar sensível para as maravilhas da criação. Além disso, visa aplicar o conhecimento artístico

dos alunos ao estudar a vida e obra de grandes artistas que encontram na natureza sua principal fonte de inspiração. Através desse contato com a beleza e perfeição da natureza, pretendemos instigar nos alunos um senso de proteção, cuidado e responsabilidade ambiental.

Ofereceremos aos alunos a oportunidade de participar de atividades práticas na horta, envolvendo o plantio, acompanhamento, tratamento e colheita de diversas plantas, vegetais e hortaliças. Essa experiência prática não apenas fortalecerá os laços afetivos da turma, mas também promoverá o senso de coletividade e cooperação, além de desenvolver disciplina e perseverança. A observação do impacto do clima no desenvolvimento das plantas será uma parte essencial desse aprendizado.

Robótica

Oficina que tem como objetivo estimular o raciocínio lógico, a utilização de criatividade, resolução de problemas por meio de erros e acertos, desenvolver habilidades manuais, motivar a curiosidade, o trabalho em equipe e o desenvolvimento cognitivo dos estudantes



Eu Escritor

Projeto idealizado para o desenvolvimento de novas habilidades, como redigir textos de diversos gêneros e dominar a ortografia da língua portuguesa.



Educação Financeira – Projeto Aprendendo Valor: O

Aprender Valor é um programa do Banco Central para escolas e redes de ensino. Oportunizando a o ensino aprendizado da educação financeira para estudantes do ensino fundamental de todo o país. Educadores e estudantes aprendem o tripé PLA-POU-CRÉ: PLAnear o uso de recursos, POUpar ativamente e usar o CRÉdito de forma consciente. O conteúdo é apresentado de forma transversal e integrada às disciplinas curriculares obrigatórias, de acordo com a Base Nacional Comum Curricular (BNCC).

Pense + 2 AULAS POR SEMANA A CADA 15 DIAS

Uma ferramenta que cria laços duradouros entre escola e alunos Ensine matemática de forma divertida e criativa engajando seus alunos em sala.

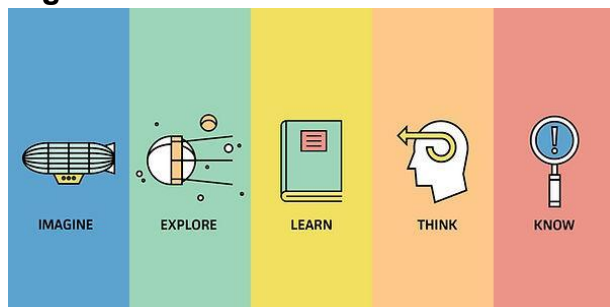
O **Pense +** é uma plataforma inteligente que oferece atividades que faça com que os alunos enxerguem a matemática como linguagem no cotidiano. Além de, se adaptar imediatamente ao ritmo e à capacidade do aluno, proporcionando aos professores gráficos que permitem o acompanhamento do progresso do aluno.

- **CRIE:** transforme seu conteúdo e facilite o aprendizado do aluno;
- **GERENCIE:** Acompanhe em tempo real o desempenho de seus alunos de forma individual;
- **ACELERE:** o desenvolvimento de seus alunos;
- **AUTORIDADE:** Seja referência em educação para os alunos e pais.
- Materiais concretos, como kits LEGO® Education e micro:bit, recursos interativos, ambiente on-line completo e aplicativos se somam para instigar a curiosidade e multiplicar os saberes dos alunos de Educação Infantil, Anos Iniciais e Anos Finais do Ensino Fundamental.

Oficina de Matemática

As aulas de jogos matemáticos têm como função introduzir conceitos matemáticos, estimular o raciocínio, motivar os alunos, propiciar a solidariedade entre os colegas, desenvolver o senso crítico e criativo.

Inglês PBL



Project Based Learning é um método de ensino focado em problemas. Em vez de simplesmente ser exposto a uma alta quantidade de conteúdo, o aluno deve solucionar uma questão por meio de um projeto em que ele trabalhará. Essa proposta é voltada para desconstruir a ideia de ensino tradicional, mas com o foco em proporcionar maior autonomia e um aprendizado mais amplo.

Projetos Ocasionais

São projetos com curto a médio período de duração desenvolvidos pelo mentor do contraturno, levando em conta as aptidões e interesses da turma.

Ex: lazer, leitura, filmes, confecção de brinquedos etc.

Projeto Contraturno 2025 6º ao 9º

03/02 a 07/02 – Acolhimento, regras e rotina

10/02 a 14/02 – Gentileza, Boas Maneiras e Solidariedade

17/02 a 28/02 – Hábitos de Estudo

05/03 a 07/03 – Mulheres Inspiradoras (08/03 - Dia da Mulher)

10/03 a 21/03 – Projeto Curta Metragem

24/03 a 04/04 – 8 remédios naturais (07/04 – dia mundial da saúde)
07/04 a 17/04 – Literatura (18/04 – dia nacional do livro infantil)
22/04 a 02/05 – Projeto Marcenaria (painel sensorial para Educação Infantil)
05/05 a 09/05 – Mães Dia das Mães (10/05 – dia das mães)
12/05 a 23/05 – Projeto Marcenaria (painel sensorial para Educação Infantil)
26/05 a 30/05 – Projeto Meio Ambiente
02/06 a 06/06 – Projeto arqueologia
09/06 a 18/06 - Projeto de Invenções Criativas
23/06 a 27/06 – Projeto Livre
30/06 a 19/07 - Colônia de férias
21/07 a 25/07 - Projeto no tempo dos meus avós (montar uma linha do tempo com os alunos com curiosidades do tempo dos avós)
28/08 - 01/08 - Projeto Emoções
04/08 a 08/08 - Pais que transformam vidas
11/08 a 15/08 - Projeto Fotografia Criativa
18/08 a 22/08 - Projeto Ciências Divertidas
25/08 a 12/09 – Projeto Artesanato (tapeçaria)
15/09 a 26/09 - Projeto jogos de tabuleiro
29/09 a 03/10 - Projeto 7 maravilhas do mundo
06/10 a 10/10 - Projeto Livre - Semana da criança
13/10 a 17/10 - Projeto ateliê criativo
20/10 a 24/10 - Projeto livre
27/10 a 31/10 - Projeto observação do céu
03/11 a 07/11 - Projeto Movimento seu Corpo
10/11 a 21/11 - Projeto Linha do tempo interativa (tecnologia)
24/11 a 28/11 - Thanksgiving Day
01/12 a 05/12 - Projeto Natal
08/12 a 12/12 – Projeto Livre

