TWD EVENT 02



Happy Beans Day

แฮปปี้บีนส์เดย์

แท็ก	#TWD_Happybeans
ระยะเวลาตามสตอรี่	23 - 24 พฤศจิกายน 2024
การแต่งกาย	เครื่องแบบแฮปปี้บีนส์ / ชุดพละ
สถานที่	ป่า

Story

และแล้วก็มาถึงกิจกรรมที่เป็นธรรมเนียมทุกปีของไนท์เรเวนคอลเลจ นั่นคือแฮปปี้บีนส์เดย์ ! กิจกรรมจะจัดขึ้นในวันที่ 23-24 พฤศจิกายน โดยที่นักเรียนทุกคนจะต้องเข้าร่วม และทีมที่ชนะจะได้รับคะแนนพิเศษวิชาพละ นั่นจึงทำให้กิจกรรมนี้สร้างความตื่นเต้นให้เด็กไนท์เรเวนอยู่เสมอ

ในอดีตประเทศนี้ถูกเรียกว่า "ผาแห่งความสุข" มาก่อน เพราะมีธรรมชาติที่สวยงาม ผืนดินที่อุดสมบูรณ์ และพิณวิเศษที่เสียงไพเราะมาก ซึ่งว่ากันว่าพิณนั้นทำให้ผู้คนและพืชพรรณในผาแห่งนี้มีความสุขยิ่งขึ้น จนวันหนึ่งได้มีปีศาจบุกขโมยพิณไป ต้นไม้เลยพากันเหี่ยวเฉา ผู้คนแร้นแค้น ซึ่งเหล่าชาวไร่กลุ่มนึงก็ได้ถั่ววิเศษมาโดยบังเอิญซึ่งเรียกว่า **"แฮปปี้บีนส์"** แค่ชั่วข้ามคืนต้นถั่วที่ถูกปลูกด้วยเมล็ดนี้เติบโตใหญ่ขึ้นไปบนท้องฟ้า ไปจนถึงที่อยู่อาศัยของปีศาจ เหล่าชาวไร่ก็เลยปีนต้นถั่วไปแย่งชิงพิณกลับมา และได้โค่นต้นถั่วทำให้กำจัดปีศาจร้านที่พยายามปีนตามลงมาได้สำเร็จ และผาแห่งความสงบสุขก็กลับคืนมาสงบสุขดังเดิม

ตั้งแต่นั้นมาจึงเกิดประเพณีที่คนสวมบทชาวไร่ไล่ปาถั่วใส่คนที่สวมบทเป็นปีศาจ แต่ที่ไนท์เรเวนคอลเลจจะแตกต่างออกไป นั่นคือจะกลายเป็น **"การแข่งขันกีฬาชนิดใหม่"** ให้ทั้งโรงเรียนโดยไม่เกี่ยงหอและชั้นปี แต่ละจับฉลากแบ่งทีมทั้งสองฝ่าย แต่มีกำหนดไว้ว่ารองหัวหน้าหอจะต้องอยู่ทีมตรงข้ามกับหัวหน้าหอ



TIME TABLE

กำหนดการ

กำหนดการ	วันที่	เวลา
ลงชื่อเข้าร่วมกิจกรรม	ตั้งแต่วันที่ 18 พฤศจิกายน 2024 จนถึงวันที่ 19 พฤศจิกายน 2024	เวลา 00:00 น. เวลา 23:59 น.
ประกาศรายชื่อทีม	วันที่ 20 พฤศจิกายน 2024	เวลา 19:00 น.
การแข่งขันครั้งที่ 1	วันที่ 23 พฤศจิกายน 2024	12.00 - 13.00
การแข่งขันครั้งที่ 2		16.00 - 17.00
การแข่งขันครั้งที่ 3		19.00 - 20.00
การแข่งขันครั้งที่ 4	วันที่ 24 พฤศจิกายน 2024	12.00 - 13.00
การแข่งขันครั้งที่ 5		16.00 - 17.00

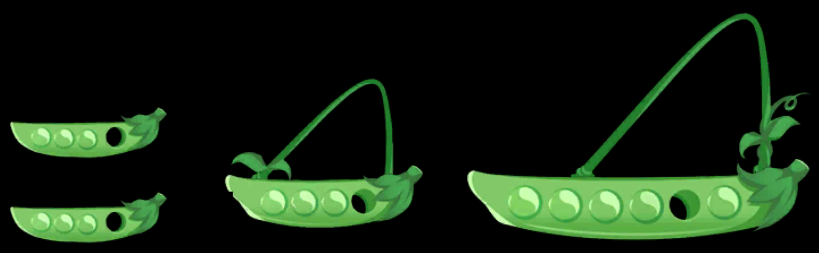
รายละเอียดกิจกรรม

- ผู้ที่สนใจเข้าร่วมกิจกรรม(ที่ต้องแอคทีพ) จะให้ลงชื่อตั้งแต่วันที่ 18-19 พฤศจิกายน แล้วจะประกาศทีมวันที่ 20 พฤศจิกายน
- นักเรียนที่ไม่ต้องการแอคทีพ สามารถเลือกทีมของตัวเองได้เลย โดยไม่ส่งผลต่อคะแนนของทีม

ชาวบ้าน

อุปกรณ์เริ่มต้น
ถั่วเริ่มต้นคนละ 10 เม็ด

อาวุธ / อุปกรณ์อื่น ๆ



S มีขนาดเล็ก แรงอนุภาพคล้ายๆกับปืนพก
M มีขนาดกลาง แรงอนุภาพคล้ายๆกับปืนกล
L มีขนาดใหญ่ แรงอนุภาพคล้ายๆกับช็อตกัน



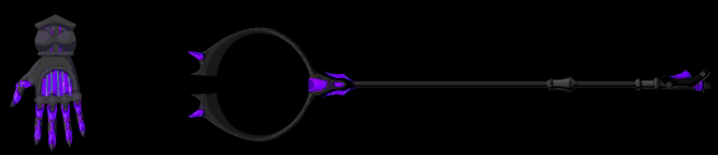
แว่นกันลม

เป้าหมาย
แย่งชิงพิณวิเศษมาให้ได้ในเวลาที่กำหนด
เมื่อปาถั่วใส่ยักษ์ ยักษ์ที่โดนถั่วจะต้องออก

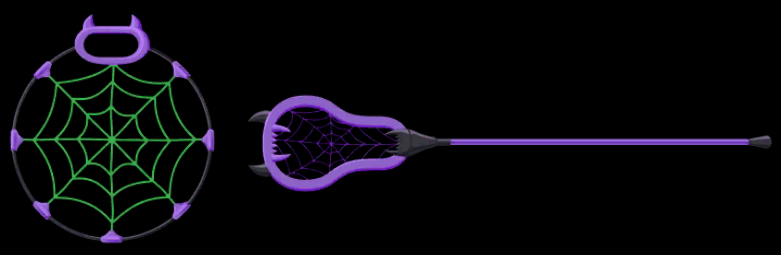
ยักษ์

อุปกรณ์เริ่มต้น
รองเท้าช่วยวิ่งเร็ว

อาวุธ / อุปกรณ์อื่น ๆ



แขนกลยืดจับ



ตาข่ายดักจับ



ฟิลด์สแกนเนอร์ (แว่นกันลมที่ช่วยระบุตำแหน่งทั้งสองฝั่งได้ในระยะเวลาหนึ่ง)

เป้าหมาย
ปกป้องพิณวิเศษไว้ไม่ให้ชาวบ้านนำไปได้
เมื่อแตะตัวชาวบ้าน ชาวบ้านคนนั้นจะต้องออก

ชุดทีมและ assets ต่าง ๆ (click)
ขอขอบคุณ assets ต่าง ๆ จากผปคดีนดีนค่ะ

วิธีการเล่นกิจกรรม

ผู้เข้าร่วมทุกคนจะได้การ์ดหมายเลข **5 ใบ** ได้แก่ 2 3 5 7 และ 9 **เมื่อใช้การ์ดหมายเลขใดไปแล้ว จะไม่สามารถใช้ซ้ำได้อีก**
สตาฟจะลงฟอร์มกิจกรรมทั้งหมด **5 ครั้ง** ดังนี้

ครั้งที่	วันที่	เวลา	ประกาศผล
1	23 พฤศจิกายน	12.00 - 13.00	14.00 น.
2	23 พฤศจิกายน	16.00 - 17.00	18.00 น.
3	23 พฤศจิกายน	19.00 - 20.00	21.00 น.
4	24 พฤศจิกายน	12.00 - 13.00	14.00 น.
5	24 พฤศจิกายน	16.00 - 17.00	18.00 น.

การเข้าร่วม ให้ผู้เข้าแข่งกรอกฟอร์ม โดยในฟอร์มจะประกอบด้วย **ชื่อตัวละคร ทีมที่อยู่ สถานที่ที่เลือก การ์ดที่เลือก**
- สามารถเลือกสถานที่ซ้ำได้ในรอบถัดไป แต่ไม่สามารถเลือกการ์ดที่ใช้ไปแล้วได้
- ในกรณีที่เลือกการ์ดซ้ำ สตาฟจะใช้สิทธิ์สุ่มการ์ดใหม่ให้
- หากไม่มากรอกฟอร์ม สตาฟจะใช้สิทธิ์สุ่มสถานที่และการ์ดให้ในทันที

การประกาศผลแต่ละรอบ เมื่อทั้งสองทีมส่งการ์ดเรียบร้อย สตาฟจะประกาศผลเป็นรอบ ๆ โดยผลที่ตามมาจะเป็นดังนี้
- สตาฟจะรวมคะแนนของทีมเดียวกันมาเทียบกับผลรวมคะแนนของทีมฝั่งตรงข้ามใน<u>สถานที่เดียวกัน</u> ทีมที่มีผลรวมมากกว่าจะชนะ ส่วนทีมที่ผลคะแนนน้อยกว่าในสถานที่นั้น ๆ จะตกรอบทันที
- ในกรณีที่ไม่มีทีมคู่แข่งในสถานที่เดียวกัน คน ๆ นั้นจะเข้าสู่รอบถัดไปในทันที

ตัวอย่าง

จอน โด	สมาร์ท ฮาร์ท	ซิลลี่ สตาร์	อีก๋อย
ทีม : ยักษ์ สถานที่ : พุ่มไม้ การ์ดที่เลือก : การ์ด 9	ทีม : ชาวบ้าน สถานที่ : พุ่มไม้ การ์ดที่เลือก : การ์ด 5	ทีม : ชาวบ้าน สถานที่ : พุ่มไม้ การ์ดที่เลือก : การ์ด 2	ทีม : ยักษ์ สถานที่ : ต้นไม้ใหญ่ การ์ดที่เลือก : การ์ด 2

ผลลัพธ์

พุ่มไม้	ต้นไม้ใหญ่
ทีมยักษ์ชนะ	ทีมยักษ์ชนะ
เนื่องจากคะแนนของจอนมีมากกว่าสมาร์ทรวมกับซิลลี่ จอนเข้าสู่รอบต่อไป ส่วนสมาร์ทกับซิลลี่ตกรอบทันที	อีก๋อยเข้ารอบในทันทีเนื่องจากไม่มีคู่แข่ง

บทสรุป
- เมื่อฝ่ายนึงสมาชิกหมดก่อน อีกฝ่ายจะเป็นผู้ชนะในทันที
- เมื่อสิ้นสุดรอบที่ 5 สมาชิกของทีมใดเหลือเยอะกว่า ทีมนั้นจะเป็นผู้ชนะ

<u>ลงชื่อเข้าร่วมกิจกรรม</u>	**<u>ผลทีมและสถานะ</u>**
เปิดให้ลงชื่อในวันที่ 18 พฤศจิกายน 2024 เวลา 00:00 น. จนถึงวันที่ 19 พฤศจิกายน 2024 เวลา 23:59 น.	ประกาศผลในวันที่ 20 พฤศจิกายน 2024 เวลา 19:00 น.

ในกรณีที่ผู้เล่นเล่นมากกว่า 1 ตัวละคร สามารถลงทั้ง 2 ตัวละครได้แต่จะถูกจัดให้อยู่ทีมเดียวกันอย่างแน่นอนค่ะ

Guideline

- นักเรียนทุกคนต้องเข้าร่วมกิจกรรมตามสตอรี่
- ในตอนแรกที่เข้าสู่การแข่งขันทุกคนจะยังอยู่ในชุดพละโดยมีตราสัญลักษณ์ทีมอยู่ที่อก เมื่อสำรวจในป่าเรื่อย ๆ จะมีโอกาสพบกับกล่องที่บรรจุชุดทีมอยู่ภายใน (รวมถึงอาวุธด้วย)
- ตามสตอรี่การแข่งขันจะแข่งกันที่ป่า โดยฝ่ายยักษ์มีหน้าที่ปกป้องพิณวิเศษ หากโดนชาวบ้านแย่งไปได้จะแพ้ทันที ในขณะที่หากทีมชาวบ้านไม่สามารถแย่งชิงพิณวิเศษได้ก่อนหมดเวลาจะเป็นฝ่ายแพ้ (แต่ทางระบบจะตัดสินด้วยจำนวนสมาชิกที่เหลือเยอะกว่าในรอบสุดท้าย)
- ตลอดการแข่งขัน ห้ามใช้เวทมนตร์โดยเด็ดขาด
- จะแข่งขัน 2 วันเต็ม ในคืนวันที่ 1 จะได้นอนที่เต็นท์กลางป่าแยกฝ่าย มีบาเรียล้อมเขตพักผ่อนไม่ให้อีกฝ่ายเข้ามาได้ โดยบาเรียจะหายไปเวลา 8 โมงเช้า
- เมื่อตกรอบแล้วสามารถกลับไปนอนที่หอได้ตามปกติ และที่โคลอสเซียมจะมีโฮโลแกรมถ่ายทอดสดจุดที่มีการปะทะและบอกจำนวนคนที่เหลืออยู่แต่ละทีม
- ทีมที่ชนะจะได้คะแนนพิเศษวิชาพละตามสตอรี่

วิธีการเข้าร่วม	**Activity**	เข้าร่วมกิจกรรมในวันที่ 23 - 24 พฤศจิกายน 2024
	Roleplay	เปิดโรลภายในวันที่ 18 - 24 พฤศจิกายน 2024 สามารถต่อโรลได้เรื่อย ๆ
	Illust **Fiction**	สามารถลงรูปและฟิคย้อนโดยติดแท็กได้เสมอ

Play style guideline	
ผู้เล่นที่แอคทีพมาก	**ผู้เล่นที่แอคทีพน้อย**
- ลงชื่อและเข้าร่วมกิจกรรมแข่งขัน - สุ่มชินดันสร้างสถานการณ์ - โรลเพลย์ / ลงภาพ / ลงฟิคตามสถานการณ์	- สุ่มชินดันสร้างสถานการณ์ - โรลเพลย์ / ลงภาพ / ลงฟิคตามสถานการณ์

BADGE	
	
เข้าร่วมกิจกรรมแอคทีพ (23-24) และเป็นฝ่ายที่ชนะ	เข้าร่วมกิจกรรมแอคทีพ (23-24) และเป็นฝ่ายแพ้

ในกรณีที่ไม่ได้ลงชื่อเข้าร่วมกิจกรรม จะไม่ได้รับแบดจ์