

Тестове завдання Frontend

Реалізувати лендінг Are NFT відповідно до технічного завдання.

Технології

- React або Next.js

Матеріали

- [макет](#)
- [шрифти](#)

Технічне завдання

1. Header

- Містить логотип, бургер-меню на всіх версіях.
- Логотип це посилання на сторінку.
- (Як додаткове завдання) Мобільне меню та іконки соцмереж є фіксованими і при скролі мобільне меню та іконки змінюють колір (див. ui-kit). При цьому логотип зникає при скролі.

2. Burger-menu

- Містить кнопку закриття, навігаційне меню, соцмережі.
- Кожен пункт меню має бути клікабельним та при кліку на нього мобільне меню має закриватися та відбуватися плавний скролл до відповідного розділу на сторінці.
- Висота бургер-меню на мобілці - на весь екран та має чорний бекграунд.
- На планшеті бургер-меню є прозорим, втрачає свій бекграунд та виглядає аналогічно десктопній версії.
- (Як додаткове завдання) Можна додати анімацію появи та зникнення мобільного меню.

3. Hero

- При натисканні на Meet Apes відбувається плавний скролл до секції Mint.

4. About

- Секція містить в собі заголовок, два блоки тексту, зображення та банер.
- (Як додаткове завдання) Банер (червоний рядок з написами) має містити анімацію "рухомого рядка"

5. MIND map

- При верстці карток на планшетці та десктопі скористайтеся CSS Grid

- В мобільній версії картки знаходяться в слайдері. Слайдер може перемикатися як перетягуванням так і кнопками, слайдер має стандартну поведінку (не безкінечний). При кліку чи перетягуванні перегортається один слайд.
 - Червона картка має бути активною та містити в собі посилання (будь-яке).
6. FAQ
- По дефолту перша відповідь відкрита.
 - На мобілці є лише заголовок і текст, що з'являється при відкритті. Починаючи з планшетної версії при відкритті різних пунктів також має змінюватись зображення.
 - Одночасно може бути відкрита тільки одна відповідь.
 - При відкритті пункту змінюється колір запитання та цифри, з'являється фон (та зображення на всіх екранах, крім мобільного). При ховері чи фокусі змінюється лише колір (див. ui-kit)
 - Всі тексти та зображення для пунктів є [поряд з макетом](#)
7. Arts
- Секція містить слайдер на всіх версіях.
 - На мобілці це лише один слайд, в планшетній версії два, на десктопній - 4. Слайдер може перемикатися як перетягуванням так і кнопками, слайдер має стандартну поведінку (не безкінечний). При кліку чи перетягуванні перегортається один слайд.
 - Зображення для слайдеру присутні поряд з макетом, кількість слайдів на ваш розсуд.
8. Contact Us (MINT)
- Форма повинна валідуватися.
 - Стани вигляду полів при заповненні та помилці присутні в ui-kit.
 - Поля форми обов'язкові для заповнення.
 - Користувач повинен мати змогу відправити форму та побачити інформацію про це.
9. Footer
- Містить інформацію про копірайт.

Критерії прийому

- Верстка фіксована в рх.
- Верстка семантична та валідна, бонусом буде доступність (a11y).
- Верстка адаптивна та кросбраузерна - мобілка від 360px до 480px (резинова верстка, повинна тягнутися), планшет - 768px, десктоп - 1280px.
- Використати підхід Mobile first.
- Код повинен бути чистим, із збереженням форматування. Рекомендується використання ESLint/Prettier.

- Код розбитий на окремі компоненти.

Зверніть увагу на те, що в першу чергу буде оцінюватись якість роботи, а потім вже додатковий функціонал. Більш простий, описовий та структурований код отримає вищу оцінку ніж повністю виконаний макет з додатковим функціоналом, але з безліччю помилок і недоопрацювань.

Що далі

1. Після виконання завдання заливаємо build на netlify.com, github.com, vercel.com тощо.
2. Виконане тестове завдання надсилайте через тестовий модуль.

Якщо виникли технічні труднощі з відправкою ТЗ - звертайтеся [https://t.me/Kuznietsova Oksana](https://t.me/Kuznietsova_Oksana)