

KISI-KISI SOAL PAS PRAKARYA KELAS X

Jumlah Soal : 40  
Bentuk Soal :Pilihan Ganda (PG)

| No | Materi                      | Indikator Soal                                                                                                                        | Bentuk Soal |
|----|-----------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| 1  | Strategi Algoritmik & Prog. | Disajikan sebuah Metode suatu kegiatan, dan harus bisa mengurutkan langkah-langkah secara logis, berurutan, teratur, mudah, dan rinci | PG          |
| 2  | Strategi Algoritmik & Prog. | Disajikan tentang kapan Computational thingking harus di terapkan                                                                     | PG          |
| 3  | Strategi Algoritmik & Prog. | Disajikan apa Guna menggambarkan gedung pada algoritma Dikstra dapat diwakili dengan simbol                                           | PG          |
| 4  | Strategi Algoritmik & Prog. | Disajikan parameter Algoritma Djikstra secara mendasar                                                                                | PG          |
| 5  | Strategi Algoritmik & Prog. | Disajikan konsep HKI adalah sesuatu yang diwariskan oleh hukum dari suatu zaman                                                       | PG          |
| 6  | Strategi Algoritmik & Prog. | Disajikan kapan Indonesia bergabung dengan World Trade Organization (WTO)                                                             | PG          |
| 7  | Strategi Algoritmik & Prog. | Disajikan Jumlah pasal dalam <i>Agreement on Trade Related Aspects of Intellectual Property Rights</i> (TRIPS)                        | PG          |
| 8  | Computational Thinking      | Disajikan sebuah dampak <i>computational thinking</i>                                                                                 | PG          |
| 9  | Computational Thinking      | Disajikan Salah satu tokoh yang terkenal dengan prispip-prinsip <i>computational thinking</i>                                         | PG          |
| 10 | Computational Thinking      | Disajikan abtraksi digunakan untuk menganalisis sebuah data dengan menganalisis sebuah data dengan mengidentifikasi                   | PG          |
| 11 | Computational Thinking      | Disajikan sebuah Program yang awalnya dikembangkan oleh <i>Grup Symbolic Computation</i> dari                                         | PG          |
| 12 | Computational Thinking      | Disajikan Teknik kunci digunakan untuk memecah masalah yang lebih besar/kompleks menjadi bagian-bagian yang lebih sederhana           | PG          |
| 13 | Strategi Algoritmik & Prog. | Disajikan sebuah Algoritma yang sering digambarkan sebagai algoritma greedy (tamak)                                                   | PG          |
| 14 | Strategi Algoritmik & Prog. | Disajikan sebuah Algoritma Djikstra pertama kali dirilis                                                                              | PG          |
| 15 | Jaringan komp. & Internet   | Disajikan sebuah Jaringan <i>peer to peer</i> bagaimana diistilahkan                                                                  | PG          |
| 16 | Jaringan komp. & Internet   | Disajikan Tipe jaringan yang memiliki keunggulan pada <i>system backup</i> data yang lebih baik                                       | PG          |
| 17 | Jaringan komp. & Internet   | Disajikan apa saja Ciri-ciri jaringan komputer                                                                                        | PG          |
| 18 | Jaringan komp. & Internet   | Disajikan sebuah jaringan yang terhubung ke komputer dapat bertindak baik sebagai workstation maupun server                           | PG          |
| 19 | Jaringan komp. & Internet   | Disajikan Sekumpulan masalah khusus yang terjadi antara alat-alat komunikasi                                                          | PG          |
| 20 | Jaringan komp. & Internet   | Disajikan kemampuan suatu Jaringan tanpa kabel dibandingkan jaringan kabel.                                                           | PG          |
| 21 | Jaringan komp. & Internet   | Disajikan Untuk menghubungkan computer server dengan computer client sehingga membentuk topologi star                                 | PG          |
| 22 | Jaringan komp. & Internet   | Disajikan Untuk mengaitkan alamat IP dengan hostname                                                                                  | PG          |
| 23 | Jaringan komp. & Internet   | Disajikan suatu server untuk menyimpan data berupa file yang dapat diakses melalui internet                                           | PG          |
| 24 | Jaringan komp. & Internet   | Disajikan nama lain dari kartu jaringan                                                                                               | PG          |
| 25 | Jaringan komp. & Internet   | Disajikan suatu yang tidak dibutuhkan dalam membuat jaringan                                                                          | PG          |
| 26 | Jaringan komp. & Internet   | Disajikan sebuah Kabel yang berukuran kecil, namun memiliki kecepatan tinggi dan tidak terganggu noise                                | PG          |
| 27 | Jaringan komp. & Internet   | Disajikan sebuah LAN Card dipasang dengan cara ditancapkan pada slot                                                                  | PG          |
| 28 | Jaringan komp. & Internet   | Disajikan apa nama Teknologi Ethernet yang memiliki kecepatan sampai 1 Gbps                                                           | PG          |
| 29 | Jaringan komp. & Internet   | Disajikan beberapa warna Kabel UTP standar yang digunakan untuk jaringan LAN                                                          | PG          |

|           |                           |                                                                                                                          |    |
|-----------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| <b>30</b> | Jaringan komp. & Internet | Disajikan Kunci utama dalam membangun LAN                                                                                | PG |
| <b>31</b> | Jaringan komp. & Internet | Disajikan bagaimana menghubungkan tiga computer atau lebih, sehingga membutuhkan peralatan tambahan                      | PG |
| <b>32</b> | Jaringan komp. & Internet | Disajikan sebuah perangkat untuk meneruskan Internet ke client yang terhubung dengan server.                             | PG |
| <b>33</b> | Jaringan komp. & Internet | Disajikan Skema desain pembangunan sebuah jaringan komputer                                                              | PG |
| <b>34</b> | Jaringan komp. & Internet | Disajikan suatu jenis topologi jaringan komputer                                                                         | PG |
| <b>35</b> | Jaringan komp. & Internet | Disajikan sebuah Software <i>utility</i> yang bekerja pada komputer dan didesain untuk memberikan IP Address ke komputer | PG |
| <b>36</b> | Jaringan komp. & Internet | Disajikan beberapa unit untuk membuat berbagi pakai koneksi internet ( <i>internet connection sharing</i> )              | PG |
| <b>37</b> | Jaringan komp. & Internet | Disajikan Salah satu keuntungan jaringan komputer menggunakan topologi bus                                               | PG |
| <b>38</b> | Jaringan komp. & Internet | Disajikan cara untuk mengubah urutan booting sebelum melakukan instalasi sistem operasi                                  | PG |
| <b>39</b> | Jaringan komp. & Internet | Disajikan cara Pembagian ruang dalam sebuah hardisk                                                                      | PG |
| <b>40</b> | Jaringan komp. & Internet | Disajikan bagaimana Kemampuan sistem operasi untuk menjalankan berbagai perintah dalam waktu bersamaan                   | PG |