

Trabajo Práctico Cuatrimestral

Entrega 4



Dado que nuestro país se destaca en los deportes de trabajo en equipo, esta iteración estará fuertemente enfocada en ese concepto.

El **primer requerimiento** será modelar a los equipos de alguna disciplina en particular. Existen disciplinas que se realizan en equipo, como ser el Basket, el Fútbol, el Voley, etc.:

en donde los cálculos del presupuesto y del costo de hospedaje varían con respecto a los deportistas individuales.

Entonces, para los equipos:

- El presupuesto final es la suma de los presupuestos de los deportistas que lo conforman más un 5% por cada deportista caro que forme parte de él. Además, se le debe sumar el costo de su director técnico, cuyo presupuesto varía dependiendo del profesional en cuestión. También el equipo deberá sumar el presupuesto propio de la disciplina.
- El costo de hospedaje es de \$5.000 por cada deportista (haciendo caso omiso al costo que tuviera el deportista, si este fuese diferente) más un 30% fijo.

Nota 1: Dado que los equipos también serán gestionados por el comité, se requiere que siga siendo sencillo el cálculo del presupuesto total del mismo, el cual incluiría ahora, además de los deportistas individuales, a los equipos.

Nota 2: El presupuesto de los atletas que participan en equipos es un valor fijo que depende del deportista.

Nota 3: Por ahora, se soportarán las siguientes disciplinas en equipo:

- Fútbol: Es de \$10.000 por cada deportista del equipo, \$20.000 si el deportista es de renombre
- Basket: Es de \$7.000 por cada deportista más un 5% por cada jugador que participe en la NBA
- Voley: Es de \$5.000 por cada entrenador que tenga el equipo.

El **segundo requerimiento**, o especificación, es que los equipos pueden tener varios estados:

- En primer lugar, el equipo puede ser creado, estando en un estado “no confirmado”
- Luego, puede ser “confirmado”
- Para ser confirmado, el equipo debe estar en un estado válido, que se cumple si:
 - Todos los deportistas practican el deporte del equipo
 - Tiene al menos un director técnico que sepa dirigir en ese deporte

- La cantidad de deportistas supera la cantidad mínima que la disciplina exige, y es menor que el máximo predefinido
- Sólo se pueden agregar miembros al equipo mientras el mismo esté creado, pero no confirmado. En caso contrario, el sistema deberá fallar.
- Sólo se puede saber el presupuesto final y el costo de hospedaje una vez confirmado el equipo. En caso contrario, el sistema deberá fallar.

Para ser consistentes con el espíritu de la iteración, trabajaremos en equipo. Por lo tanto, elija un compañero y pair programming mediante, modele en objetos los requerimientos planteados, incluyendo sus tests, aplicando TDD.