

Za wygranie 3;0 wygrany dostaje 3 punkty.

Wygranie zaklęciem **Impedimento, Incarcerous, Rictusempra** **Silencio, Furnunculus, Petrificus Totalus, Immobulus, Jezlep, Espulso** To dostajemy 6 punktów.

Za wygranie zaklęciami

**Obscuro, Tarantallegra, Levicorpus, Impedimento, Incarcerous, Rictusempra.**

Za udział w pojedynku są 2 punkty

Za użycie raz poprawnie zaklęcia atakującego jest 1 punkt

Za pojedynek który jest dłużej niż 2 minuty jest 10 punktów