

ロコンエネコチャート
おとこのこせっかち

コリンク
初期★たいあたり
初期にらみつける
初期★？でんこうせっか
13スパーク(じゅうでんout)
17かみつく(にらみつけるout)
41ほうでん(たいあたりout)

エネコ
初期たいあたり
初期なきごえ
初期しねんのずつき
初期★ねこだまし
22ねこのて(なきごえ切り)
29だましうち(磯の前にねこのて切り)

いせきのなかから あけてみる
いちどきめたこと いいえ
えんそく ちょっとだけたべちゃう
おなかいっぱい ムリしてでもたべる
かったことを はい
きがつくと はい
きのうまで ぐあいがわるいのかな？
べんきょうスタイル きがむいたらやる
じゅぎょうちゅう こっそりトイレに行く
スイッチ はい
ちょうおかいどく すぐかっちゃう！
でんわ いそいででる
まちあわせ いいえ
ベッド ジャンプしたくなる
みずをかけられた ほんきでおこる

- ・海岸の洞窟 4F+ボス(ズバット、ドガース)
たいあたりねこだまし登録
- ・湿った岩場 6F
- ・トゲトゲ山 9F+ボス(スリープ)
タウリン→コリンク
エネコたいあたりオン
- ・依頼3つ(飯スキップ)
- ・見張り番1
- ・依頼2つ(飯スキップ)

- ・道具整理
- ・滝壺の洞窟 8F
- ・依頼1つ(飯スキップ)
- ・見張り番2(飯スキップ)

- ・ダンジョン1
あなぬけ

- ・道具整理
コリンク たいあたり+でんこうせっか
エネコ たいあたり+ねこだまし

- ・リンゴの森 12F
- ・依頼1つ
そのばでたいき
- ・見張り番3
- ・依頼1つ

- ・沿岸の岩場 9F
- ・ツノ山 14F
- ・濃霧の森 11F

- あなぬけ、すいみん、MH対策
- ・熱水の洞窟 8F
- ・熱水の洞窟最上部 7F+ボス(グラードン)
すいみん、2にらみつける

- ・ダンジョン2
あなぬけ
- ・ギルド→トレジャータウン(イベント)
- ・ダンジョン3
あなぬけ

- ・エレキ平原 10F
- ・エレキ平原奥地 9F+ボス(ライボルト、ラクライ*8)
ライボルトにしばられ

- スパーク+かみつく
道具整理
- ・北の砂漠 15F

- ・流砂の洞窟 10F
- ・流砂の洞窟最深部 10F+ボス(エムリット)

- ・水晶の洞窟 11F
- ・大水晶の道 13F+ボス(ジュプトル)
しねんオン？

諦める

- ・道具整理
エネコ たいあたり+ねこのて、しねん+ねこだまし
- ・ダンジョン4、5
あなぬけ

- ・空間の洞窟 8F
- ・暗闇の丘 15F

- ・封印の岩場 8F
- ・封印の岩場奥地 6F+ボス(ミカルゲ)
→(いっしょ)

天候玉

- ・黒の森 8F
(そのばでたいき)
- ・森の高台 12F
- ・キザキの森 20F
(たいあたり+せっか切らしてもよい)
- ・滝壺の洞窟 8F
エネコ 全オン

- ・道具整理
(銀行→)連結→倉庫→サメハダ岩→商店
エネコ 分解、だましうち思い出す
だましうち+たいあたり、しねん+ねこだまし

- ・磯の洞窟 9F
- ・磯の洞窟最深部 5F+ボス(オムスター*2、カブトプス)

- ・幻の大地 15F
- ・幻の大地奥地 8F+ボス(ヤミラミ*6、ヨノワール)
ヨノワールにしばられ

幸種、PPMAX6-

- ・時限の塔 13F
- ・時限の塔最上階 10F+ボス(ディアルガ)
ディアルガまでに40まで稼いで幸種
ディアルガ しばられ

コリンク じゅうでん+ほうでん

- ・神秘の森 13F+ボス
いっしょにいこう
しゅんそく

- ・ダンジョン6(あなぬけ3、まどわし、あつまれ、天候玉)

・依頼1つ
パッチール→シェイミ

・空の頂(いしのつぶて)
・空の頂～1合目 3F
・空の頂～2合目 3F
・空の頂～3合目 3F
・空の頂～4合目 3F
・空の頂～5合目 4F+ボス(マスキッパ*5)
あきらめる

・空の頂～6合目 4F
・空の頂～7合目 4F
・空の頂～8合目 4F
いっしょにいこう
・空の頂～9合目 5F
・空の頂～頂上 5F+ボス(ベトベトン*3、ベトベター*5)
しゅんそく(、もうげき)

充電+放電→たいあたり+かみくだく
・ダンジョン7

バリヤードと会話
・吹雪の島 20F
エネコ どうぐマスターオフ
そのばでたいき
・クレバスの洞窟 10F
・クレバスの洞窟最深部 4F+ボス(ユキメノコ)
まどわし

あおいグミ2、しゅんそく(もうげき)持ち込む
・依頼1つ
・ギルドでキマワリ

・閉ざされた海 20F

・マナフィにあおいグミ2個
・マナフィと海岸
・交差点でペラップ

・奇跡の海 18F
・奇跡の海最深部 4F+ボス(ギャラドス)
5F たいあたり+かみくだく(カウンター考慮)

・ダンジョン8
・依頼2つ
たいあたり→ほうでん
・ギルドでチャームズの話

必要な石 C2 E3 I1 K1 L1 O1 R1 S1 T1

- ・番人の洞窟アイスの間 3F+ボス(レジアイス)
どうぐマスターオン
むこうまかせた
- ・番人の洞窟ロックの間 3F+ボス(レジロック)
- ・番人の洞窟スチルの間 4F+ボス(レジスチル)
いっしょにいこう
- ・番人の洞窟最深部 5F+ボス(レジギガス、サウムラー*4、ドータクン*4)
しゅんそく(もうげき)

- ・依頼1つ(いやし2、あなぬけ2、リンゴ多め)
- ・ダンジョン9、10

- ・修行の山 19F(いしのつぶて)
- ・悪夢の中 17F

- ・道具整理(じゃあく、くうふく、しゅんそく2、まどわし2、もうげき2、技マシン、聖種光)
しねん→みずのはどう(しんくうぎりふぶき)
- ・空の裂け目 15F
- ・空の裂け目最深部 9F+ボス(パルキア)
(しゅんそく、じゃあく、)くうふくのたね

- ・闇の火口 15F
そのばでたいき
2,4F 雷鳴2式
7,10F 雷鳴1式
- ・闇の火口最深部 14F+ボス(ダークライなど)
エネコ技切り換え
しゅんそく、Dまどわし、エネコもうげき
しゅんそく、もうげき、ほうでん