

Jogo de Trilha – Agricultura e as Condições Naturais

Casas de BÔNUS

Casa 4 – Bônus

Você escolheu um solo fértil e rico em nutrientes para plantar. A colheita foi boa! Avance 2 casas!

Casa 14 – Bônus

Você aproveitou bem o regime de chuvas da região para irrigar a plantação. Avance 3 casas!

Casa 23 – Bônus

Você diversificou a produção agrícola e evitou o desgaste do solo. Avance 2 casas!

Casa 33 – Bônus

Você utilizou técnicas de terraceamento para plantar em áreas inclinadas, evitando erosão. Avance 4 casas!

Casa 42 – Bônus

Você preservou a mata ciliar próxima ao rio e garantiu água para a agricultura. Avance 3 casas!

Casa 51 – Bônus

Você adotou a rotação de culturas e melhorou a qualidade do solo. Avance 2 casas!

Casas de ÔNUS

Casa 9 – Ônus

Você escolheu uma região com solo pobre e teve baixa produção. Volte 2 casas!

Casa 18 – Ônus

Você plantou em época de seca sem irrigação. A colheita foi prejudicada. Fique uma rodada sem jogar!

Casa 28 – Ônus

Você praticou monocultura por muito tempo e desgastou o solo. Volte 3 casas!

Casa 38 – Ônus

Você desmatou para ampliar a produção e aumentou os riscos de erosão. Fique uma rodada sem jogar!

Casa 46 – Ônus

Você não cuidou da fertilidade do solo e perdeu parte da safra. Volte 4 casas!

Casa 58 – Ônus

Você usou agrotóxicos em excesso e contaminou o solo e a água. Volte 3 casas!