

BasketPulse 球員健康篇

資料來源:官方Discord & 聯盟指導員

整理 by AK, 2021/07/17

最後修正 2022/04/19

球員技能中的 "健康" 對於新手來說一直是很困惑的部份;到底該不該訓練健康?訓練的效果如何?

在BasketPulse的世界中, 球員受傷或年紀滿30歲以上, 健康值就會開始下降;滿30歲球員健康值降到90%以下, 其他技能值就會開始下降。

因此想訓練健康之前, 首先要先確定: **這名球員你是否會用到30歲以上?**

如果答案是確定的(通常**高潛小將**一定要練), 那再來考慮訓練健康的其他問題。

球員30歲之後健康值會開始下降, 每季扣減的健康訓練點數為 **400*健康潛力**。

所以會用到30歲以上的球員, 健康最好儘可能練高, 即使健康已經達到100%仍然可以持續訓練, 因為健康值是持續累積的, 累積越高, 將來可以用越久。

擁有高技能和高經驗的球員在BP世界中價值非常高, 因此大部份高階球隊都會持續與30歲以上的好球員續約, 你可以在高層級聯賽發現不乏有40歲以上的球員還是球隊主力。

和其他技能一樣, **健康也有隱藏的技能潛力**(-50%~+100%)。

所以是否要訓練健康值到100%, 需要自己斟酌。因為健康潛力太低的球員要訓練健康到100%所花的時間和得到的加成, 可能不如直接訓練其他技能來得有效果。以健康潛力-50%的球員為例, 要訓練到100%可能要花掉超過半季的時間, 而這段時間其他技能都是停止訓練的。

健康增加5%需要250點的訓練點數;也就是說一名健康90%的球員, 如果每次訓練健康+30, 大約需要17天才能達到100%。

健康**100%**會對訓練有些微額外加成, 每次訓練的**訓練值會增加1點**。

球員的健康也會影響在比賽中的疲勞度和受傷機率。

經過測試, 健康50%的球員上場時間最好不要超過20分鐘, 否則疲勞度會大幅上升影響到狀態, 大家可以多嘗試找到上場時間和疲勞度的平衡點。