

_____國民小學 _____學年度 第____學期 ____六____年級 **資訊領域 教學計畫表** 設計者：

本學期學習目標：

- 一、啟發學生威力導演影音編輯軟體學習動機和興趣。
- 二、使學生具備影音編輯能力，包括剪接、編修、合成、套用特效等各項功能。
- 三、從做中學，教導學生影音剪接、編輯、套用特效等，活學活用於生活中。
- 四、教導學生善用網路資源，在雲端分享影音作品，和朋友一起分享。
- 五、落實資訊教育生活化，提昇學生資訊應用能力。
- 六、培養學生整合應用能力，運用資訊科技軟硬體，參與製作班級微電影、分享學習成果。

本學期課程架構：

威力導演17 輕鬆快樂學

影音製作超簡單

影音世界、影片組成、影片製作的流程
影片編輯軟體、影片編輯初體驗

影片魔術精靈

Magic Movie、匯入素材、魔術工具
調整預覽和輸出、文字工房、輸出影片

美麗的校園輪播秀

功能設定、黑邊調整、圖片魔術動作
轉場特效調整、特效工房和背景音樂

製作運動會影片

影片腳本規畫、動手做片頭、影片剪接
威力工具、轉場效果、字幕、下載音樂

可愛昆蟲魔術秀

認識著作權、圖片修補加強、圖片翻轉
昆蟲魔術秀、動態的幻燈片

昆蟲影片多重修剪

認識圖層、影片音樂下載、視訊快照
多重修剪、炫粒工房、音樂淡入和淡出

園遊會趣味闖關

炫粒3D片頭、炫粒框和修補、創意文字
遮罩設計師、影片也能子母畫面

上傳YouTube分享好友

建立YouTube頻道、上傳影片和分享
影片管理與修改、建立播放清單

本學期課程內涵：

教學期程	主題	能力指標	教學目標	教學內容	節數	使用教材	評量方式	重大議題
第一週	第一章 影音製作 超簡單	1-2-1 能瞭解資訊科技在日常生活之應用。 2-3-2 能操作及應用電腦多媒體設備。 3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。	- 了解影音的應用 - 認識影片的組成 - 熟悉影片製作流程 - 啟動威力導演軟體 - 能編輯簡易影片 - 會預覽影片和存檔	1. 影音世界繽紛多彩 2. 影片的組成 3. 影片製作的流程 4. 影片編輯軟體 5. 影片編輯初體驗	1	1. 威力導演輕鬆快樂學 2. 影音動畫教學 3. 範例光碟 4. 成果採收遊戲	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資訊教育
第二週 第三週	第二章 影片 魔術精靈	1-2-1 能瞭解資訊科技在日常生活之應用。 2-2-4 能有系統的管理電腦檔案。 3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。	- 能匯入影片素材 - 能使用Magic Movie魔術工具 - 能調整、預覽和輸出 - 會編輯套用文字工房 - 會輸出影片	1. Magic Movie魔術精靈 2. 匯入影片素材 3. 使用魔術工具 4. 調整、預覽和輸出 5. 編輯、套用文字工房 6. 輸出影片檔	1 1	1. 威力導演輕鬆快樂學 2. 影音動畫教學 3. 範例光碟 4. 成果採收遊戲	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資訊教育
第四週 第六週	第三章 美麗的校園 輪播秀	1-2-1 能瞭解資訊科技在日常生活之應用。 3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。 [綜合活動] 3-2-3 參與學校或社區服務活動，並分享服務心得。	- 能設定預設功能 - 會調整素材黑邊 - 能製作圖片魔術動作 - 會設定轉場特效 - 熟悉特效工房 - 會加入背景音樂	1. 圖片動態輪播秀 2. 偏好設定 3. 素材黑邊和調整 4. 製作圖片魔術動作 5. 轉場特效設定和調整 6. 特效工房和背景音樂	1 1 1	1. 威力導演輕鬆快樂學 2. 影音動畫教學 3. 範例光碟 4. 成果採收遊戲	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資訊教育

教學期程	主題	能力指標	教學目標	教學內容	節數	使用教材	評量方式	重大議題
第七週 第十週	第四章 製作運動會影片	1-2-1 能瞭解資訊科技在日常生活之應用。 3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。 [綜合活動] 3-2-3 參與學校或社區服務活動，並分享服務心得。	- 學會規畫腳本 - 學會製作片頭 - 學會剪接影片 - 能調整影片速度 - 能設定字幕 - 能下載免費音樂	1. 影片腳本規畫 2. 動手做片頭 3. 建立文字範本 4. 加入文字和特效 5. 影片剪接超簡單 6. 威力工具調整速度 7. 轉場效果和字幕設定 8. 下載免費音樂	1 1 1 1	1. 威力導演輕鬆快樂學 2. 影音動畫教學 3. 範例光碟 4. 成果採收遊戲	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資訊教育 綜合活動領域
第十一週 第十二週	第五章 可愛昆蟲魔術秀	1-2-1 能瞭解資訊科技在日常生活之應用。 5-3-3 能認識智慧財產權相關法律。 5-3-5 能認識網路資源的合理使用原則。 3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。	- 認識著作權 - 會搜尋創用CC素材 - 會圖片修補/加強 - 會圖片的翻轉 - 能製作昆蟲魔術秀 - 能轉成動態幻燈片	1. 認識著作權 2. 創用CC素材搜尋和下載 3. 圖片修補/加強 4. 圖片的翻轉 5. 昆蟲魔術秀 6. 動態的幻燈片	1 1	1. 威力導演輕鬆快樂學 2. 影音動畫教學 3. 範例光碟 4. 成果採收遊戲	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資訊教育

教學期程	主題	能力指標	教學目標	教學內容	節數	使用教材	評量方式	重大議題
第十三週 第十五週	第六章 昆蟲影片 多重修剪	4-3-5能利用搜尋引擎及搜尋技巧，尋找合適的網路資源。 5-3-4能認識正確引述網路資源的方式。 3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。	- 認識圖層 - 會下載影片和音樂 - 會視訊快照做片頭 - 能多重修剪和靜音 - 能套用炫粒工房 - 了解圖層關係 - 學會音樂淡入淡出	1.認識圖層 2.搜尋創用CC影片 3.視訊快照製作片頭 4.多重修剪和靜音 5.炫粒工房和圖層關係 6.音樂淡入、淡出	1 1 1	1.威力導演輕鬆快樂學 2.影音動畫教學 3.範例光碟 4.成果採收遊戲	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育
第十六週 第十八週	第七章 園遊會 趣味闖關	1-2-1 能瞭解資訊科技在日常生活之應用。 3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。 [綜合活動] 1-3-2 參與各項活動，探索並表現自己在團體中的角色。	- 了解遮罩 - 會做炫粒3D片頭 - 會加炫粒框和修補 - 能建立創意文字範本 - 能用遮罩設計師 - 會做影片子母畫面	1.遮罩真好用 2.炫粒的3D片頭 3.影片炫粒框和修補 4.建立創意文字範本 5.遮罩設計師 6.影片也能子母畫面	1 1 1	1.威力導演輕鬆快樂學 2.影音動畫教學 3.範例光碟 4.成果採收遊戲	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育 綜合活動領域
第十九週 第二十週	第八章 上傳YouTube 分享好友	4-2-1 能操作常用瀏覽器的基本功能。 4-3-1能應用網路的資訊解決問題。 4-3-6能利用網路工具分享學習資源與心得。	- 認識上傳YouTube - 會建立YouTube頻道 - 會上傳影片和分享 - 會影片管理與修改 - 能建立播放清單	1.上傳YouTube分享大眾 2.連結YouTube建立頻道 3.上傳影片和分享 4.影片管理與修改 5.建立播放清單	1 1	1.威力導演輕鬆快樂學 2.影音動畫教學 3.範例光碟 4.成果採收遊戲	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育

*紅字：為資訊融入各學科學習領域，對應的能力指標。