

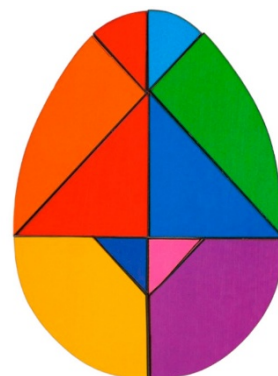
"Колумбово яйцо"



Игра состоит из 10 фигур:
— четыре треугольника (два больших и два маленьких);
— две фигуры, похожие на трапецию, с закруглённой одной

стороной;

- две больших и две маленьких фигуры, похожие на треугольник, с закруглённой стороной.



Округлость фигур позволяет составить из них силуэты птиц, животных. Существует несколько легенд, почему головоломка получила такое название. После открытия Нового Света Христофор Колумб стал известной фигурой и был приглашаем на званые мероприятия к различным важным персонам.

Одна из них повествует, о приеме у испанского кардинала Мендоса.

После открытия Америки, Колумба пригласил на обед кардинал и глава испанской церкви Педро Гонсалес де Мендоса.

После рассказа Колумба о своем путешествии, один из присутствующих с иронией сказал, что «нет ничего сложного в том, чтобы открыть новую землю», любой бы мог это сделать, если у него есть корабль.

В ответ Колумб взял яйцо и предложил всем присутствующим поставить его вертикально. После стараний, у господ не получилось это сделать. Тогда Колумб ударил яйцо о стол так, что оно осталось стоять вертикально.

Все стали возмущаться, что это просто и каждый может так сделать, на это Колумб ответил: «Разница в том, господа, что вы могли бы это сделать, а я сделал это на самом деле».

С тех пор выражение «колумбово яйцо» применяют, когда говорят о простом и неожиданном решении сложной задачи.

АЛГОРИТМ РАБОТЫ С ГОЛОВОЛОМКОЙ:

1. Части выставляются на образце, где обозначены контуры деталей, из которых состоит данная фигура.
2. Ребенок ориентируется на образец, но детали выкладывает не на образце, а на столе.
3. Воссоздание фигур по силуэтным изображениям, на которых нет контурных обозначений отдельных частей. Воссоздание фигур требует зрительного членения формы на составные части, то есть на геометрические фигуры.
4. Самостоятельное создание изображений по воображению ребенка.

