GUIA DE APRENDIZAGEM

Disciplina: Educação Física

Prof.: Gilmara

Turma: 7ano A

O que vamos aprender?

INTERCLASSE: Esporte de marca e invasão + Jogos Populares

Esporte de precisão e esporte técnico combinatório

Esportes Paralímpicos

Habilidades

Interclasse: (EF06EF03); (EF06EF04); (EF06EF05); (EF05EF04)
Habilidades Socioemocionais: Autoconfiança; Confiança; Determinação; Empatia; Entusiasmo; Foco; Imaginação Criativa; Iniciativa Social; Organização; Persistência; Organização; Persistência; Respeito; Responsabilidade; Tolerância à frustação e Tolerância ao estresse.

EF07EF03- Experimentar, fruir e identificar os diferentes elementos que constituem os esportes de precisão e técnico combinatórios, valorizando o trabalho coletivo e o protagonismo.

EF07EF04 - Praticar um ou mais esportes de precisão e técnico combinatórios oferecidos pela escola, usando habilidades técnico-táticas básicas e respeitando regras.
EF07EF05 - Planejar e utilizar estratégias para solucionar os desafios técnicos e táticos, tanto nos esportes de precisão e técnico combinatórios como nas modalidades esportivas para praticar.
EF07EF23 - Analisar a disponibilidade de espaços na comunidade para a prática de esportes Paralímpicos e propor alternativas para sua prática.

Controle de frequência

Aulas bimestrais previstas:

22

Como serei avaliado?

Engajamento durante as aulas;

Desenvolvimento de atividades propostas;

Treinamento e participação no interclasse;

Avaliações bimestrais (dissertativa/objetiva).

Recuperação

Contínua, voltada ao desenvolvimento das habilidades essenciais do ciclo.

Bimestre:

III-

DE 26/07 A 07/10/22

Conteúdos digitais

PROJETOS DO BIMESTRE: Projeto Caixinhas de leite – Projeto Tampinhas solidárias – Jogos Escolares - Interclasse.

Referências: EFAPE. Habilidades essenciais / CURRICULO PAULISTA / CADERNO DO PROFESSOR / CURRICULO EM AÇÃO 9 ANO/ PRÁTICAS CORPORAIS: EDUCAÇÃO FÍSICA