

Pueblo X (primera vez en el pueblo)

PLAYER recorre un pueblo buscando un centro pokémon cuando ve un Espurr herido arrastrándose por la calle y decide ayudarlo dándole una poción (El jugador no logra conseguir la misión si entra a un edificio antes de hablar con el Espurr, no tiene una poción, no lo encuentra antes de que este salga del pueblo o decide no ayudar). Apenas el Espurr se recupera gracias a la ayuda de la poción, el empezara a caminar con mayor velocidad, PLAYER decide seguirlo debido a que el Espurr para muy preocupado y podría estar en problemas.

(La pantalla se pone en negro y PLAYER junto con el Espurr aparecen en un mapa exclusivo para la misión, dando a entender que PLAYER siguió a Espurr hasta ese lugar)

Bosque Misterioso

Espurr se adelanta y PLAYER lo persigue hasta un lugar donde hay 3 caminos diferentes, PLAYER tiene que seguir a Espurr que va indicando el camino y cada vez que se confunde tiene que empezar de cero, pero sin la ayuda de Espurr.

A la salida de ese laberinto, PLAYER ve a un par de personas hablando y ve como un camión se ve del lugar. Espurr trata de perseguir el camión, pero las personas que se encontraban en el lugar lo interrumpen.

Persona 1

Miren lo que tenemos aquí, el pequeño volvió por más.

Persona 2

¿No te alcanzo lo que te hicimos en el bosque?

Persona 3

Vamos chicos, no sean malos, si quiere jugar un poco más con nosotros déjenlo.

Persona 3 saca un Scizor de una pokeball y hace que golpea a Espurr con Tijera X, causándole mucho daño debido a su desventaja elemental. PLAYER decide intervenir.

Persona 2

Parece que el Espurr no vino solo.

Persona 1

Supongo que no habrá problemas si tomamos "prestadas" un par de sus cosas.

Persona 3

Quien lo derrote se queda con todo lo que lleva.

Combate.

En caso de derrota: Game over.

En caso de victoria: Combate.

En caso de derrota: Game over.

En caso de victoria:

Persona 3

No está nada mal, pero esos dos son lo más bajo de la escala alimenticia.

No te salvaras tan fácilmente peleando contra mi.

Combate.

En caso de derrota: Game over.

En caso de victoria:

Persona 3

Soy un cazador de élite... no puede ser que haya perdido...

El cazador se desploma al suelo y ves que Espurr ya había empezado a correr en la dirección del camión. PLAYER persigue a Espurr a través del bosque (de forma manual) hasta que lo encuentra en la salida que llega a la Ruta X y sigue camino hasta Ciudad X.

Ciudad X (ciudad previamente visitada por el jugador)

PLAYER puede caminar por la ciudad sin problemas, irá al centro pokémon, a la tienda y todo lo que necesite. Una vez que termina las preparaciones, PLAYER busca a Espurr y lo encuentra en frente de la entrada a un edificio con la entrada bloqueada (si el equipo de PLAYER tiene más de 5 pokémon Espurr no va a aparecer). Cuando PLAYER habla con Espurr, este usa sus poderes psíquicos para destruir la puerta y entrar al edificio.

Edificio

Espurr se une a tu equipo con nivel 40 (hembra), no se puede salir del edificio. PLAYER avanza por el edificio luchando contra algunos miembros del escuadrón de seguridad hasta llegar a la escalera de 5º piso, allí ve una persona llevando una jaula con un Pidove encerrado, Espurr los

mira enojado mientras este se sube al ascensor y sube hasta el 9° piso. PLAYER lo sigue (opcionalmente puede seguir subiendo las escaleras, pero el ascensor es más fácil y rápido).

En el 9° piso, la persona con la jaula pasa por una puerta oculta, PLAYER lo sigue y lo ve tomando un segundo ascensor que se dirige al subsuelo (no hay otra forma de llegar ahí). Una vez en el subsuelo, PLAYER ve muchas jaulas con pokémon dentro. Espurr se separa de PLAYER y se para enfrente de una jaula. PLAYER lo sigue y ve un Espurr vario color dentro de la jaula, pero antes de poder liberarlo, son atacados por la persona a la que están siguiendo.

Persona de la jaula

¡¿Quienes son ustedes?! ¡¿Qué hacen aquí?!

PLAYER se para delante de Espurr.

Persona de la jaula

No me digan... Déjenme adivinar...

Vinieron aquí pensando en liberar los pokémon que capture e interrumpir mi negocio.

¡PERO DESGRACIADAMENTE SUS PLANES FALLARON EN EL MOMENTO EN EL QUE SE
ENCONTRARON CONMIGO!

Espurr sale del equipo.

Combate (no importa si se gana o pierde)

Persona de la jaula

Tu no eres un oponente para mi.

La persona se acerca a PLAYER, pero dos Espurr se paran frente a él para protegerlo. PLAYER y la persona ven el lugar donde se encontraba la jaula, pero esta esta rota debido a que Espurr aprovechó que la persona estaba distraído en la batalla para destruirla. Los dos Espurr se toman de la mano y evolucionan a Meowstic, luego atacan a la persona, haciendo que salga disparado contra una pared. PLAYER libera a los pokémon de las jaulas y sale del edificio junto a los dos Meowstic.

Los dos Meowstic vuelven a aparecer en el borde de Pueblo X, donde saludan a PLAYER. Luego de terminar la historia principal del juego, los Meowstic estarán junto a un Espurr. Los 14 de febrero, si hablas con los Meowstic con un equipo de 5 pokémon o menos, estos te darán a Espurr para que lo cuides por el día (Abandona tu equipo automáticamente al día siguiente).