Aides SolidWorks

Insérer image d'esquisse dans SW 1

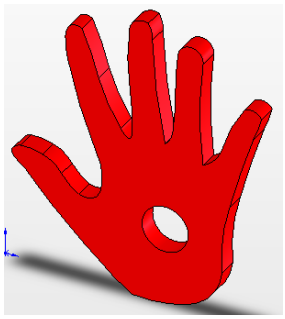
Créer une pièce en tôle pliée 3

Réaliser un jonc (systèmes de tuyauterie) 5

Comment insérer une image pour faire l'écran d'un portable? 8

Réaliser le perçage d’une barre 10

Insérer image d'esquisse dans SW



Vous pouvez insérer une image (**.bmp**, **.gif**, **.jpg**, **.jpeg**, **.tif** et **.wmf**) sur un plan d'esquisse.
Les images peuvent servir de maquettes pour la création d'esquisses 2D.
Le **PropertyManager Image d'esquisse** contrôle la position, la taille, l'angle, l'orientation et le rapport d'envergure de l'image.

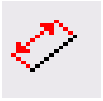
- L'image est insérée avec son origine (0, 0) confondue avec l'origine de l'esquisse, une taille initiale de 1 pixel par mm et avec l'option Proportions constantes activée.
- L'image est intégrée au document (et non pas liée). Si vous modifiez l'image d'origine, l'image d'esquisse n'est pas mise à jour.

Cliquez sur Esquisse 2D dans la barre d'outils Esquisse.

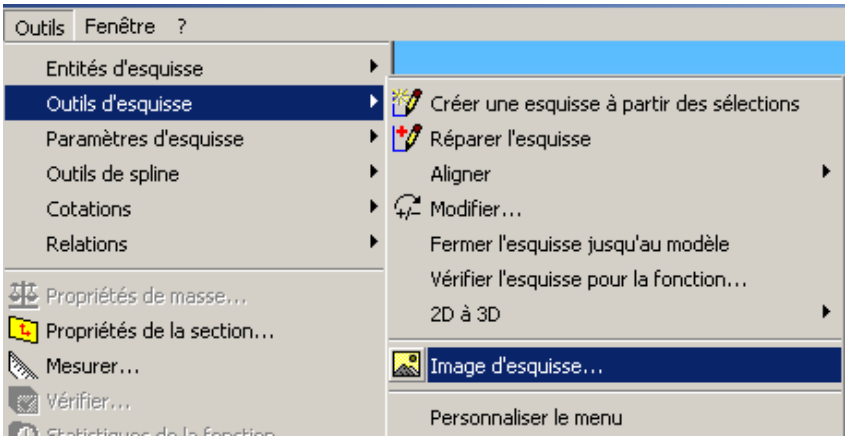
Cliquez sur plan de face

esquissez un **rectangle**

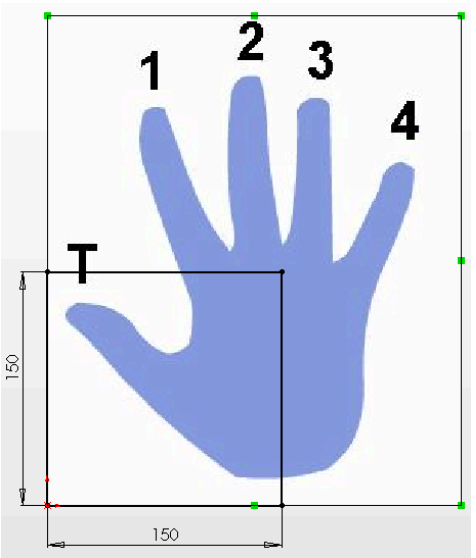
.

Cotez  chacune des lignes cotes (150*150).

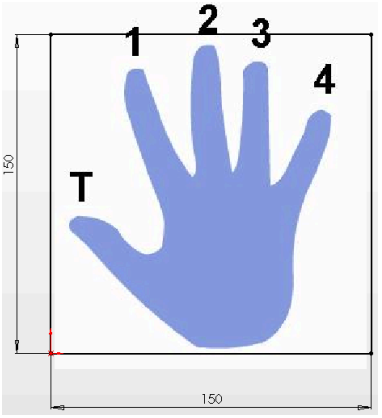
Cliquez sur **Image d'esquisse** dans la barre d'outils Esquisse ou sur **Outils**, **Outils d'esquisse**, **Image d'esquisse**.

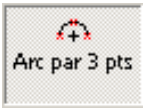


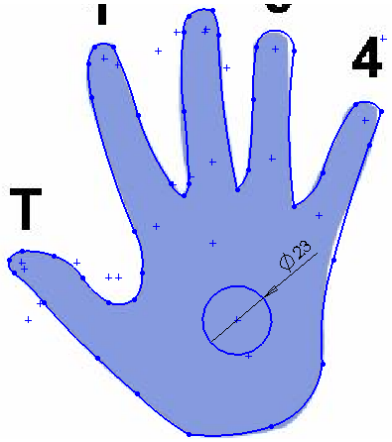
Dans la boîte de dialogue, parcourez jusqu'au fichier d'image et cliquez sur **Ouvrir**.
L'image est insérée



Vous sélectionnez l'image
Vous redimensionner l'image dans la zone graphique en faisant glisser ses poignées et vous glissez celle-ci sans changer sa taille lorsque le pointeur prend la forme .



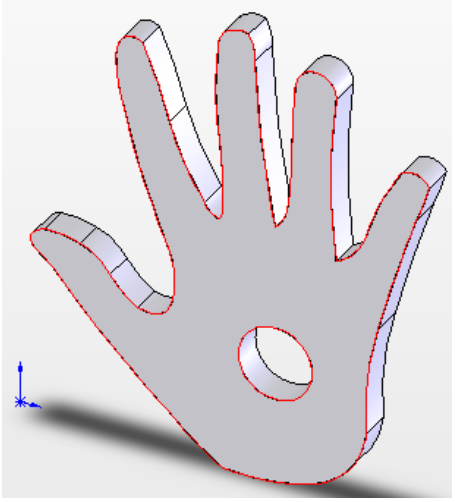
Vous esquissez **les arcs par trois points** 
.



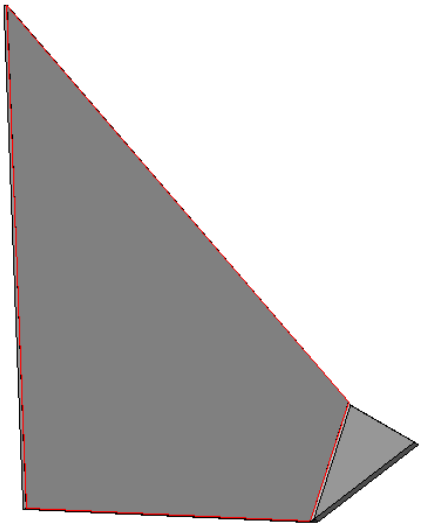
Esquissez un cercle

Supprimez le rectangle.

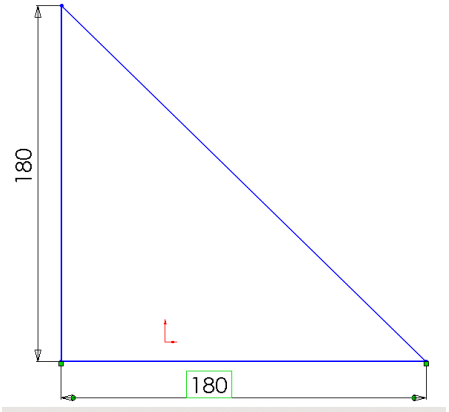
Cliquez sur Base/Bossage extrudé dans la barre d'outils Fonctions.



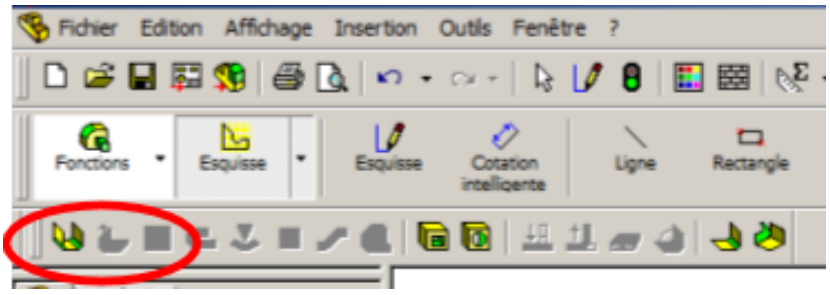
Créer une pièce en tôle pliée



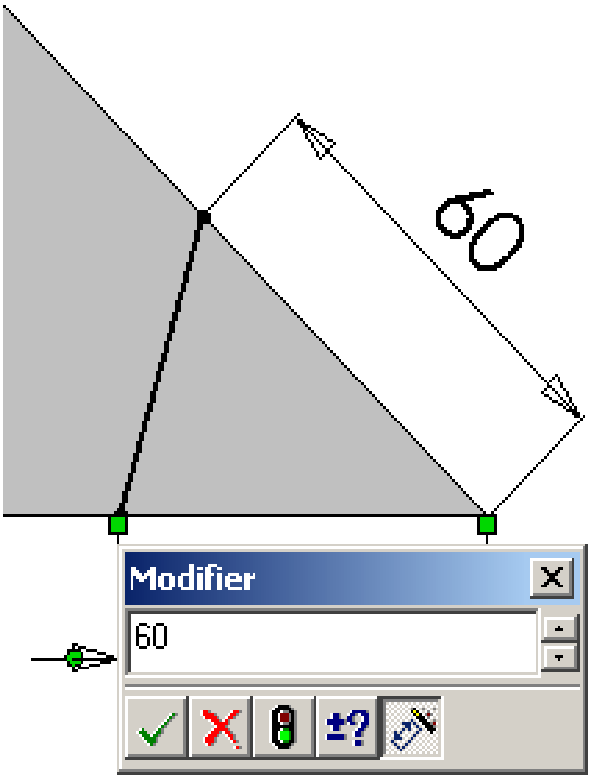
I) La création d'une pièce en tôle pliée commence toujours par une esquisse.

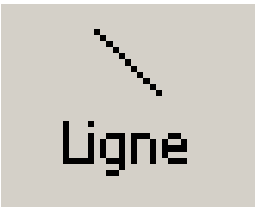


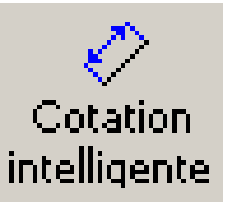
II) L'esquisse terminée, on définit l'épaisseur de la plaque (tôle) à 2mm



III) L'épaisseur définie, on esquisse la ligne de pliage

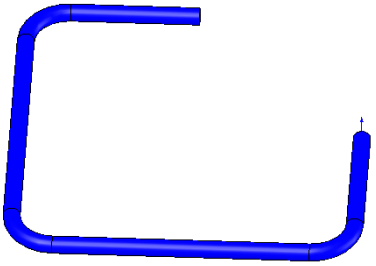






III) La ligne de pliage dessinée, on définit l'angle de pliage 90°

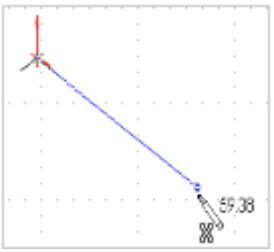
Réaliser un jonc (systèmes de tuyauterie)



Cliquez sur Esquisse 3D dans la barre d'outils Esquisse.

Cliquez sur Rotation de la vue .

Cliquez sur Ligne et esquissez une ligne sur le plan XY à partir de l'origine. Le pointeur prend la forme pendant que vous esquissez le long de l'axe X.

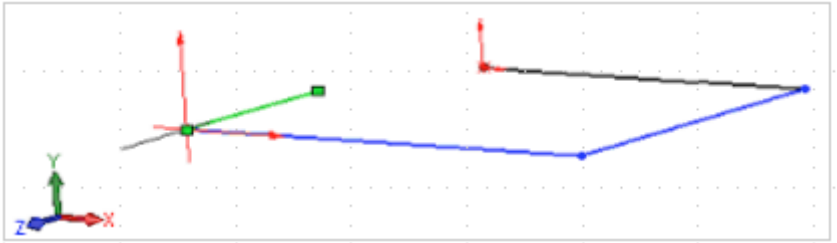


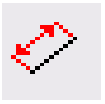
Esquissez la ligne en traçant approximativement la longueur souhaitée, puis cotez-la avec précision.

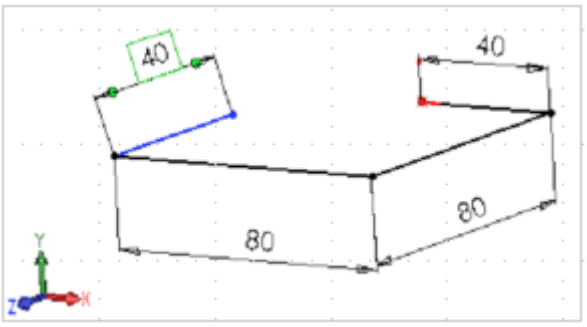
Continuez à esquisser les autres lignes à partir du point d'extrémité de la ligne. L'origine du système de coordonnées actuel s'affiche au début de chaque nouvelle ligne que vous commencez pour vous orienter pendant l'esquisse.

a - Appuyez sur la touche Tab pour passer au plan YZ .

b - Esquissez une ligne le long de l'axe Z .

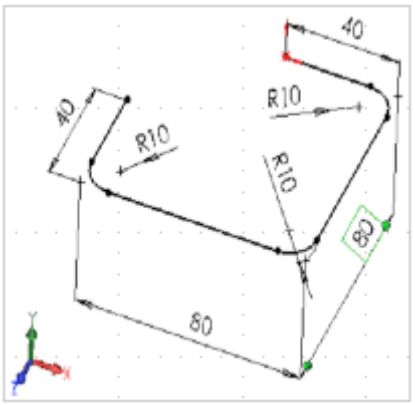


Cotez  chacune des lignes comme montré.



Cliquez sur Congé d'esquisse dans la barre d'outils Esquisse et ajoutez des congés de 10mm à chaque intersection.

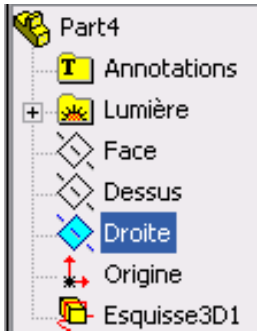
Pour arrondir les intersections, sélectionnez le point de rencontre de deux lignes.

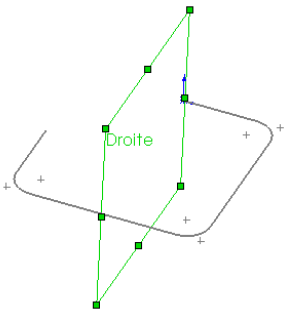


Cliquez sur pour fermer l'esquisse **3D**.

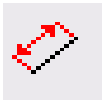
Utiliser un balayage pour terminer la fonction

Sélectionnez le plan de **Droite** dans l'arbre de création FeatureManager, puis cliquez sur **Esquisse 2D** pour ouvrir une esquisse sur ce plan.





Cliquez sur **Vues de droite**

Esquissez un cercle de 4mm de  diamètre, centré sur l'origine.

Cliquez sur pour fermer l'esquisse **2D** .

Cliquez sur **Bossage/Base balayé** dans la barre d'outils Fonctions.

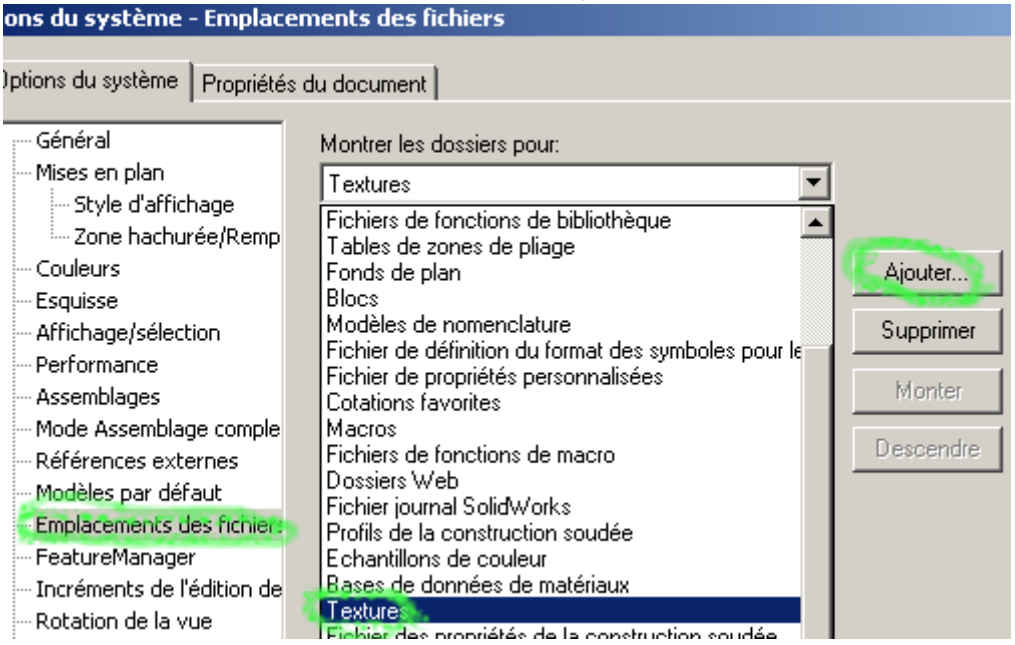
Dans le PropertyManager, sous **Profil et trajectoire**: Sélectionnez le cercle (**Esquisse1**) en tant que **Profil** . Sélectionnez l'esquisse 3D (**Esquisse3D1**) en tant que **Chemin** . Utilisez l'onglet de l'arbre de création FeatureManager pour sélectionner **Esquisse3D1**	

Cliquez sur OK **.**

Comment insérer une image pour faire l'écran d'un portable?

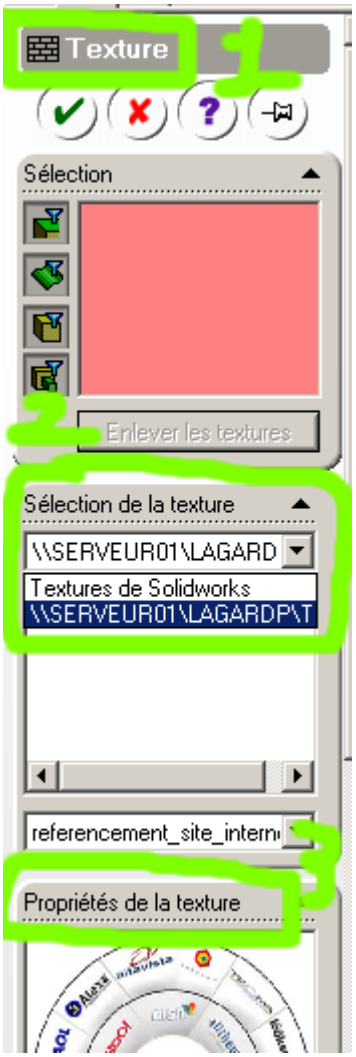
A-Définir le dossier « ex: texture portable » ou l'on enregistre l'image :
Outil/option

Emplacement des fichiers/texture/ajouter



B-Rechercher image sur internet et l'enregistrer dans le dossier «ex: texture portable»

C-Insérer la texture (l'image) sur l'écran du portable :

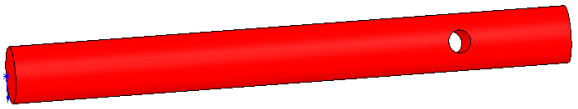


1- après avoir sélectionné la surface « écran » cliquez sur l'icône texture.

2- sélectionner le dossier « ex: texture portable »

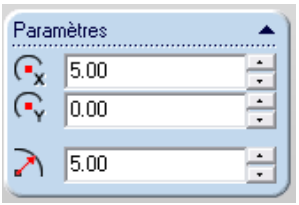
3- définir les propriétés de la texture (image) qui sont la taille et l'orientation.

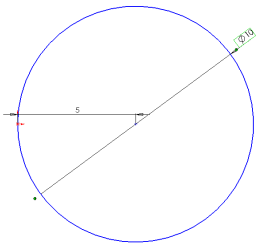
Réaliser le perçage d'une barre



Cliquez sur Esquisse 2D dans la barre d'outils Esquisse.

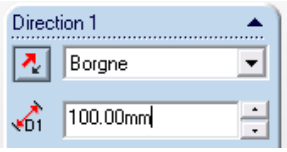
Esquissez un cercle tangent au plan de Droite .





Cotez le centre du cercle à 5 mm de l'origine et le diamètre du cercle à 10 mm.

Cliquez sur Base/Bossage extrudé dans la barre d'outils Fonctions.

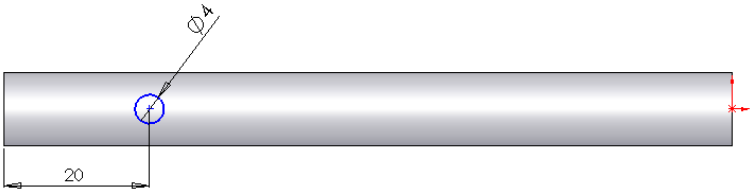


Sélectionnez le plan de Droite dans l'arbre de création FeatureManager

et sélectionnez Normal à .

Esquissez un cercle sur ce qui semble être la face de la barre. (En réalité, on esquisse sur le plan Droit.)

Cotez le centre du cercle à 20mm du sommet de la barre et le diamètre du cercle à 4mm.



Cliquez sur Enlèvement de mat. extrudé dans la barre d'outils Fonctions.

Si nécessaire, cliquez sur **Inverser la direction** afin que la flèche dans la zone graphique pointe dans la direction correcte pour atteindre l'autre côté. Sélectionnez **A travers tout** dans **Condition de fin**.	