

Regulament

Capitolul I - Înscrieri

Secțiunea I.1. Echipe

Secțiunea I.2. Înregistrarea proiectului în concurs

Secțiunea I.3. Informații adiționale

Capitolul II - Evaluare

Secțiunea II.1. Distribuția muncii în echipă

Secțiunea II.2. Procedura de evaluare

Secțiunea II.3. Premiere

Capitolul III. Precizări

Capitolul I - Înscrieri

Secțiunea I.1. Echipe

1. Concursul admite echipe de maxim 2 participanți
2. Fiecare echipă trebuie să conțină minim un membru de sex feminin

Secțiunea I.2. Înregistrarea proiectului în concurs

3. Fiecare proiect va putea fi înscris în concurs în intervalul 18.03.2015 - 18.04.2015 ora 23:59. Nu se admit înscrieri după data limită.
4. Fiecare echipă participantă este obligată să încarce sursele proiectului prin intermediul serviciilor BitButcket / GitHub / Google Drive până în data anunțată de juriu după încheierea perioadei de înscrieri.
 - a. Pentru secțiunile Soft Utilitar, Soft Educațional, Roboti, Web se va folosi serviciul oferit de GitHub pentru încărcarea surselor.
 - b. Dacă realizatorii doresc să țină sursele private aceștia pot folosi repository-uri private pe GitHub sau BitBucket.
 - c. BitBucket este acceptat doar pentru repository-urile private.
 - d. Dacă se folosesc repository-uri private, realizatorii trebuie să dea acces pentru utilizatorul folosit de comisia InfoEducație (infoeducatie-juriu).
 - e. Pentru secțiunea Multimedia lucrările vor fi încărcate pe Google Drive. Setările de sharing trebuie să fie "Anyone with a link" pentru a permite oricui are linkul să acceseze fisierul.
 - f. Lucrările de la secțiunea Multimedia vor fi publicate pe pagina de YouTube a concursului. Prin înscrierea la secțiunea Multimedia, realizatorii își exprimă acordul ca lucrarea lor să poată fi publicată pe canalul oficial InfoEducație pe YouTube. În descrierea filmulețului vor fi menționați autorii.
 - g. Realizatorii sunt responsabili pentru încărcarea lucrărilor la timp. Lucrările care nu au fost încărcate la timp din cauza unor dificultăți tehnice sau de altă natură datorate concurenților nu vor fi luate în considerare la jurizare. De asemenea, proiectele înscrise fără surse și documentație nu vor fi jurizate.
 - h. Juriul InfoEducație se obligă să nu divulge persoanelor neimplicate în jurizare conținutul proiectelor înscrise în concurs pentru acele echipe ce au ales să nu-și caracterizeze proiectele drept Open Source. Acesta prevedere nu se aplica pentru secțiunea Multimedia.

5. Sursele trebuie însoțite de o documentație sau o prezentare de minim 2 pagini și maxim 5 care să descrie succint aplicația împreună cu tehnologiile folosite.
 - a. În cadrul acesteia nu trebuie să apară fragmente de cod sursă sau capturi de ecran.
 - b. Prezentarea / documentația trebuie să conțină o listă cu toate resursele externe folosite (tutoriale, cod autogenerat de diverse utilitare, exemple de cod etc) în caz contrar acest lucru poate duce descalificarea proiectului.
6. Orice proiect Open Source va trebui să specifice licența utilizată. Mai multe informații pentru alegerea licenței puteți găsi aici choosealicense.com

Secțiunea I.3. Informații adiționale

7. În cazul în care un participant întâmpină o problemă tehnică acesta are la dispoziție două canale oficiale de interacțiune cu juriul:
 - a. Forumul public al competiției: community.infoeducatie.ro
 - b. Juriul de la fiecare secțiune:
 - web@infoeducatie.ro
 - utilitar@infoeducatie.ro
 - educational@infoeducatie.ro
 - roboti@infoeducatie.ro
 - multimedia@infoeducatie.ro
8. În cazul în care un participant adresează o întrebare al cărui răspuns ar putea ajuta și alți participanți, membrii juriului pot refuza să răspundă la întrebare prin intermediul mail-ului și să îi solicite publicarea întrebării pe forum.
9. Juriul va răspunde la orice întrebare adresată prin email în maxim 24 de ore.
10. Juriul nu își asuma răspunderea pentru eventualele întârzieri dacă participanții trimit întrebări sau observații cu mai puțin de 24 de ore înainte de termenul limită.
11. Juriul va pune la dispoziția participanților toate informațiile necesare înscrierii în concurs.

Capitolul II - Evaluare

Secțiunea II.1. Distribuția muncii în echipă

- a. Fiecare membru al echipei trebuie să aibă o contribuție semnificativă asupra proiectului. În caz contrar, proiectul nu va fi punctat.

Secțiunea II.2. Procedura de evaluare

- b. După finalizarea înscrierilor, juriul fiecărei secțiuni va selecta cele mai bune 10 proiecte valide (conform regulamentului, criteriilor de aplicare a regulamentului și a criteriilor de jurizare). Acestea se vor califica în cea de a doua etapă.
- c. Echipele calificate vor susține o prezentare audio-video la o oră stabilită în acord comun, pe baza acestora finalizându-se procesul de evaluare a proiectului. Juriul va propune maxim trei intervale orare în zile diferite. Dacă participanții nu vor accepta nici unul din intervalele propuse, lucrarea nu va mai fi jurizată (va primi punctajul 0).
- d. Ambii membri ai echipei sunt obligați să fie prezenți în timpul prezentării. Dacă nu vor fi prezenți ambii realizatori lucrarea nu va fi jurizată (punctaj 0).
- e. Prezentarea necesită folosirea unui microfon și a unui dispozitiv capabil de a transmite video via Internet. Acest lucru este important pentru a stabili identitatea participanților și pentru a facilita o mai bună interacțiune cu membrii juriului.
- f. Prezentările vor fi înregistrate și se vor susține obligatoriu prin intermediul serviciului Google Hangouts.
- g. Prin participarea la faza online a concursului InfoEducație toți participanții își exprimă acordul pentru înregistrarea video a prezentării și publicarea ei pe canalul YouTube a InfoEducație. Menționăm că oricine va putea viziona în direct (*engl. live*) prezentarea și ulterior pe YouTube și de asemenea poate adresa întrebări prin intermediul pluginului de Q&A.
- h. Orice întârziere sau abatere neanunțată de la programul stabilit în acord cu participanții va duce la reducerea timpului de prezentare a lucrării.
- i. Proiectele calificate la cea de a doua etapă ce nu participă la prezentarea online video vor fi descalificate.
- j. Lista ce va conține punctajele sumarizate de la toți membrii juriului (finale) va fi publicată după finalizarea evaluării.
- k. Fiecare echipă ce nu a fost selectată pentru etapa de prezentări video va primi feedback din partea juriului în măsura timpului disponibil.

Secțiunea II.3. Premiere

- I. Membrii echipei clasate pe locul I la fiecare secțiune vor primi o invitație în tabăra Gălăciuc, unde va avea loc etapa națională a competiției InfoEducație 2015.