



## Costumes CUT

Les étudiants de Génie cheminement universitaire en technologie ont pour thèmes pour les intégrations 2024 LUCKY LUKE

Selon le programme de génie que vous ciblez. Vous, nouveaux.elles étudiant.e.s vous verrez attribuer une description de costumes. Vous êtes invité.e.s à utiliser votre imagination pour créer le **meilleur costume** en ayant obligatoirement les éléments suivants :

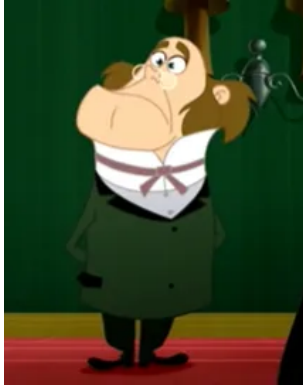
- Banane = 50 points
- Ceinture de cowboy = 50 points
- Bottes de cowboy = 100 points

\*Le respect de ces consignes pour le costume du 2 septembre représentera un avantage dans la compétition de département

Attribution des personnages	
<b>CONSTRUCTION</b> 	<b>LES DALTONS LIBRES</b> Un chapeau de cowboy = 20 points Une chemise verte = 20 points Un foulard rouge = 20 points Des pantalons noirs = 20 points Une moustache noire longue de 2 pouces = 20 points
<b>ÉLECTRIQUE</b> 	<b>BILLY THE KID</b> Un chapeau de cowboy noir = 40 points Un chandail rouge = 30 points Une veste grise = 30 points
<b>MÉCANIQUE</b>	<b>LES DALTONS EMPRISONNÉS</b> Des pantalons jaunes = 30 points Un chandail jaune rayé noir = 30 points Une moustache noire longue de 2 pouces = 30 points Une baguette de pain = 10 points



**PRODUCTION AUTOMATISÉE**



**MELVIN PEABODY**

Des lunettes de vue ronde = 25 points

Un veston vert = 50 points

Une chemise blanche = 25 points

**OPÉRATIONS ET DE LA LOGISTIQUE**



**MA DALTON**

Une robe verte = 50 points

Des lunettes de vue rondes = 25 points

Un chapeau de grand-mère blancs = 25 points

**LOGICIEL ET TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION**



**CROQUE-MORT**

Un chapeau de magicien = 20 points

Un veston noir = 20 points

Des gants en tissu blanc = 20 points

Une chemise blanche = 20 points

Un nœud papillon mauve = 20 points

