

Grunder arduino

Struktur

Koden består av minst tre delar:

<pre>1 int ledgron=12; 2 3 void setup() 4 { 5 pinMode (ledgron, OUTPUT); 6 } 7 8 void loop() 9 { 10 digitalWrite (ledgron, HIGH); 11 delay (500); 12 digitalWrite (ledgron, LOW); 13 delay (500); 14 } 15</pre>	1. Här bestämmer vi namn på begrepp 2. Här bestämmer vi en del inställningar, t.ex. om det ska skickas ut ström genom en pin Det här görs bara en gång 3. Här bestämmer vi vad som ska hända i en "loop" (det betyder att den börjar om gång på gång för evigt). Ofta är det här vi skriver vad vi ska hända
---	---

Glöm inte att sätta det som ska hända under *void setup ()* eller *void loop ()* mellan { }

Glöm inte att avsluta varje rad med ;

Viktiga kommandon

delay	Använd för att arduino ska fortsätta göra samma sak (i tusendelars sekunder) <i>delay (500);</i>
digitalWrite	Använd för att skicka order för arduino att göra något, t.ex. skicka ström i pin: <i>digitalWrite (ledgron, HIGH);</i>
int	använd för att bestämma namn på någonting <i>int ledgron=12;</i>
pinMode	använd för att bestämma att en pin ska skicka ut eller ta emot ström <i>pinMode (ledgron, OUTPUT);</i>

Fortsättning arduino

Struktur

<pre>8 9 void setup() 10 { 11 pinMode (ledgron, OUTPUT); 12 pinMode (ledrod, OUTPUT); 13 pinMode (knapp, INPUT); 14 digitalWrite (ledgron, HIGH); 15 } 16 17 void loop() 18 { 19 buttonState = digitalRead (knapp); 20 if (buttonState == HIGH) 21 { 22 digitalWrite(ledrod, HIGH); 23 delay (150); 24 } 25 26 else 27 { 28 digitalWrite(ledrod, LOW); 29 } 30 } 31</pre>	Samma sak här som tidigare, men se på rad 13: vi väljer att bestämma att "knapp" ska <i>ta emot ström</i>. På rad 19 bestämmer vi att "buttonState" ska läsa av "knapp" "om"-satsen består av: en if-del med (villkor som måste vara sant) { vad som då ska ske } en else-del (villkoret är inte sant) { vad som då ska ske }
---	---

Kommandon

digitalRead Använd för att läsa av något
digitalRead (knapp);

if "om"-sats. Använd för att ge alternativ. OM någonting är sant, alltså har hänt ska det här kommandot göra någon order.
if (buttonState == HIGH) (om "buttonState" visar att ström går in)
{
digitalWrite (ledrod, HIGH)
}

else "annars"-sats. Använd för att ge fler alternativ. OM någonting INTE är sant, alltså inte har hänt, ska det här kommandot ge order.
else
{
digitalWrite (ledrod, LOW);
}