

FREE FIRE

A. DESKRIPSI LOMBA

Lomba Free Fire adalah kompetisi esports antar pelajar yang menguji kemampuan strategi, kerja sama tim, dan sportivitas dalam permainan Free Fire mode Elite Clash Squad. Kompetisi dilaksanakan secara bertahap hingga babak final untuk mencari tim terbaik.

B. PERSYARATAN PESERTA

1. Peserta merupakan siswa/i aktif tingkat **SMP/MTs** dan/atau **SMA/SMK/MA sederajat**.
2. Peserta merupakan perwakilan dari sekolah.
3. Setiap tim terdiri dari **4 orang, cadangan 1** (opsional).
4. Satu peserta wajib terdaftar hanya di 1 tim yang sama.
5. Peserta wajib memiliki akun *Free Fire* sendiri (bukan akun pinjaman/*joki*).
6. *Nickname* yang didaftarkan tidak boleh diubah hingga turnamen selesai.
7. *Nickname* tidak boleh mengandung unsur **SARA** atau kata kasar.
8. Peserta wajib mengisi formulir pendaftaran resmi dari panitia.
9. Peserta wajib tergabung dalam grup *WhatsApp* yang disediakan panitia.
10. Kuota maksimal peserta adalah **144 tim**.
11. Peserta membawa perlengkapan masing-masing (HP, charger, earphone, dll).
12. Biaya pendaftaran sebesar **Rp75.000/tim**.
13. 1 Tim bisa mendaftarkan lebih dari 1 slot/multislot (anggota tim sama)

C. KETENTUAN LOMBA

1. Mode permainan yang digunakan adalah **Elite Clash Squad (CS Mode)**.
2. Babak penyisihan sampai Babak 8 Besar dilaksanakan secara *online*.
3. Babak Semifinal dan Babak final dilaksanakan secara **Semi Hybrid** di SMA Muhammadiyah 1 Yogyakarta.
4. Sistem Pertandingan adalah Semi Hybrid dimana jika peserta yang lolos ke semifinal berdomisili di Jogja dan sekitarnya maka bisa bermain di tempat perlombaan (SMA MUHI JOGJA), namun jika terdapat salah satu tim yang lolos ke semifinal berasal dari luar Jawa/domisili maka akan dilaksanakan online.
5. Seluruh peserta wajib mengikuti seluruh rangkaian lomba.
6. Peserta dilarang menggunakan *emulator*.
7. *Room ID* dan *password* dibagikan 10 menit sebelum pertandingan.
8. Keterlambatan masuk *room* tidak akan ditunggu.
9. Koneksi internet saat *online* menjadi tanggung jawab masing-masing peserta.
10. Peserta wajib menggunakan akun yang telah didaftarkan.
11. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang melanggar aturan.
12. Tim yang akan bermain di babak final wajib hadir dan bermain secara offline
13. Keputusan panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

D. SISTEM PELAKSANAAN

Komponen	Keterangan
Sistem Lomba	Online Babak semifinal & babak final akan dilaksanakan dengan semi Hybrid

MONACO #11

Tanggal Pelaksanaan	• 3 Agustus 2026: Penutupan pendaftaran • 13 Agustus 2026: <i>Technical Meeting</i> • 14–18 Agustus 2026: Babak penyisihan hingga 16 besar • 19 Agustus 2026: Babak 16 Besar dan Babak 8 besar • 21 Agustus 2026: Babak semifinal & Babak final • 22 Agustus 2026: Pengumuman & pembagian hadiah
Jumlah tim	144 tim
Jumlah Peserta semifinal	4 tim

E. TAHAPAN PERLOMBAAN

1. Babak Penyisihan (14–18 Agustus 2026)

Komponen	Keterangan
Petunjuk	144 tim akan bermain hingga tersisa 16 tim yang bertahan dalam 4 hari
Sistem	BO3 (<i>Best of 3</i>)
Map	Bermuda Only
Lolos	16 Tim

2. Babak 16 Besar - 8 Besar (19 Agustus 2026)

Komponen	Keterangan
Petunjuk	16 tim yang lolos akan dicari 4 tim untuk lanjut ke babak selanjutnya
Sistem	BO3 (<i>Best of 3</i>)
Map	Bermuda → Purgatory → Kalahari
Lolos	4 Tim

3. Babak Semifinal (21 Agustus 2026)

Komponen	Keterangan
Petunjuk	4 tim akan bermain untuk mendapatkan 2 tim yang akan bermain di babak final
Sistem	BO3 (<i>Best of 3</i>)
Map	Bermuda → Purgatory → Kalahari
Lolos	2 Tim

4. Perebutan Juara 3 (21 Agustus 2026)

Komponen	Keterangan
Petunjuk	2 Tim yang kalah di semifinal akan memperebutkan juara 3
Sistem	BO5 (<i>Best of 5</i>)

Map	Bermuda → Purgatory → Kalahari → Bermuda → Purgatory
Pemenang	Juara 3

5. Babak Final (21 Agustus 2026)

Komponen	Keterangan
Petunjuk	Babak penentu pemenang
Sistem	BO5(Best of 5)
Map	Bermuda → Purgatory → Kalahari → Bermuda → Purgatory
Pemenang	Juara 1, 2, dan Best Player

F. PERATURAN PESERTA

1. Pelanggaran Teknis

- Turnamen hanya boleh dimainkan menggunakan perangkat *mobile* (Android/iOS).
- Dilarang menggunakan *cheat*, *script*, *mod*, atau *bug exploit*.
- Dilarang *AFK* dengan sengaja.
- Dilarang *teaming* atau bekerja sama dengan tim lawan.
- Dilarang *ghosting* atau *stream sniping*.
- Dilarang melakukan *toxic* (provokasi, *flame*, *spam*, dll).
- Wajib menjaga sikap dan bahasa selama pertandingan.
- Dilarang menggunakan akun orang lain.
- Peserta yang melanggar akan langsung didiskualifikasi.
- Panitia tidak segan-segan melakukan checking handphone apabila ada kejanggalan

2. Aturan Khusus (Mode CS Elite)

- Pet*: NO PET (kecuali *Falco*)
- NO REGE, NO SCRIPT, dll
- NO LANTAI 2 & ATAP
- NO SEPATU TERBANG & NO LONCAT
- NO BAWAH KOLONG CT
- NO DAMAGE USP (kecuali musuh *AFK*)
- NO TINJU / TONJOK
- NO CHARACTER CEWE
- NO BUNDLE BALAP / BENCONG

G. HADIAH

Juara	Penghargaan
Juara 1	Uang Pembinaan Rp2.000.000 + Plakat + Piagam
Juara 2	Uang Pembinaan Rp1.500.000 + Plakat + Piagam
Juara 3	Uang Pembinaan Rp1.000.000 + Plakat + Piagam

MONACO #11

MVP	Uang Pembinaan Rp250.000 + Piagam
Peserta	E-Sertifikat

H. NARAHUBUNG

Nama Narahubung : Batara

WhatsApp : 081399951167