

LIGA AJEDREZ ROUND-ROBIN SAUCES

2022/2023:

BASES:

1) INSCRIPCIONES A LA LIGA:

- a) Se podrán apuntar jugadores del Club Ajedrez Sauces, jugadores de otros clubes, Socios de la AA. VV, amigos, conocidos, antiguos jugadores del Club, etc.
- b) **La fecha tope para la inscripción será el miércoles 17 de Noviembre de 2022**, y el lunes 19 de Noviembre, se colocará el listado de jugadores en el tablón con los inscritos y los emparejamientos, en el Club Sauces y se enviará dicha información en al grupo de WhaatsApp de CASC SOCIOS.
- c) La inscripción general es **6 €** y jugadores del CASC **3 €** , que se ingresará, en mano o por bizum, o en la Cuenta del Club: **ES02 2038 3054 7660 0003 8168**.

2) FECHA DE JUEGO, LUGAR Y RITMO DE JUEGO:

- a) La fecha de comienzo de la Liga será la semana del 28 de Noviembre al 4 de Diciembre de 2021.
- b) Como habrá una semana de aplazamiento por FASE, se prevé que la Liga finalice entre el 03 de abril y el 09 de abril de 2023.
- c) **Todas las partidas se jugarán en la AA. VV Sauces**, en la biblioteca, Salones o Salón de Actos 1ª planta. Excepcionalmente, se podrán jugar fuera si se comunica PREVIAMENTE a la organización por ambos jugadores.
- d) **Las partidas aplazadas se podrán jugar cualquier día Y HORA de la semana incluídos festivos y fin de semana**. Para ello, se pasarán llaves a colaboradores, socios del club y un juego en el bar Maype II.
- e) **PARA QUEDAR CON TU RIVAL QUE TE TOQUE ESA SEMANA** para adelantar o atrasar tu partida, se usará WhaatsApp y e-mail. La organización facilitará la comunicación entre todos los participantes metiéndolos en el grupo WhaatsApp.
- f) **IMPORTANTE: Se podrán aplazar partidas** si no hay posibilidad de jugarlas durante la semana.
- g) **Habrà una fecha límite, para jugar todas las partidas**, después de esta fecha se hará la clasificación final y se pasará a la fase siguiente.
- h) **Se dejarà 1 semana** para poder jugar aquellas partidas que no se pudieron jugar una vez terminada la fase correspondiente. Y, los jugadores que deban jugar esta semana de ampliación comunicarán a la organización el día y hora de

juego. Y si pasa esa semana sin que hayan comunicado ni jugado sus partidas pendientes ambos jugadores perderán la partida, contándoseles un **0** en la clasificación de su grupo.

- i) La puntuación será la siguiente: partida ganada 2 puntos, partida tablas 1 punto y partida perdida 0 puntos.
- j) El ritmo de juego será de 45' + 30", RITMO FIDE.
- k) Se permiten sólo 2 jugadas ilegales en cada partida.
- l) Es obligatorio apuntar las partidas en la planilla, que se debe entregar copia al finalizar la partida a Francisco Martínez Torres, comunicándole el resultado de la partida.
- m) Se pasará hoja con el listado de los jugadores del Torneo a la Conserje de la AA. VV
- n) **Arbitros:** Felipe Alcaraz y colaboradores.
- o) **Colaboradores:** Jaime Espadiña, Jorge Munuera.
- p) **Organización:** Francisco Martínez y Felipe Alcaraz, CASC.
- q) Para cualquier duda o pregunta se la podéis hacer a Francisco Martínez o Felipe Alcaraz y colaboradores.
- r) **Si en el transcurso de alguna partida hay algún incidente que no podáis resolver**, entonces **apuntar posición y tiempos** que os queden, para consultarlo a Francisco Martínez o Felipe Alcaraz o a los colaboradores. Dado lo amistoso que es el torneo, este punto debería estar de más, pero hay que ponerlo.

3) **DESEMPATES:**

- **El orden en el sistema Round-Robin, según Circular 12/2016 de la FEDA, <https://feda.org/feda2k16/circular-12-2016-sistemas-de-desempate-2016/>, es:**
 - a) **Resultado particular.**
 - b) **Sonneborn-Berger.**
 - c) **Mayor número de partidas ganadas.**
 - d) **Sistema Koya.**
- **No obstante, para la clasificación hasta la Fase FINAL (3ª Fase) decide el mayor número de victorias para la 1ª Fase y también para la 2ª Fase sobre el Sonneborn-Berger, cumpliéndose en la Fase FINAL, estrictamente, el orden regulado en la Circular 12/2016 de la FEDA.**
- **Asimismo, si con el orden anterior siguiera el empate se aplicará las siguientes formas de desempate:**
 - e) **El que más partidas haya ganado con negras en toda la Liga.**
 - f) **El que haya jugado más partidas con negras en toda la Liga.**
 - g) **Si no se pudiera resolver, según los puntos antes descritos, se reunirá la Organización y estudiará otra forma de desempate no previsto en estas bases y que solucionará dicho empate.**

PREMIOS:

- a) Habrá trofeos (copas) para los seis primeros clasificados de la Liga, trofeo para el Mejor Veterano + 55 años, trofeo a la mejor partida, trofeos para los 1º y 2º Sub 1800, Sub 1700, Sub 1600 y Sub 1400 de ELO, siendo un total de 16 Trofeos.
- b) La mejor partida de la Liga Sauces 2022/2023 la decidirá un grupo de GM nombrados como Jueces para tal decisión, quizá nuestros socios de Honor los GM cubanos.
- c) Cualquier jugador podrá enviar a la Organización de esta Liga una copia de su partida o partida de otro jugador para que participe en dicho premio a la mejor partida de la Liga Sauces.
- d) La partida propuesta se enviará a la Organización que dará un número diferente a dichas partidas porque serán enviadas como "anónimas" a los Jueces para que decidan de forma totalmente objetiva.
- e) La entrega de los premios se hará en el momento que la organización estime mejor, todo esto se comunicará por e-mails y WhaatsApp.

4) La organización tiene la potestad de cambiar el sistema de juego, en consenso con los participantes, si es para beneficio del torneo y de los jugadores.

5) FORMACIÓN DE LOS GRUPOS Y FASES DE JUEGO:

Se harán cinco grupos de 5 jugadores o más (**Grupo A**, **Grupo B**, **Grupo C**, **Grupo D** y **Grupo E**), dependiendo del número de participantes, y se hará una liga Round-Robin (liga de todos contra todos a 1 vuelta). Dichos grupos se formarán partiendo con cinco "cabezas de serie" según el orden de ELO de Sauces de los jugadores (si no tuvieran Elo Sauces se tendrá en cuenta el ELO FEDA) y así sucesivamente se irán formando desde el **Grupo A** hasta el **Grupo E**.

La Liga será de tres fases de cruces: 1ª FASE (CUARTOS), 2ª FASE (SEMIFINALES) Y 3ª FASE (FINALES):

- a) **1ª FASE:** Habrán 5 grupos (**Grupo A**, **Grupo B**, **Grupo C**, **Grupo D** y **Grupo E**). Para un grupo, por ejemplo, de 5 jugadores se hará una liga Round-Robin (liga de todos contra todos a 1 vuelta) y será un total de 4 partidas por jugador (5 rondas).
- b) **2ª FASE:** Habrán 4 grupos (**Grupo AA**, **Grupo BB**, **Grupo CC**, **Grupo DD**). Se sorteará el número de participante del grupo (nº1, nº2, nº3, nº4 y nº5). Cada grupo estará formado por 5 jugadores y se hará una liga Round-Robin (liga de todos contra todos a 1 vuelta) y será un total de 4 partidas por jugador (5 rondas).

- Los **grupos AA y BB** se formarán por los 1º y 2º clasificados de los grupos A, B, C, D y E, **que se juegan los puestos del 1º al 10º de la LIGA.**
 - El **grupo AA** será: 1º del grupo A, 1º del grupo C, 1º del grupo E, 2º del grupo B y 2º del grupo D.
 - El **grupo BB** será: 1º del grupo B, 1º del grupo D, 2º del grupo A y 2º del grupo C y 2º del grupo E.
- Los **grupos CC y DD** se formarán por los 3º y 4º clasificados de los grupos A, B, C, D y E, **que se juegan los puestos del 11º al 20º de la LIGA.**
 - El **grupo CC** será: 3º del grupo A, 3º del grupo C, 3º del grupo E, 4º del grupo B y 4º del grupo D.
 - El **grupo DD** será: 3º del grupo B, 3º del grupo D, 4º del grupo A, 4º del grupo C y 4º del grupo E.

c) 3ª FASE: Habrán 5 grupos (**Grupo Alfa, Grupo Beta, Grupo Gamma, Grupo Delta y Grupo Epsilon**).

Se sorteará el número de participante del grupo (nº1, nº2, nº3, nº4 y nº5).

Cada grupo estará formado por 5 jugadores y se hará una liga Round-Robin (liga de todos contra todos a 1 vuelta, alternando color blanco y negro de las partidas) y será un total de 4 partidas por jugador (**5 rondas**), para los grupos Alfa, Beta, Gamma y Delta.

- **El grupo Alfa** se formará por el 1º del grupo AA, el 1º del grupo BB, el 2º del grupo AA, el 2º del grupo BB, el mejor 3º del grupo AA ó BB. **De este grupo saldrá la clasificación del 1er puesto al 5º puesto.**
 - **El grupo Beta** se formará por el 4º del grupo AA, el 4º del grupo BB, el 5º del grupo AA, el 5º del grupo BB, el peor 3º del grupo AA ó BB. **De este grupo saldrá la clasificación del 6º puesto hasta el 10º puesto.**
 - **El grupo Gamma** se formará por el 1º del grupo CC, el 1º del grupo DD, el 2º del grupo CC, el 2º del grupo DD, el mejor 3º del grupo CC ó DD. **De este grupo saldrá la clasificación del 11º puesto hasta el 15º puesto.**
 - **El grupo Delta** se formará por el 4º del grupo CC, el 4º del grupo DD, el 5º del grupo CC, el 5º del grupo DD, el peor 3º del grupo CC ó DD. **De este grupo saldrá la clasificación del 16º puesto hasta el 20º puesto.**
- El Grupo Epsilon podrá jugarse a 8 partidas (doble vuelta, con**

blancas y negras) o acordarse jugarlo a 4 partidas por jugador (5 rondas).

- **El grupo Epsilon** se formará por los 5º de los grupos A, B, C, D y E. **De este grupo saldrá la clasificación del 21º puesto hasta el 25º puesto.**

6) Las fechas de las rondas son las siguientes:

A. PRIMERA FASE:

- 1) **1ª Ronda:** Semana del 28/11/2022 al 04/12/2022.
- 2) **2ª Ronda:** Semana del 05/12/2022 al 11/12/2022.
- 3) **3ª Ronda:** Semana del 12/12/2022 al 18/12/2022.
- 4) **4ª Ronda:** Semana del 19/12/2022 al 25/12/2022.
- 5) **5ª Ronda:** Semana del 26/12/2022 al 05/01/2023.

PARTIDAS APLAZADAS: Semana del 09/01/2023 al 15/01/2023.

B. SEGUNDA FASE:

- 1) **1ª Ronda:** Semana del 16/01/2023 al 22/01/2023.
- 2) **2ª Ronda:** Semana del 23/01/2023 al 29/01/2023.
- 3) **3ª Ronda:** Semana del 30/01/2023 al 05/02/2023.
- 4) **4ª Ronda:** Semana del 06/02/2023 al 12/02/2023.
- 5) **5ª Ronda:** Semana del 13/02/2023 al 19/02/2023.

PARTIDAS APLAZADAS: Semana del 20/02/2023 al 26/02/2023).

C. TERCERA FASE:

- 1) **1ª Ronda:** Semana del 27/02/2023 al 05/03/2023.
- 2) **2ª Ronda:** Semana del 06/03/2023 al 12/03/2023.
- 3) **3ª Ronda:** Semana del 13/03/2022 al 19/03/2023.
- 4) **4ª Ronda:** Semana del 20/03/2022 al 26/03/2023.
- 5) **5ª Ronda:** Semana del 27/03/2022 al 02/04/2023.

PARTIDAS APLAZADAS: Semana del 03/04/2023 al 09/04/2023).

OBSERVACIÓN: Cada vez que se tuviera que tomar una semana para jugar partidas no jugadas durante la Fase correspondiente por causas justificadas y por causa mayor, se corre una semana en el calendario de la Liga.

