

Kisi-Kisi

1. Menyebutkan Studi yang mempelajari aspek-aspek sosial dari komputerisasi, peran teknologi informasi dalam perubahan sosial dan organisasi
2. Menyebutkan cabang kajian informatika sosial
3. Menyebutkan istilah informatika sosial
4. Menyebutkan dampak negative perkembangan teknologi informasi dan komunikasi dalam bidang informasi dan komunikasi
5. Menyebutkan contoh e-commerce
6. Menyebutkan tahun berapa informatika sosial dikenal
7. Menyebutkan Dampak positif perkembangan teknologi informasi dan komunikasi dalam bidang sosial dan budaya
8. Menyebutkan Pesatnya perkembangan peradaban manusia saat ini salah satunya dikibatkan oleh proses penyampaian yang berjalan begitu lancar.
9. Menyebutkan landasan Informatika sosial yang menganggap bahwa hubungan yang saling mempengaruhi antara teknologi informasi dan masyarakat pengguna.
10. Menyebutkan kajian dari informatika sosial
11. Contoh dari dampak penggunaan teknologi informasi dan komunikasi dalam media hiburan
12. Menyebutkan Berapa pengguna Facebook pada tahun 2017
13. Menyebutkan Salah satu dampak penggunaan teknologi pada peluang bisnis
14. Menyebutkan dampak perkembangan teknologi informasi dan komunikasi dalam masyarakat
15. Menyebutkan dampak negative dari teknologi informasi.
16. Menyebutkan Manfaat dari sosial media
17. Menyebutkan nama lain Shopping chart
18. Menyebutkan fungsi Sistem teknologi informasi dan komunikasi
19. Menyebutkan Fitur andalan dari teknologi informasi dan komunikasi
20. Menyebutkan dampak positif dari perkembangan teknologi informasi dan komunikasi
21. Manfaat Teknologi informasi diyakini akan memberi umat manusia.
22. Menyebutkan pernyataan di atas adalah dampak positif dari perkembangan teknologi dan informasi pada salah satu bidang.
23. Dapat mengidentifikasi dampak positif yang diperoleh teknologi dan informasi
24. Jumlah situs yang menjadi anggota Commerce Net Indonesia
25. Menyebutkan tahun e-commerce ada di Indonesia
26. Menyebutkan Singkatan CSP
27. Menyebutkan Factor yang mempengaruhi teknologi khususnya telepon genggam mengikis moral remaja
28. Menyebutkan Dampak negative perkembangan teknologi informasi dan komunikasi dalam bidang sosial dan budaya
29. Hakikat manusia dalam komunikasi
30. Menyebutkan Media komunikasi non-eletronik
31. Menyebutkan awal mula Internet di Indonesia
32. Menyebutkan Kelemahan dari jaringan kabel
33. Menyebutkan hal yang termasuk dari media sosial
34. Singkatan LAN
35. Proses transaksi jual-beli yang dilakukan secara elektronik
36. Pengertian Jaringan terpusat
37. Pengertian Game
38. Menyebutkan transmisi Gelombang radio
39. Luas area jaringan LAN
40. Kelebihan dari jaringan peer to peer