



Практичне завдання

Робота з векторними контурами

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки і санітарно-гігієнічних норм

Вправа 1. Листок.

Завдання. Засобами графічного редактора **Inkscape** створи зображення листка за зразком.

1. У векторному графічному редакторі **Inkscape** створи новий документ. Збережи його з іменем **Листок** у папці:

E:\10(11) клас\Власне прізвище\Урок 24\

2. Використай інструмент  для створення контурів листка, середньої прожилки та однієї з бічних прожилок.

3. Виділи та скопіюй лінії, що утворюють бічну прожилку. Встав скопійоване зображення двічі. Для кожної копії виконай дії зміни розміру та обертання, щоб отримати необхідні зображення.



4. Копіюючи зображення прожилок із правої частинки листка, виконай дзеркальне відображення зліва направо та розмісти отримані прожилки в лівій частині листка.



5. Розфарбуй отримане зображення різними відтінками зеленого кольору.
6. Збережи результати роботи.

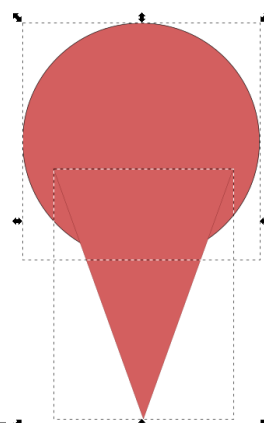
Вправа 2. Мітка на карті.

Завдання. Засобами графічного редактора **Inkscape** створи зображення мітки для позначення об'єкта на карті.

1. У векторному графічному редакторі **Inkscape** створи новий документ. Збережи його з іменем **Мітка** в папці:

E:\10(11) клас\Власне прізвище\Урок 24\

2. Зображення можна створити як суму контурів круга та трикутника. Намалюй ці фігури, задай колір заповнення, колір і товщину контуру.
3. Обери інструмент , виділи круг, натисни клавішу Shift і виділи трикутник.
4. Виконай вказівку **Контур** ⇒ **Сума**.





5. Намалюй круг чорного кольору, розмісти його за зразком.
6. Обери інструмент . За потреби зміни розташування вузлів кривої, щоб отримати бажану форму контуру.
7. Збережи результати роботи.
8. Закрийте всі відкриті вікна.
9. Повідомте вчителя про завершення роботи.

