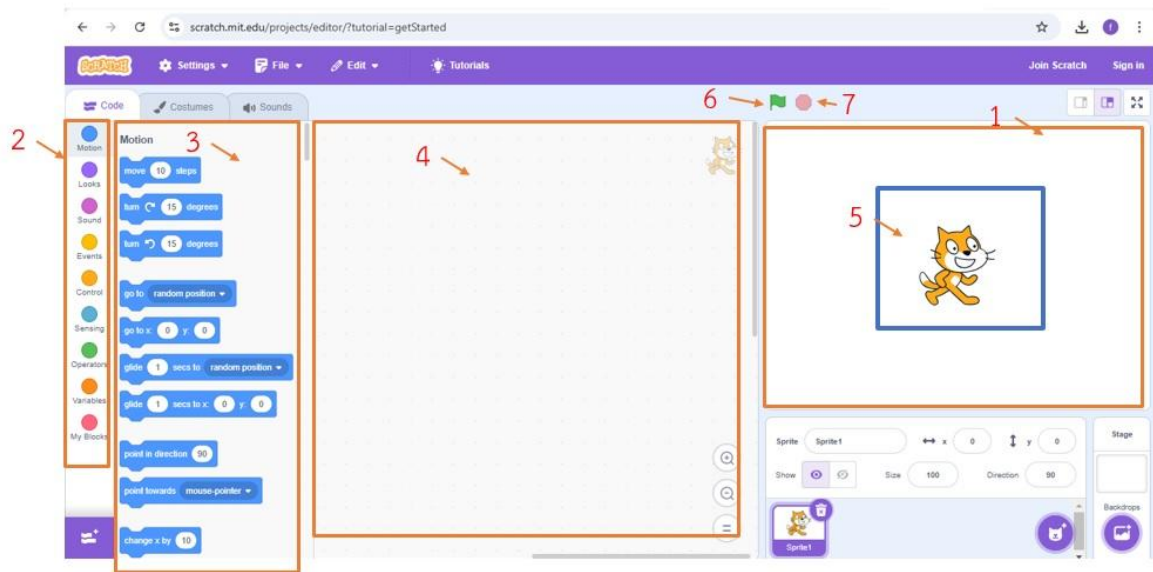


ใบงานเรื่อง ส่วนประกอบของ Scratch

คำชี้แจงให้นักเรียนตอบคำถามพร้อมอธิบายส่วนประกอบต่างๆของ Scratch ให้ถูกต้อง



หมายเลข 1 คือ เวที (Stage)

ทำหน้าที่ เป็นส่วนแสดงผลการทำงานของโปรแกรม

2. หมายเลข 2 คือ...บล็อกคำสั่ง (Block Palette)
ทำหน้าที่...คำสั่งการจัดการเกี่ยวกับเสียง

3. หมายเลข 3 คือ สคริปต์...
ทำหน้าที่ เนื้อหาใดๆ ก็ตามที่เขียนขึ้น

4. หมายเลข 4 คือ...พื้นที่ทำงาน (Script Area)
ทำหน้าที่...พื้นที่ในการวางบล็อกคำสั่ง...

5. หมายเลข 5 คือ...รายละเอียดตัวละคร (Sprites list)
ทำหน้าที่...เพิ่มตัวละคร และแสดงรายละเอียดของตัวละคร.....

6. หมายเลข 6 คือ...เริ่มต้น.....
ทำหน้าที่...ปุ่มสั่งให้โปรแกรมทำงาน.....

7. หมายเลข 7 คือ...สิ้นสุด.....
ทำหน้าที่...สั่งให้โปรแกรมหยุดทำงาน.....

รายชื่อสมาชิกในกลุ่ม

1.ณิชานันท์ วรินทร์ไชย
.....

2.อัจฉราพร แก้วเรือง

3อรอุมา อนุไพร