

**MENGGALI POTENSI GENERASI MUDA
MELALUI INOVASI DIGITAL**



OLEH:

Ni Wayan Risca Yulita Dewi/2415091071/Angkatan 2024

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2024

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat karunia dan rahmat-Nya dapat menyelesaikan makalah yang berjudul “Menggali Potensi Generasi Muda Melalui Inovasi Digital” ini tepat pada waktunya. Penulisan makalah ini diajukan untuk memenuhi tugas “Infinity Orientation Time (IOT)”.

Saya menyadari sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan makalah ini tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak sejak awal penyusunan hingga terselesaikannya makalah ini. Dengan ini penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Universitas Pendidikan Ganesha yang memberikan sarana dan prasarana untuk penyusunan makalah.
2. Kakak pendamping kelompok yang senantiasa membimbing dan memberi arahan dan petunjuk yang jelas sehingga dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik.

Saya menyadari bahwa makalah ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, saya sangat terbuka pada kritik dan saran yang bersifat membangun. Semoga makalah ini dapat bermanfaat bagi perkembangan ilmu di kalangan Universitas Pendidikan Ganesha bahkan masyarakat luas.

Singaraja, 8 Agustus 2024

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan	1
1.4 Manfaat	1
BAB II PEMBAHASAN	2
BAB III PENUTUP	6
1.1 Kesimpulan	6
1.2 Saran	6
DAFTAR PUSTAKA	7

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Hampir seluruh generasi muda pada zaman sekarang sudah tidak asing dengan teknologi. Setiap orang pasti sudah memiliki salah satu teknologi seperti Handphone. Dalam teknologi ini terdapat berbagai macam sumber informasi yang berbentuk aplikasi maupun website yang merupakan bentuk inovasi digital. Namun, tidak semua generasi muda saat ini yang mampu menggunakannya dengan baik. Apalagi di era sekarang hampir seluruh pekerjaan maupun kegiatan menggunakan teknologi. Melihat banyaknya para generasi muda yang gaptek (gagap teknologi) dan belum bisa melihat potensi yang mereka miliki di era sekarang, bahkan Presiden Joko Widodo menaruh perhatian tersendiri bagi perkembangan teknologi di Indonesia. Ia juga melihat pentingnya peran kaum muda dalam menyikapi perkembangan teknologi yang terjadi saat ini agar tidak gaptek dan bisa mengembangkan kemampuannya. Oleh karena itu, diperlukan adanya pengenalan teknologi kepada generasi muda untuk menggali potensi yang mereka miliki melalui inovasi digital.

1.2 Rumusan Masalah

1. Mengapa teknologi itu penting untuk generasi muda?
2. Apa yang dimaksud dengan inovasi digital?
3. Bagaimana cara menggali potensi generasi muda melalui inovasi digital?

1.3 Tujuan

1. Untuk mengetahui pentingnya teknologi untuk generasi muda.
2. Untuk memberikan pemahaman mengenai inovasi digital.
3. Untuk menggali potensi generasi muda melalui inovasi digital.

1.4 Manfaat

1. Agar generasi muda mengetahui pentingnya teknologi.
2. Agar para pembaca memahami mengenai inovasi digital.
3. Agar generasi muda mengetahui potensinya melalui inovasi digital.

BAB II

PEMBAHASAN

1. Pentingnya Teknologi Untuk Generasi Muda

Teknologi pada masa sekarang sangat penting terutama untuk generasi muda. Di masa ini hampir seluruh kegiatan maupun pekerjaan menggunakan teknologi terutama teknologi digital. Teknologi adalah alat-alat maupun barang yang dibuat oleh manusia untuk mempermudah kegiatan sehari-hari manusia. Sedangkan teknologi digital adalah alat yang ampuh untuk komunikasi, komunikasi menjadi lebih dinamis tanpa dibatasi oleh waktu dan geografi melalui perantara internet. Teknologi ini diperlukan oleh generasi muda saat ini untuk mempermudah dan meningkatkan kualitas hidupnya. Para generasi muda dapat bertelekomunikasi dan membantu pendidikannya. Pengenalan teknologi dapat dilakukan dengan mengadakan pembelajaran Ilmu Teknologi di masing-masing sekolah, penyuluhan dan seminar mengenai teknologi dan pemanfaatannya.

2. Pengertian Inovasi Digital

Inovasi digital didefinisikan sebagai proses pemanfaatan teknologi dan strategi digital untuk menciptakan produk, layanan, proses, dan model bisnis yang baru atau lebih baik. Hal ini melibatkan pemanfaatan alat dan platform digital untuk mendorong transformasi, meningkatkan pengalaman pelanggan, dan menghasilkan nilai. Inovasi digital merujuk pada penggunaan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) untuk mengembangkan produk, layanan, dan proses baru yang lebih efisien, efektif, dan terintegrasi dengan teknologi digital. Inovasi digital mencakup penggunaan teknologi seperti komputasi awan (cloud computing), kecerdasan buatan (artificial intelligence), Internet of Things (IoT), big data, dan blockchain. Singkatnya, inovasi digital adalah inovasi-inovasi yang dituangkan dalam bentuk digital seperti aplikasi, platform, sistem pembayaran digital, dan lain sebagainya.

3. Cara Menggali Potensi Generasi Muda Melalui Inovasi Digital.

Inovasi digital menghadirkan berbagai informasi-informasi yang dapat digunakan oleh para generasi muda untuk menggali potensinya masing-masing. Adapun inovasi digital yang dapat digunakan oleh generasi muda dalam menggali potensinya yaitu:

□ *Artificial Intelligence (AI) Applications*

Kecerdasan buatan AI menciptakan inovasi digital di berbagai bidang seperti:

●Asisten virtual

Asisten virtual merupakan “robot” yang banyak ditemukan dalam perangkat lunak atau fitur dalam gadget seperti Asisten Google, memberikan bantuan kepada para penggunanya secara personal guna meningkatkan pengalamannya. Asisten Google ini dapat membantu menggali potensi generasi muda hanya dengan mengucapkan “oke google” penelusuran akan diproses. Asisten Google memberikan informasi-informasi terkait secara real-time, efisien dan relevan.

●Mesin pencari melalui internet

Mesin pencari atau terkenal dengan sebutan Search Engine adalah kecerdasan buatan yang sering digunakan seperti Google. Kepintaran dari search engine ini sendiri juga terbantu dari kontribusi pengguna internet yang saling berbagi pengetahuan lewat berbagai artikel atau tulisan. Melalui artikel dan tulisan yang ada di google generasi muda dapat mencari artikel-artikel terkait potensi yang dimilikinya.

●Layanan hiburan

Layanan hiburan seperti film, musik, dan aplikasi streaming misalnya YouTube dapat menggali potensi generasi muda, dengan menyukai film, musik maupun streaming, generasi muda dapat

tergerak untuk membuat hal yang serupa sehingga dapat menggunakan potensinya itu menjadi seorang YouTuber.

- Layanan konsumen virtual atau chatbot.

Chatbot ini hampir sama seperti google namun tidak seluas informasi yang ada di google. Chatbot hanya melayani pertanyaan-pertanyaan dan memberi jawaban sesuai data yang ada pada chatbot. Contoh dari chatbot ini adalah chat GPT. Para generasi muda dapat menggunakan chatbot ini untuk menanyakan mengenai kegemaran serta potensi yang ada.

- Media sosial

Media sosial menyediakan berbagai pelayanan komunikasi dan informasi seperti Instagram, What App, TikTok dan sebagainya yang dapat digunakan oleh generasi muda untuk mencari referensi potensi yang dimilikinya serta dapat mengembangkan potensinya itu sebagai konten kreator, influencer dan sebagainya.

- Game Online

Game Online menyediakan pengalaman yang nyata bagi penggunanya yang dapat menggali dan mengembangkan potensi generasi muda untuk menjadi seorang programmer.

- Translator

Kemampuan voice record yang memungkinkan untuk menerjemahkan suara dalam berbagai bahasa. Beberapa aplikasi bahkan memiliki fitur kamera sehingga memudahkan mentranslate sebuah tulisan tanpa harus mengetiknya, cukup memotretnya dan hasil terjemahan akan segera tersedia. Translator ini juga dapat membantu generasi muda dalam menggali potensi yang dimilikinya untuk menjadi seorang yang pandai dalam berbagai bahasa. Generasi muda dapat mempelajari bahasa asing hanya melalui aplikasi translator yang gratis tanpa dipungut biaya.

- Online Shop

Selain sebagai tempat jual-beli online, online shop ini juga dapat digunakan sebagai referensi generasi muda untuk menggali potensinya dengan cara melihat peluang yang ada serta kemampuan yang dimiliki dan menciptakan suatu produk yang dapat dipasarkan di online shop. Generasi muda akan tergerak untuk menjadi seorang wirausahawan yang berinovasi menciptakan sesuatu yang baru melalui online shop yang fleksibel, simple, dan mudah dalam pengaplikasiannya.

□ ***Platform Digital***

Platform digital adalah sebuah sistem atau infrastruktur yang berfungsi untuk menjadi sarana dalam mempertemukan individu, kelompok hingga organisasi secara online melalui internet atau jaringan komputer. Platform digital ada disetiap aplikasi guna memperlancar penggunaan aplikasi-aplikasi tersebut dan menjangkau seluruh insan.

Platform digital misalnya platform pengeditan video seperti Cap Cut menyediakan berbagai fitur-fitur editing yang dapat digunakan oleh generasi muda mengembangkan kreativitasnya serta potensi yang dimilikinya untuk menjadi seorang editor.

BAB III

PENUTUP

2.1 Kesimpulan

Teknologi sangat penting untuk di pelajari oleh generasi muda. Melalui berbagai Inovasi Digital yang ada saat ini dapat digunakan oleh generasi muda untuk menggali dan mengembangkan potensinya menjadi generasi muda yang maju, unggul, dan inovatif.

2.2 Saran

Inovasi digital yang ada saat ini hendaknya digunakan dengan sebaik-baiknya untuk mempermudah kegiatan sehari-hari di era serba digital ini serta dapat mengembangkan kreativitas para generasi muda melalui potensi yang ada.

DAFTAR PUSTAKA

Arief Rahman Hakim (n.d). Jadi Anak Muda Jangan Gaptek. Retrieved from

<https://www.liputan6.com/amp/4930265/jokowi-jadi-anak-muda-jangan-gaptek>

Binus University (n.d). 13 Kecerdasan Buatan yang Kita Gunakan Sehari-hari. Retrieved from

<https://binus.ac.id/bandung/2023/11/13-kecerdasan-buatan-yang-kita-gunakan-sehari-hari/>

Frensen Meisandy (n.d). Pentingnya Teknologi Digital Bagi Kaum Milenial di Indonesia. Retrieved from

<https://www.kompasiana.com/amp/frensenmeisandy2205/640af68a3555e45fc1759592/pentingnya-teknologi-digital-bagi-kaum-milenial-di-indonesia>

Inovasi Edukasi Untuk Anak Bangsa (n.d). Pengertian Inovasi Digital. Retrieved from

<https://risconsulting.id/pengertian-inovasi-digital/>

Nick Jain (n.d). Apa itu Inovasi Digital? Definisi, Contoh dan Praktik Terbaik. Retrieved from

https://ideascale-com.translate.goog/blog/what-is-digital-innovation/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=id&_x_tr_hl=id&_x_tr_pto=tc