

Модул 10.

Средства за насърчаване на креативността

Съдържание

I. Въведение	2
II. Учебен материал	3
1. Въведение	3
2. Brainstormer	3
3. Brainsparker	6
4. SimpleMind	8
5. Autodesk SketchBook	10
6. Filmora	11
7. Thinglink	14
8. Evernote	16
III. Казуси	19
Казуси – Brainstormer	19
Казуси – Filmora	20
IV. Тестове	20



Funded by
the European Union

Въведение

Въведение			
	Модулът ще предостави кратък преглед на някои от най-често използваните инструменти за насърчаване на креативността. Модулът ще се фокусира върху следните инструменти: • Brainstormer • Brainsparker • SimpleMind • Autodesk SketchBook • Filmora • Thinglink • Evernote Модулът ще даде кратко представяне на всяко приложение, както и инструкции как може да се използва в процес на креативно мислене.		
Продължителност			
	1. Обща продължителност (за целия модул) - 10 академични часа (т.е. 40 мин.) 2. След това детайлизирайте оценката на различните подсекции: - уроци / обучение - 4 академични часа (т.е. 40 мин.) - тестове - 1 академичен час (т.е. 40 мин.) - <i>казуси</i> - 2 академични часа (т.е. 40 мин.) - полезни ресурси – 1 академичен час (т.е. 40 мин.)		
Резултати от обучението			
	При успешно завършване на модула участниците трябва да могат да...		
	Знания • Относно съществуващите инструменти и ресурси за креативност или за насърчаване и	Технически умения • Как да използвате 7 приложения за креативност в хибридна среда • Как да подпомогнете	Меки умения • Ангажирайте учениците да използват приложения, които могат да подкрепят тяхната

	стимулиране на креативността • Относно канализирането на креативен процес чрез използването на определени приложения • Около 7 конкретни приложения за повишаване и стимулиране на креативността	учениците да използват 7-те представени приложения • Как да канализираме креативен процес с помощта на креативни инструменти	креативност дори в хибридна среда • Мотивирайте студентите да бъдат креативни в своя университет и в ежедневието си, вкл. с подкрепата на креативни инструменти • Насърчавайте използването на креативни приложения за насърчаване на креативното мислене
Предварителни условия и лични изисквания на участниците			
	• Лаптоп с интернет достъп до различни сайтове и канали в социалните мрежи • Необходими ИКТ умения: машини за сърфиране в Интернет; изтегляне на интернет съдържание		

II. Учебен материал

1. Въведение

Модулът ще предостави кратък преглед на някои от най-често използваните инструменти за насърчаване на креативността.

Модулът ще се фокусира върху следните инструменти: Brainstormer; BrainSparkle; SimpleMind; Get Unstuck; Autodesk SketchBook; Filmora; Evernote; Thinglink.

Модулът ще предостави кратко описание на всеки дигитален инструмент с информация за опциите за абонамент, както и някои екранни снимки на приложенията.

2. Brainstormer

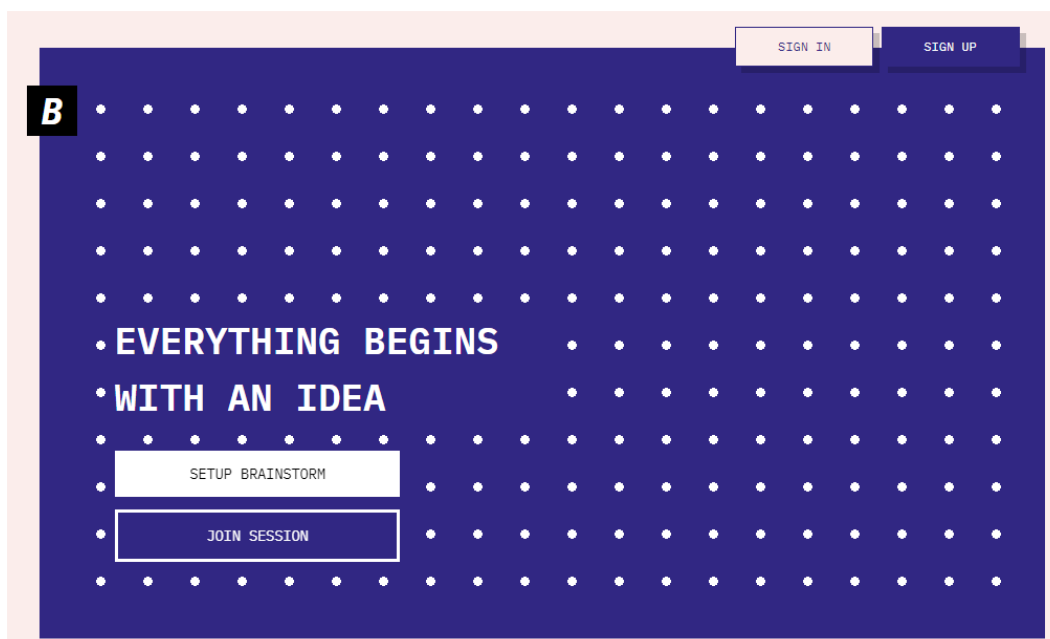
Както казва разработчикът, приложението Brainstormer е стимул за креативни умове. Brainstormer може да служи като неограничен запас от упражнения за писане на художествена литература. Идеите от The Brainstormer могат да предизвикат бърза тренировка по фантастика, да запалят кратки истории или дори да започнат цели сценарии или романи. Можете също така да използвате World Builder, за да създадете богати и неочаквани настройки, и колелото Character Builder, за да създадете очарователни триизмерни герои, или да опитате Sci-Fi Brainstormer за научна фантастика.

Осежаем инструмент за произволно комбиниране на сюжет, тема и обстановка или стил, Brainstormer предоставя момент на вдъхновение за писатели, художници или всеки креативни ум. Борете се с креативното блокиране, предизвиквайте нови идеи и извиквайте бързи теми за рисуване, скициране или водене на дневник.

Brainstormer може да се използва онлайн или чрез приложението Brainstormer.

Онлайн версията е достъпна на: <https://www.brainstormer.online/>.

Приложението може да бъде изтеглено от AppStore и от GooglePlay



И двете версии (онлайн версията и приложението) позволяват две опции – да настроите сами сесия за Brainstormer и да се присъедините към съществуваща сесия.

Как работи Brainstormer:

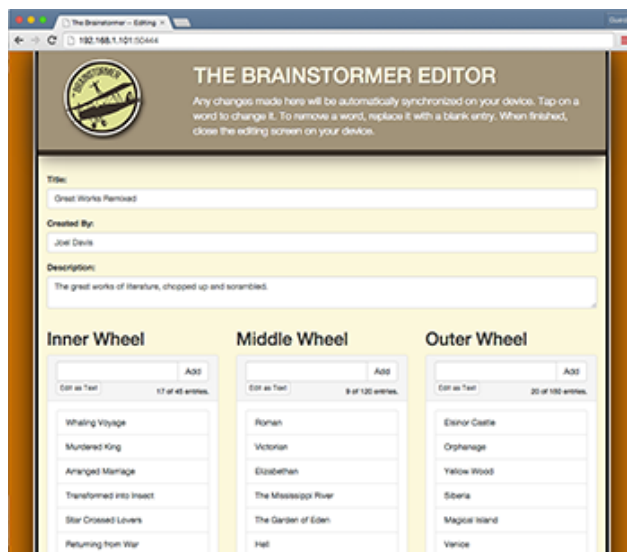
- Стъпка 1: Настройте сесията за Brainstormer
- Стъпка 2: Споделете връзка за Brainstormer с вашия екип
- Стъпка 3: Измислете колкото можете повече идеи
- Стъпка 4: Гласувайте за любимите си

Планове и цени – програмата има три опции за използване:

- **HOBBYIST** – бесплатно е със следните характеристики: Неограничени мозъчни атаки; до 10 участника; Опция за гласуване и идеи по имейл.
- **ФАСИЛИТАТОР** – това е \$7,99 / месец (през април 2023 г.) със следните характеристики: Неограничени мозъчни атаки; до 25 участници; Опция за гласуване и идеи по имейл + Задаване на таймер; Спестете мозъчни атаки; Експортиране в PDF и CSV.
- **ОРГАНИЗАЦИЯ** – това е \$49,99 / месец (през април 2023 г.) със следните характеристики: Неограничени мозъчни атаки; до 50 участници; Опция за гласуване и идеи по имейл + Задаване на таймер; Спестете мозъчни атаки; Експортиране в PDF и CSV + частни мозъчни атаки; Специализирана поддръжка на клиенти и поддръжка на борда.

Някои екранни снимки от приложението:





3. *Brainsparker*

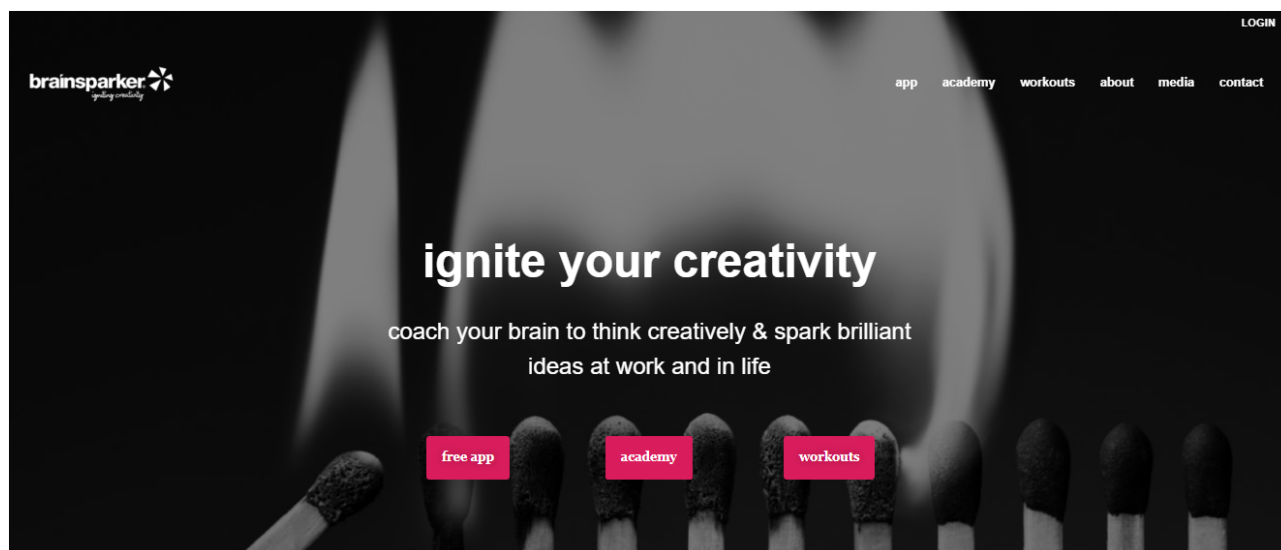
Ако се чувствате блокирани или имате креативни блок, чудесен начин да го преодолеете е като работите чрез креативни подкани. Brainsparker е страхотен за това.

Brainsparker работи точно като тесте карти. Ако се чувствате блокирани или сте изправени пред предизвикателство, просто отворете приложението Brainsparker, разбъркайте картите и докоснете екрана си, за да видите произволна подкана. След това се облегнете и вижте какви нови идеи и прозрения изникват.

Brainsparker може да се използва онлайн или чрез Brainsparker апликация.

Онлайн версията е достъпна на: <https://brainsparker.com>.

Приложението може да бъде изтеглено от AppStore и от GooglePlay.



Приложението Brainsparker се опитва да „раздвижи креативен сок“, като въвежда виртуални карти, които се разбъркват чрез разклащане на вашето устройство: разкритата карта действа като отправна точка за блока на вашия писател, художник или новатор. Brainsparker ни предоставя над 250 креативни подкани, които можем да използваме в клас, за да помогнем на учениците (или на вас самите) да мислят за креативни възможности по креативен начин.

Начинът, по който работи приложението, е прост: представяте ви въртележка от карти с лицето надолу. Просто докоснете екрана си и ще ви бъде показана идея или въпрос. Това е доста просто и забавно. Има много категории, в които можете да стесните картите до вашите специфични нужди и можете също да закупите нови пакети, като пакети със знаци, пакети със снимки, пакет за писател и т.н.

Ще бъдете изумени от подканите и идеите, които това приложение ще ви даде. Можете или да ги присвоите на класа, или да ги използвате между уроците, за да олекотите класа. Искате ли да дадете на учениците интересни подсказки за писане на есе? Можете или да им зададете една подкана и да видите какво измисля целият клас, или можете лесно да докоснете приложението и да зададете



Funded by
the European Union

нещо различно на всеки ученик като окончателен проект. Плюс това, за ежедневен тласък на креативността, можете да помолите учениците да планират ежедневен Brainsparker, който се доставя на техните телефони или iPad по едно и също време всеки ден.

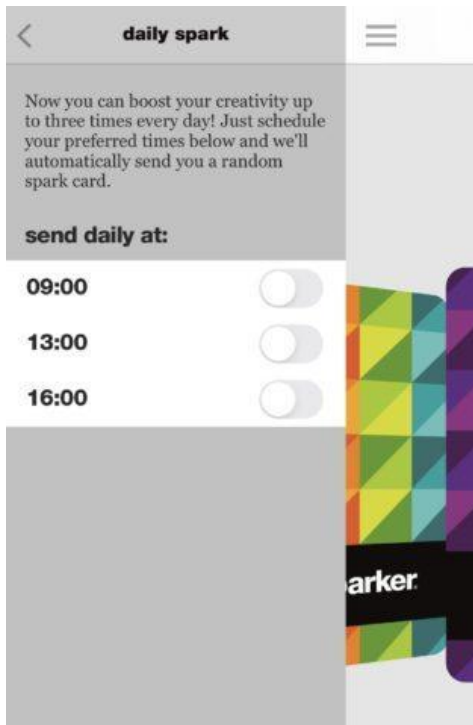
Brainsparker също предлага шаблони, така че можете да направите свои собствени карти, които да използвате в часовете си. Можете да ги намерите както в обикновени, така и в големи карти.

Brainstormer е безплатно приложение и е безплатно.

Екранни снимки на приложението:



Funded by
the European Union



4. SimpleMind

Simplemind е минимален и лесен за използване инструмент за картографиране на ума, който ви помага да организирате мислите си, да помните неща и да генерирате нови идеи. Тази междуплатформена интуитивност може да ви помогне да размишлявате, където и да сте и когато пожелаете.

Simplemind може да се използва онлайн или чрез Simplemind апликация.

Онлайн версията е достъпна на: <https://simplemind.eu/>.

Приложението може да бъде изтеглено от AppStore и от GooglePlay.



SimpleMind ви помага да организирате мислите си, да запомните информация и да генерирате нови идеи. Създадохме красиво, интуитивно приложение, което е лесно за използване.

- Поставете теми където искате в оформлението в свободна форма.
- Или използвайте едно от различните автоматични оформления - чудесно за Brainstormer.
- Блокирайте разсейването с автофокус.

С SimpleMind Pro можете да добавяте цвят, изображения и снимки към вашата мисловна карта! Чрез платените функции можете:

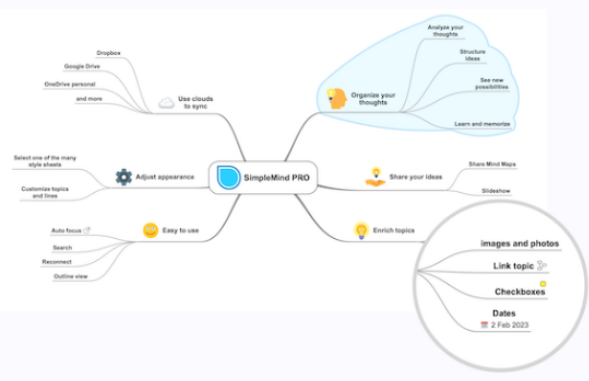
- персонализирайте теми и редове, добавяйте бележки, връзки, квадратчета за отметка и много други.
- съхранявайте цялата си информация в една красива мисловна карта.

- споделете вашите идеи, например като.pdf.

Има два вида достъп:

- Безплатен достъп – с ограничена функционалност, без реклами, без регистрация. Има следните функции: Интуитивно картографиране на ума; Лесно добавяне на теми, реорганизиране и реструктуриране; Оформление в свободна форма и автоматично оформление; Използвайте един от 15+ листа със стилове.
- Професионален достъп - той с пълна функционалност, без реклами, без регистрация. Има следните функции: Интуитивно картографиране на ума; Лесно добавяне на теми, реорганизиране и реструктуриране; Оформление в свободна форма и автоматично оформление; Пет допълнителни автоматични оформления; Споделете мисловната си карта, например като.pdf; Безпроблемно синхронизиране (т.е. Dropbox, iCloudDrive, Google Drive...); Добавете изображения, икони, етикети и квадратчета за отметка; Добавете връзки към документи или уеб страници; Използвайте един от 15+ листа със стилове; Създайте свои собствени таблици със стилове; Подробности за стила: граници, линии, цветове и др.

Екранни снимки на приложението:



Analyze & learn

SimpleMind helps you organize your thoughts, remember information and generate new ideas. We've created a beautiful, intuitive app that is easy to use.

- Place topics anywhere you want in the free-form layout.
- Or use one of the various auto layouts - great for brainstorming.
- Block out distractions with autofocus.

[Learn more](#)



Funded by
the European Union

Create beautiful Mind Maps

Add color, images and photos to your Mind Map with SimpleMind Pro!

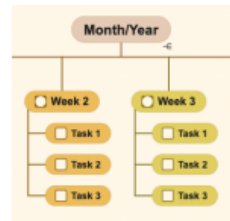
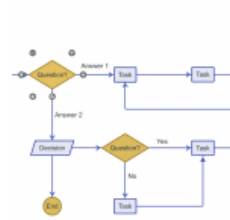
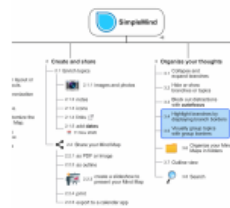
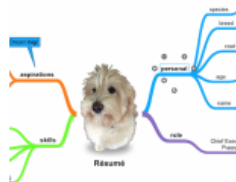
- Customize topics and lines, add notes, links, checkboxes and much more.
- Store all your information in one beautiful Mind Map.
- Share your ideas, for example as a .pdf.

[Learn more](#)



What kind of Mind Maps can I make with SimpleMind Pro?

Mind Maps are used in wildly different ways. The examples below show a small selection. Click to see the full size image.



Повече за възможностите за редактиране на платформата и приложението можете да проверите онлайн на текущата връзка:

<https://simplemind.eu/support/#!/editing/icons/>

5. Autodesk SketchBook

Sketchbook (по-рано StudioPaint, Autodesk SketchBook) е софтуерно приложение за растерна графика, предназначено за експресивно рисуване и концептуално скициране, както и за създаване на анимации.

Sketchbook може да се използва онлайн или чрез приложението Sketchbook.

Онлайн версията е достъпна на: <https://www.sketchbook.com/>.

Приложението може да бъде изтеглено от AppStore и от GooglePlay.

The art of ideas

You never know when a great idea will spark, or where it will lead.

From quick sketches to fully finished artwork, Sketchbook® goes where your creativity takes you.



GET SKETCHBOOK

Никога не знаете кога ще ви хрумне страхотна идея, така че достъпът до бързи и мощни инструменти за креативно скициране е безценна част от всеки креативен процес. Autodesk е мощно креативно приложение, което е безценна част от всеки креативен процес.

От бързи концептуални скици до напълно завършени произведения на изкуството, скицирането на идеи е сърцето на креативен процес.

Sketchbook включва потребителски интерфейс с радиално меню и инструменти за рисуване и рисуване като моливи, маркери и четки. Той използва чувствителни на натиск характеристики на цифрови подложки за рисуване, таблетни компютри и смартфони, за да създаде ефекти, подобни на традиционните материали. Включен е и инструмент за екранни снимки за анотации, позволяващ показване на съдържание по време на срещи и добавяне на бележки за преглед.

Програмата може също да създава флипбуци или анимации и поддържа слоеве с възможност за импортиране от и експортиране във формат на Adobe Photoshop (.psd). Сред другите функции са линейки, персонализиране на четката и завъртане на платното.

Повече информация за функциите на Sketchbook можете да намерите тук - <https://www.sketchbook.com/apps>.

6. Filmora

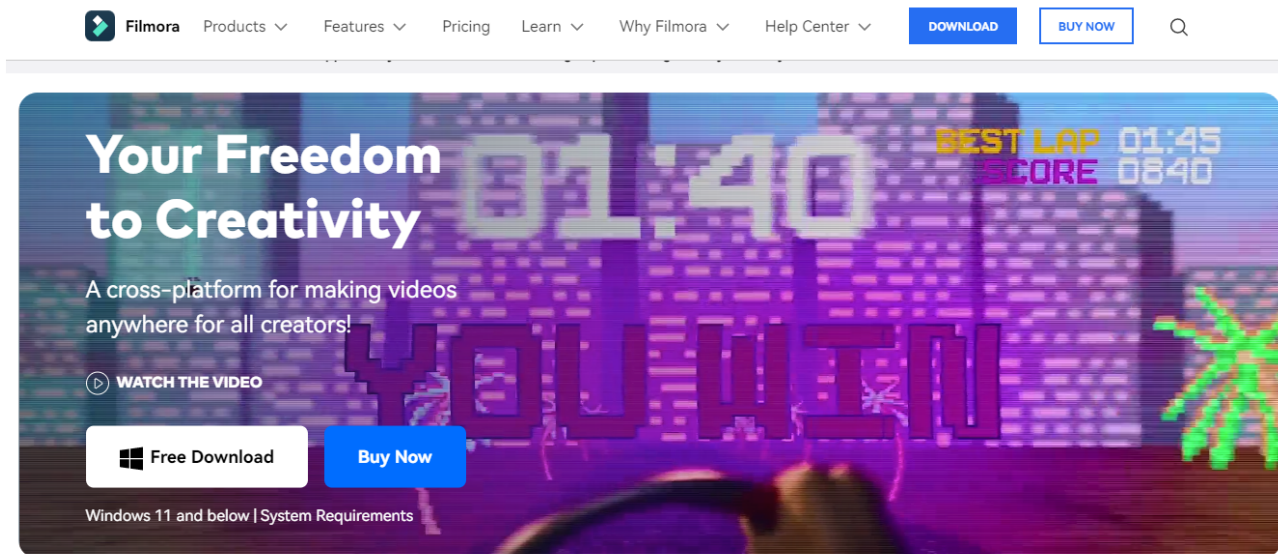
Filmora е линия от приложения за създаване и редактиране на видео, разработени от Wondershare. Filmora включва продукти за редица потребители от начинаещи до средно напреднали. Общи характеристики на Filmora включват времева линия, прозорец за предварителен преглед и библиотека с ефекти, навигирани и контролирани с помощта на интерфейс за плъзгане и пускане.

Filmora е съвместима с компютри с Windows и macOS. Предлагат се безплатни пробни версии за демонстрация на продукта преди закупуване. Опциите за ценообразуване за различните програми са налични на официалния уебсайт на Filmora, свързан по-долу.

Filmora може да се използва онлайн или чрез Filmora ап.

Онлайн версията е достъпна на: <https://filmora.wondershare.com/>.

Приложението може да бъде изтеглено от AppStore и от GooglePlay



The screenshot shows the Filmora website homepage. At the top, there is a navigation bar with links: Filmora, Products, Features, Pricing, Learn, Why Filmora, Help Center, and buttons for DOWNLOAD and BUY NOW. The main banner features a racing game background with the text "Your Freedom to Creativity" and "A cross-platform for making videos anywhere for all creators!". Below this, there is a "WATCH THE VIDEO" button and a "Free Download" button. At the bottom of the banner, it says "Windows 11 and below | System Requirements". The background image includes a large digital clock showing "01:40", a "BEST LAP 01:45" and "SCORE 0840" display, and the text "YOU WIN" in large, stylized letters.

Когато става въпрос за софтуер за редактиране на видео, Filmora Wondershare е по-добър вариант. Неговият пълен с функции инструмент ви позволява да трансформирате вашия прост видеоклип в креативно произведение на изкуството чрез просто плъзгане и пускане на редактиране. Той помага да се задоволят нуждите както на любители, така и на професионалисти. Професионалистите търсят по-тежък софтуер за комерсиална употреба, но Filmora е всичко-в-едно софтуер за редактиране на видео с отлични функции за безплатен пробен период и подходящи надстройки.

- Въведете субтитри
- Добавете безплатни песни или звукови ефекти
- Тук докосвате графики с редактиране и филтри
- Заредете видеоклипа си с елементи на движение и преход

Filmora е най-известен със своята простота и се харесва повече от професионалистите. Насочването към ранните редактори е достатъчно мощно, за да прави професионално квалифицирани филми. Неговият потребителски интерфейс е много интуитивен и функцията за плъзгане и пускане прави вашия филм лесен. С това във всеки инструмент съществува наследство от опции. Активирайте опцията за субтитри и ви помага да персонализирате текста си с шрифт, цвят, размер и позиция.

Страхотната характеристика на този софтуер е, че е мултиплатформена програма. Filmora е безплатно изтегляне за компютър, както и можете да инсталирате версията на приложението на вашия мобилен телефон с Android или iPhone. Версията на приложението също така прави всеки запис, заснет на вашия телефон, особено лесен.

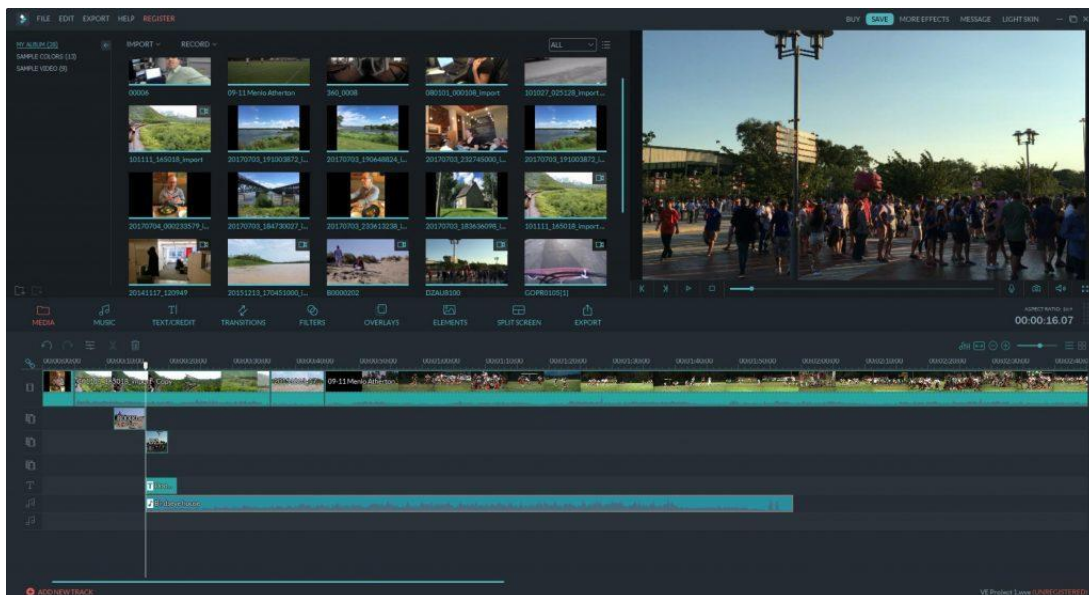
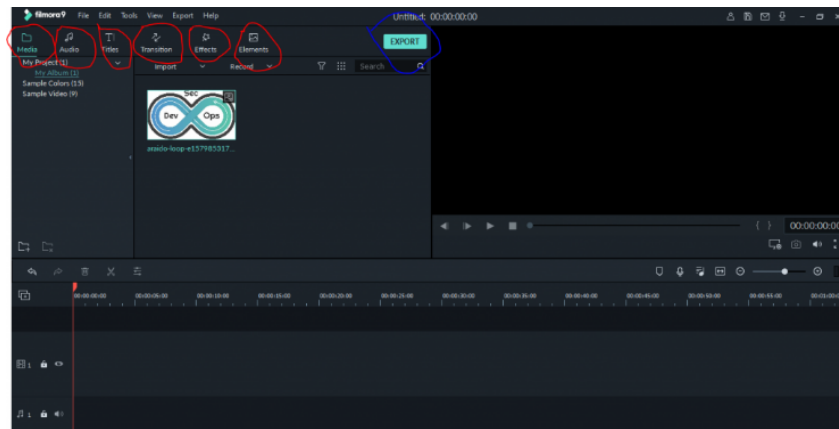
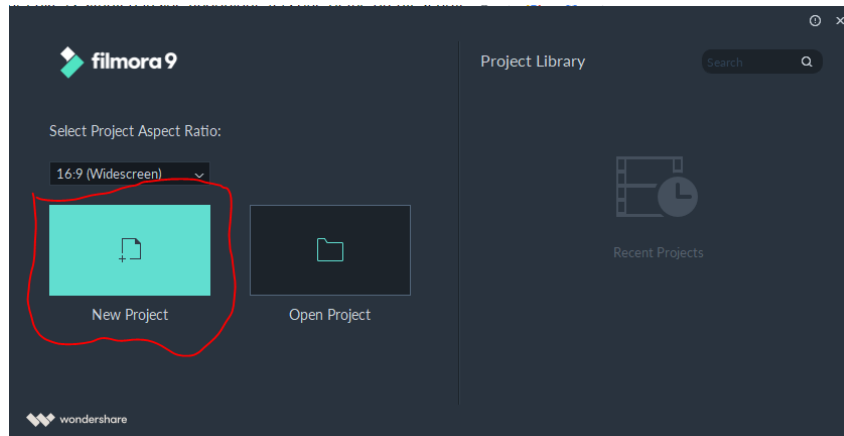
Версии на Filmora:

- Filmora – прост настолен видеоредактор от начално ниво с налични видео шаблони и ефекти.
- FilmoraPro – Премиум версия на Filmora с повече стандартни за индустрията функции, като градиране на цветовете, анимация, базирана на ключови кадри, и ефекти с възможност за персонализиране.
- FilmoraGo - Мобилна версия на Filmora, разработена за смартфони с Android и iOS.
- FilmoraScrn – Приложение за запис на екран за Windows с вградени инструменти за редактиране.

Екранни снимки на приложението



Funded by
the European Union



7. Thinglink

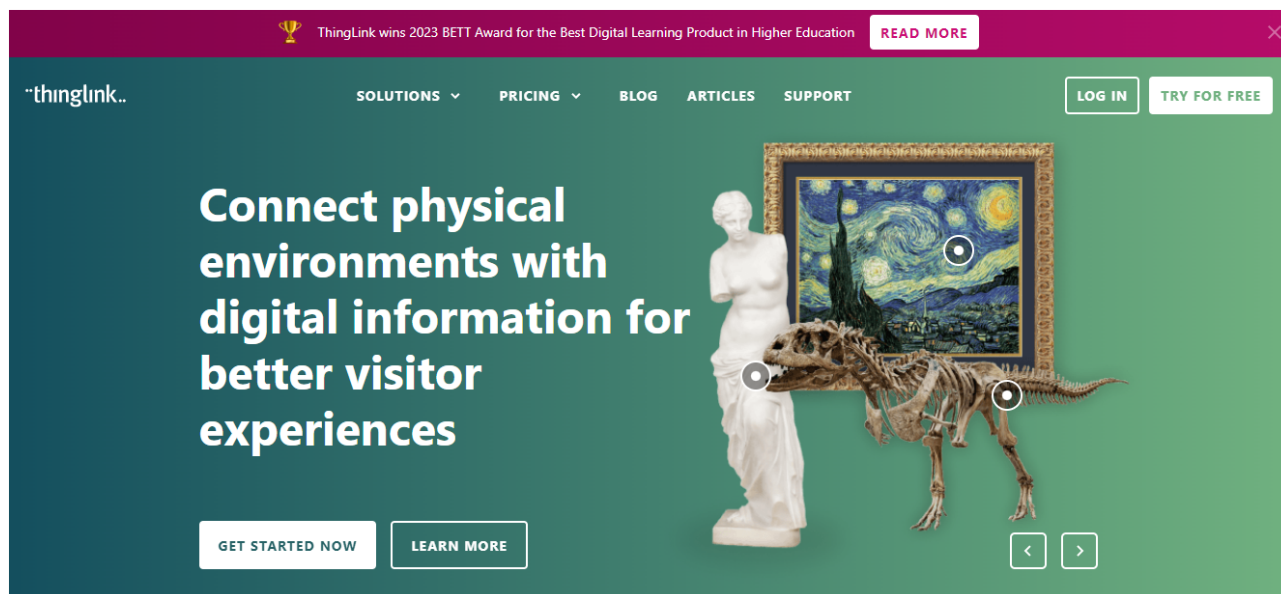
ThingLink е инструмент за създаване на интерактивни изображения и видеоклипове чрез добавяне на тагове. Етикетите могат да се свързват към уебсайтове, страници в социални медии, видеоклипове, карти, изображения и аудио. Интерактивните изображения на Thinglink могат да се споделят в социални мрежи, включително Facebook, Twitter, Pinterest. Има опция за вграждане на изображението на Thinglink и в други уебсайтове.

ThingLink е най-популярното решение за създаване на потапящо съдържание в образованието, обучението и развитието в Европа и Северна Америка. Разчитайки на лесна, мащабируема употреба, ThingLink се интегрира с най-популярните системи за управление на обучението като Canvas, Moodle, Blackboard, D2L, Classera, 360 Learning и ItsLearning, позволявайки на своите потребители да споделят завладяващи учебни изживявания, виртуални обиколки, сценарии и симулации директно към LMS.

ThingLink може да се използва онлайн или чрез ThingLink ап.

Онлайн версията е достъпна на: <https://www.thinglink.com/>.

Приложението може да бъде изтеглено от AppStore и от GooglePlay



Стотици институции за висше образование и професионално образование по света използват ThingLink за създаване на интерактивни онлайн учебни изживявания. Най-популярните случаи на употреба включват интерактивни карти, виртуални обиколки на кампуса, виртуални екскурзии и разходки във физически



Funded by
the European Union

съоръжения като лаборатории за производители, технически пространства и лаборатории, адаптивни сценарии за развитие на умения и изследвания.

Thinglink може да бъде особено полезен за наука, география, история, език и визуални изкуства:

- *Наука:* Учениците могат да създадат интерактивно изображение, за да развият или демонстрират знанията си относно научна концепция или тема.
- *Английски/езикови изкуства:* Учениците могат да направят своя собствена речникова мисловна карта и да маркират свързани думи и изображения. Учениците могат също да коментират изображения на любимите си автори и текстове.
- *География:* Учениците могат да посочват имена на места и забележителности. Те могат също да включват дефиниции или да аотират исторически факти върху карти.
- *Изкуства:* Искали ли сте някога да покажете на вашите ученици виртуална разходка до Лувъра? Още по-добре, вашите ученици могат да създадат такава, като маркират картини към художник, времена и движения.

Как да използвате ThingLink

Стъпка 1. Отидете на <https://www.thinglink.com/>

Стъпка 2. Регистрирайте се, като създадете акаунт с помощта на имейл или се регистрирайте с вашия Facebook, Twitter или Google акаунт.

Стъпка 3. Разгледайте или следвайте популярни потребители или теми.

Стъпка 4. Качете изображение от вашия твърд диск, интернет или Facebook.

Стъпка 5. Изберете позиция върху изображението и го маркирайте към уебсайт, видеоклип или карта.

Стъпка 6. Споделете вашето интерактивно изображение във Facebook, Twitter, Gplus или получите код, за да го вградите във вашия уебсайт.

Някои примери за проекти на ThingLink можете да видите тук:

<https://www.thinglink.com/channel/717857770820337666>

Екранни снимки на приложението:



Funded by
the European Union

Six reasons why content creators love ThingLink

Millions of digital content creators across sectors use ThingLink to radically improve engagement and learning results with interactive media: images, videos, virtual tours, 3D models and simulations.



Easy to learn

Save time, money and resources with an intuitive editor that is easy to learn in 2 minutes.



All in One

Add hotspots to images, videos, 360/VR & 3D models, and combine them into an engaging scenario.



Scalable

Manage mass content and audiences, thousands of users with enterprise level support and security.



Measurable

Collect feedback, track engagement and get individual learner data on completion rate and performance.



Plays with others

Embeddable to any website or LMS. Integrations with Microsoft, Google, Canvas, Canva & more!



Immediate results

Interactivity on visual media radically improves engagement and learning performance for all age groups.

Measure results

Get instant feedback on engagement. ThingLink statistics will help you see how people interact with the materials you have created. Track views, clicks, and time spent on your communication materials, progress and individual learning paths on eLearning content.

7,031

Image views

0.26

Click rate

24.2 s

Avg. time on scene

14,095

Views

12,782

Hovers

87%

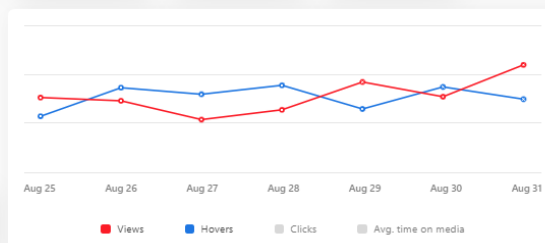
Completion rate

812

Clicks

762

Tag clicks





Branching scenarios for eLearning and communication

ThingLink Scenario Builder is an authoring tool for recreating real-life learning environments and situations in the cloud using interactive media. Quickly develop immersive learning with rich data insights while improving learning outcomes.

[LEARN MORE](#)

8. Evernote

Evernote е приложение за водене на бележки и управление на задачи. Предназначен е за архивиране и създаване на бележки, в които могат да се вграждат снимки, аудио и запазено уеб съдържание. Бележките се съхраняват във виртуални "бележници" и могат да бъдат маркирани, анотирани, редактирани, търсени и експортирани.

Evernote е достъпен за Android, iOS, macOS и Microsoft Windows, както и като уеб клиент.

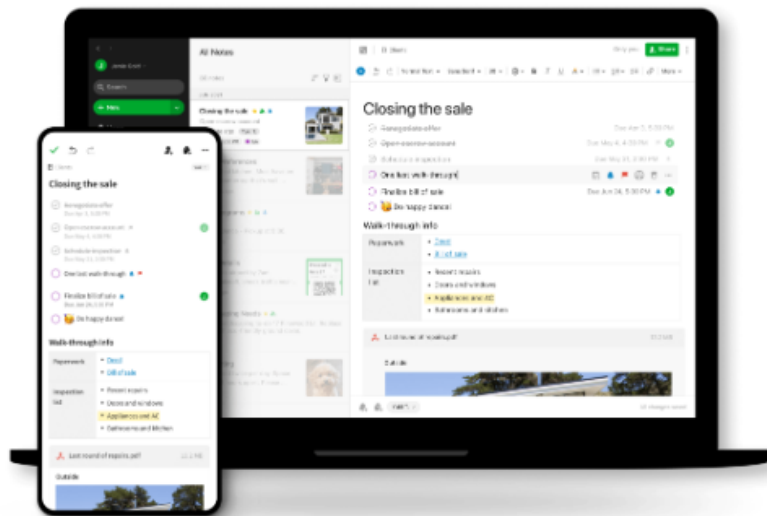
Онлайн версията е достъпна на: <https://evernote.com/>

Tame your work, organize your life

Remember everything and tackle any project with your notes, tasks, and schedule all in one place.

Sign up for free

[Already have an account? Log in](#)



WORK ANYWHERE

Keep important info handy—your notes sync automatically to all your devices.

REMEMBER EVERYTHING

Make notes more useful by adding text, images, audio, scans, PDFs, and documents.

TURN TO-DO INTO DONE

Bring your notes, tasks, and schedules together to get things done more easily.

FIND THINGS FAST

Get what you need, when you need it with powerful, flexible search capabilities.

Evernote ви дава всичко, от което се нуждаете, за да организирате живота си – страхотно водене на бележки, планиране на проекти и лесни начини да намерите това, от което се нуждаете, когато имате нужда.

Основните характеристики на Evernote включват:

- Гъвкава организация – Evernote не ви принуждава да организирате по определен начин. Създайте система от тетрадки или изобщо не организирате. Всяка бележка е бързо търсене.
- Предлага се навсякъде - Имате iPhone и компютър с Windows? Android и Mac? Обичате да използвате Linux? За разлика от повечето приложения за водене на бележки, Evernote работи с всички тях.
- Web Clipper – Някои приложения за водене на бележки стриктно ограничават това, което можете да запазите онлайн. Web Clipper на Evernote ви позволява да запазвате и аотирате уеб страници, изображения и PDF файлове.
- Разпознаване на символи - Намерете бележки, като търсите ключови думи, дори ако думите се появяват в снимки, сканирани бели дъски, визитни картички, ръкописен текст или документи.

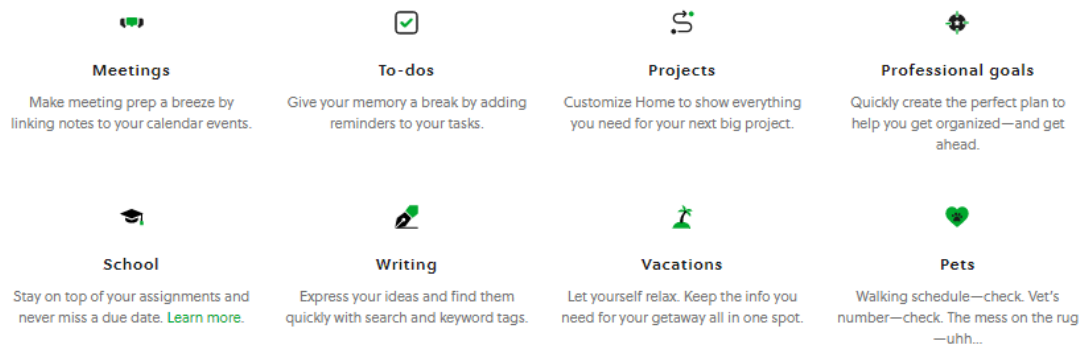


Funded by
the European Union

- Уеб приложение - Много приложения за водене на бележки нямат напълно функционално уеб приложение. Evernote Web предлага пълна гама от функции от всеки основен браузър.
- Интеграции на приложения – Evernote работи с приложенията, на които разчитате, включително Google Drive, Slack, Outlook, MS Teams, Zapier и Gmail.

Get past "getting started"

Move tasks forward at work, home, and everywhere in between.



Той предлага три вида абонаментни планове за използване:

- БЕЗПЛАТНО за улавяне на идеи и бързо намиране
- ЛИЧНИ към поддържайте дома и семейството си на път
- ПРОФЕСИОНАЛНИ да се справят с всеки проект, на работа или у дома.

Повече информация за абонаментните планове можете да намерите тук:
<https://evernote.com/compare-plans>

Повече информация за всички функции на приложението можете да намерите тук:
<https://evernote.com/features>

Екранна снимка на приложението:



Funded by
the European Union

📅 Clients

Yuki T. Open listings

Meeting Notes

Meeting with Yuki

Date & Time: Fri, Apr 8, 2022, 9:30 AM - 10:30 AM

Location: <https://zereatlors.zoom.us/2357111317>

Participants: Jamie Gold Yuki Tetsumoto Riley Hall

Action Items

- ☐ Schedule follow-up before trip.
- ☐ Send walkthrough info Due Apr 24, 5:30 PM

Client's must-haves	• Near middle school • Bike-friendly area
Nice to have	• Lots of natural light

📅 Clients Yuki T. Open listings

Meeting Notes

Create new task

☐ Send newsletter

Due Today, 4:30 PM

1 hour before
Add reminder

☐ Flagged

Assign

Meeting Notes

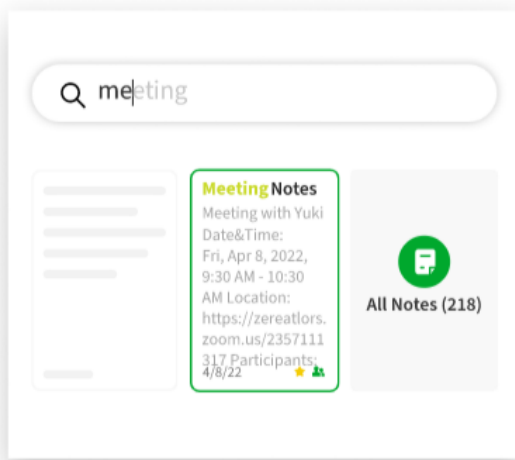
[Delete task](#)

meeting-recording.wav 7.5 MB

All Listings.pdf 1.2 MB

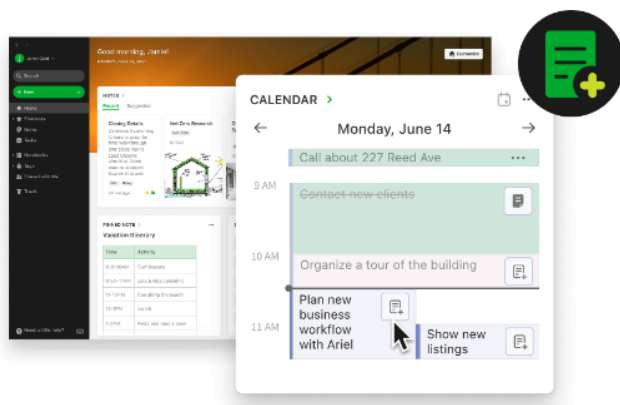
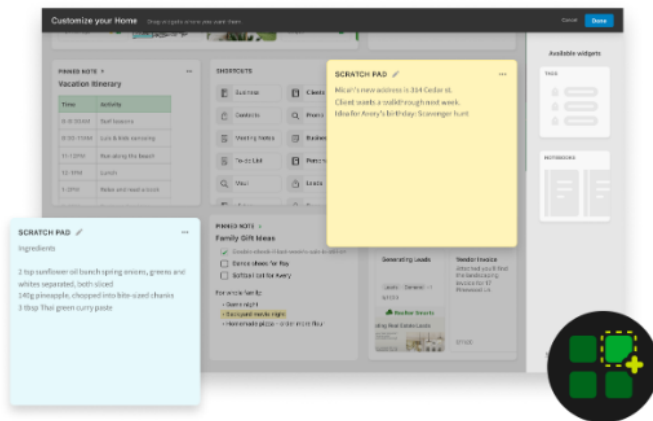


Funded by
the European Union



You'll find it easy

Keep all your project materials in one place—including checklists, emails, and PDFs. Smart search puts it all at your fingertips.





Funded by
the European Union

III. Казуси

Казусу – Brainstormer

Подходът на Brainstormer може да се използва за групови задачи, тъй като позволява на учениците да работят заедно както онлайн, така и лично.

Едно примерно използване на тази техника за ученици в час по социология

Дайте на вашите ученици задача или проектно задание да изготвят проучване за мнението на населението на тема „Какво е отношението на обществото към мерките за нулево въздействие върху CO₂? ”.

Трябва да предложите на вашите ученици да се разделят помежду си на по-малки групи. След това могат да използват някакво приложение за Brainstormer, което да им помогне да измислят въпросите за анкетата.

Казусу – Filmora

Filmora може да се използва за стимулиране на креативното мислене при работа както самостоятелно, така и в група.

Едно примерно използване на тази техника за ученици в час по изкуство или клас по история на изкуството.

Дайте на вашите ученици задачата да създадат кратък клип с три основни градски забележителности. Те трябва да включват някои исторически справки, снимки/клипове от днешно време и информация защо тези конкретни забележителности са важни. По този начин учениците трябва да включват както видео, аудио, така и историческа справка в краткия клип.

Учениците могат да работят върху задачата самостоятелно или в малки групи.

IV. Тестове

1. Тактилен инструмент за произволно комбиниране на сюжет, обект и обстановка или стил:

- a) Brainstormer;
- b) Мозъчен искър;
- c) SimpleMind;
- d) Get Unstuck

Correct answer: Brainstormer



Funded by
the European Union

2. Ако се чувствате блокирани или имате креативни блок, чудесен начин да го преодолеете е като работите чрез креативни подкани. Приложението е:

- a) Brainstormer;
- b) Мозъчен искър;
- c) SimpleMind;
- d) Get Unstuck

Correct answer: Brainsparker

3. Минимален и лесен за използване инструмент за картографиране на ума, който ви помага да организирате мислите си, да помните неща и да генерирате нови идеи

- a) Мозъчен искър;
- b) SimpleMind;
- c) Get Unstuck
- d) Autodesk SketchBook

Correct answer: SimpleMind

4. Софтуерно приложение за растерна графика, предназначено за експресивно рисуване и концептуално скициране, както и за създаване на анимации:

- a) EverNote;
- b) SimpleMind;
- c) Get Unstuck
- d) Autodesk SketchBook

Correct answer: Autodesk SketchBook

5. Това е линия от приложения за създаване и редактиране на видео:

- a) Filmora
- b) Thinglink
- c) Мозъчен искър;
- d) SimpleMind

Correct answer: Filmora



Funded by
the European Union

6. Инструмент за създаване на интерактивни изображения и видеоклипове чрез добавяне на тагове. Етикетите могат да се свързват към уебсайтове, страници в социални медии, видеоклипове, карти, изображения и аудио:

- a) Filmora
- b) Thinglink
- c) Мозъчен искър;
- d) SimpleMind

Correct answer: Thinglink

7. Приложение за водене на бележки и управление на задачи:

- a) Filmora
- b) Brainsparker
- c) Evernote
- d) Get Unstuck

Correct answer: Evernote

8. Brainstormer е безплатно приложение и е безплатно:

- a) Вярно
- b) Невярно

Correct answer: вярно

9. Sketchbook разполага с потребителски интерфейс с радиално меню и инструменти за рисуване и рисуване като моливи, маркери и четки:

- a) Вярно
- b) Невярно

Correct answer: вярно

10. Софтуерната библиотека Filmora е съвместима с:

- a) Windows.
- b) macOS компютри
- c) и двата отговора.
- d) нито един от дадените отговори

Верен отговор: и двата отговора